平成13年11月9日発行（毎週1回金曜日発行）第16巻 通巻673号 平成12年5月31日第三種郵便物認可

TVゲーム総合情報誌

We are No.1
Weekly GameMagazine

出た！ 新作『グランツーリスモ コンセプト』スクープ!!

WEEKLY ファミ通

スクープ大情報
グランツーリスモ コンセプト
東京モーターショー2001に出展される、あのクルマが登場！

ついにゲームボーイアドバンスに！
トルネコの大冒険2

【やり込み特集】
プレイテクニック＆攻略
三國無双2
★9999人斬り無双モードクリアー
★初期武将最短クリアーなど驚きの方法論を大紹介

ファイナルファンタジーX
デビル・メイ・クライ

ガンサバイバー3 ディノクライシス

大作並び立つ
ファイナルファンタジーXI
オンライン上の世界＆種族が判明！さらにプレイ環境も大紹介！
ドラゴンクエストIV
メタルギアソリッド2
幻想水滸伝III

徹底攻略
ピクミン
Jリーグウイニングイレブン5

11月のプレゼント
大乱闘スマッシュブラザーズDX のソフトを100名に！

ファミ通.com
www.famitsu.com
毎週水曜深夜 TV東京/大阪/愛知 GameWave

2001 11 9
350yen

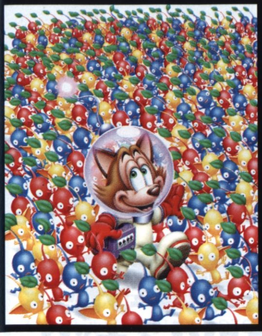
大増ページ特別定価

新作『グランツーリスモ コンセプト』どこよりも早くコンセプトカーが登場!!

©2001 SUSUMU MATSUSHITA COMPANY

PlayStation
SuperLite 1500 シリーズ
SuperLite 1500 series
おかげさまで200万本突破!!
カードII テーブルゲーム
花札II テーブルゲーム
リバーシII テーブルゲーム
亜空間殺法 テーブルゲーム
数独 パズル
数独2 パズル
数独3 パズル
数独4 パズル
数独5 パズル
ナンクロ パズル
ナンクロ2 パズル
ナンクロ3 パズル
ナンクロ4 パズル
おえかきパズル パズル
おえかきパズル2 パズル
おえかきパズル3 パズル
おえかきパズル4 パズル
クロスワード パズル
クロスワード2 パズル
クロスワード3 パズル
スリザーリンク パズル
スタースイープ 落ちものパズル
タワードリーム2 ボードゲーム
テナントウォーズα ボードゲーム
ゲームで青春 ボードゲーム
バトルすごろく ハンター ボードゲーム
パンゲア すごろく感覚RPG
パチスロ必勝法! パチスロ
パチ夫くん パチンコ
スーパーカジノ カジノ
クイックス 2000 アクション
クレージーバルーン 2000 アクション
SuperLite Gold series
SuperLite Gold シリーズ
みんなの麻雀 発売中 標準価格1,800円 テーブルゲーム
おじゃる丸 拝見 発売中 標準価格2,000円 テーブルゲーム
Wizardry New Age of Llylgamyn 発売中 標準価格1,800円 3DダンジョンRPG
みんなの囲碁 発売中 標準価格1,800円 テーブルゲーム
みんなのチェス 11月29日発売 標準価格1,800円 テーブルゲーム
コナミ株式会社
本社/〒105-6021 東京都港区虎ノ門4-3-1
コナミマーケティング株式会社
札幌支社/北関東支社/東京支社/東関東支社/南関東支社/名古屋支社
大阪支社/中国支社/九州支社/中央支社/西日本支社
商品情報満載のホームページ 「WEB KONAMI」 www.konami.co.jp/kmj/
もっとコナミを知りたい www.konami.com
コナミ公式オンラインショップ www.konamistyle.com

人気ソフトベスト10
SuperLite 1500 シリーズ THE TETRIS ザ・テトリス
落ちものパズル
SuperLite 1500 シリーズ ストライカーズ STRIKERS 1945 II
シューティング
SuperLite 1500 シリーズ 上海 DYNASTY
テーブルゲーム
SuperLite 1500 シリーズ メモリーズオフ
恋愛アドベンチャー
SuperLite 1500 シリーズ よしもと麻雀倶楽部
テーブルゲーム
SuperLite 1500 シリーズ 麻雀II
テーブルゲーム
SuperLite 1500 シリーズ ロードランナー❷
アクションパズル
SuperLite 1500 シリーズ 将棋II
テーブルゲーム
SuperLite 1500 シリーズ UNO
カードゲーム
SuperLite 1500 シリーズ おえかきパズル❺
パズル
SuperLite 1500 シリーズ スペースチェイサー 2000
アクション
SuperLite 1500 シリーズ まわってムーチョ!
アクションゲーム
SuperLite 1500 シリーズ チキチキちきん
パズルゲーム
SuperLite 1500 シリーズ ロードランナー
アクションパズル
SuperLite 1500 シリーズ DEEP FREEZE
3Dアドベンチャー
SuperLite 1500 シリーズ APOCALYPSE
アクションシューティング
SuperLite 1500 シリーズ ザンファイン
3Dシューティング
SuperLite 1500 シリーズ アステロイド
シューティング
SuperLite 1500 シリーズ コットンオリジナル
シューティング
SuperLite 1500 シリーズ デザエモン Kids!
シューティング
SuperLite 1500 シリーズ ザ・カーリング
スポーツ
SuperLite 1500 シリーズ HOOOCKEY!!
スポーツゲーム
SuperLite 1500 シリーズ フィッシング倶楽部 防波堤の釣り編
つり
SuperLite 1500 シリーズ フィッシング倶楽部 浜の釣り編
つり
SuperLite 1500 シリーズ フィッシング倶楽部 ボートの釣り編
つり
SuperLite 1500 シリーズ ピンボール
ピンボール
SuperLite 1500 シリーズ Castrol HONDA スーパーバイクレーシング
レース
SuperLite 1500 シリーズ BURN OUT
レース
SuperLite 1500 シリーズ クイズマスター レッド
クイズゲーム
SuperLite 1500 シリーズ クイズマスター ブルー
クイズゲーム
SuperLite 1500 シリーズ クイズマスター イエロー
クイズゲーム
SuperLite 1500 シリーズ F1 GRAND PRIX 1996
シミュレーション
SuperLite 1500 シリーズ サイバー大戦略
シミュレーション
SuperLite 1500 シリーズ ザ・ゲームメーカー
シミュレーション
SuperLite 1500 シリーズ リング オブ サイアス
サウンドノベル
SuperLite 1500 シリーズ 信長秘録 下天の夢
サウンドノベル
SuperLite 1500 シリーズ 新生トイレの花子さん
アドベンチャー
SuperLite 1500 シリーズ 魔紀行
ミステリアスアドベンチャー
SuperLite 1500 シリーズ スクリーン
恋愛アドベンチャー
SuperLite 1500 シリーズ
恋愛アドベンチャー
SuperLite 1500 シリーズ エンドレス・シーズン
恋愛ボードゲーム
SuperLite 1500 series
SuperLite 1500 シリーズ 改訂版 西洋占星術
占い
SuperLite 1500 シリーズ 改訂版 四柱推命
占い
SuperLite 1500 シリーズ Castrol HONDA VTR
新発売
レース
SuperLite 1500 シリーズ Tony Hawk's PRO SKATER
11月29日 発売
スポーツ
SuperLite 1500 シリーズ WU-TANG SHAOLIN STYLE
11月29日 発売
格闘ゲーム
SuperLite1500 シリーズ
各タイトル1,500円
好評発売中
サクセスホームページ
http://www.success-corp.co.jp/
SUCCESS 株式会社サクセス
〒141-0031 東京都品川区西五反田7-9-5 成栄ビル2F
TEL：03-5740-7611　FAX：03-5740-7601



WEEKLY ファミ通

発行所　株式会社エンターブレイン　〒154-8528　東京都世田谷区若林1-18-10
☎03-5433-7850（営業局）

COVER
キャラクターデザイン/松下進
イラストレーション制作/前田裕幸（SUSUMU MATSUSHITA COMPANY）
デジタルペインティング/三浦健司（SUSUMU MATSUSHITA COMPANY）
デザイン/鎗田準次
モチーフ/『ピクミン』

CONTENTS

2001 11/9

巻頭5ページ総力特集!!　ストーリー、世界観、会話シーンなど気になる最新情報を一挙に公開!!
ファイナルファンタジーXI　21

特集　『真・三國無双2』や『Devil May Cry』など究極のプレイテクニックとともに実践的な攻略をお届け!!
やり黄門　痛快やり込み時代劇 ～最新人気ゲームのやり込みを徹底追求～　120

徹底攻略　Jリーグ ウイニングイレブン5　基礎から上級テクニックまで完全網羅　113

徹底攻略　キャプテン・オリマーのピクミン徹底探索　基本テクニック&遭難地点から希望の森までを攻略　130

D.E-FRONT　秋ムービーで大収穫　『エボリューション』や『ソードフィッシュ』など話題の作品を紹介&グッズプレゼント!　213

特集　紅葉より赤く燃えろ! ゲームボーイアドバンス秋を彩る格闘ゲーム最前線　『キング・オブ・ファイターズ』や『ギルティギア』など注目の格闘ゲームをピックアップ　238

ファミ通エクスプレス——8
ニュースの焦点——10
ファミ通TOP30——16
緊急速報：トルネコの大冒険2アドバンス ～不思議のダンジョン～——26
新作ゲームクロスレビュー——29
読者の視点 ユーザーズアイ——32
ゲームの殿堂：エースコンバット04 シャッタードスカイ——33
ゲームの殿堂：CAPCOM VS. SNK 2 MILLIONAIRE FIGHTING 2001——34
ゲームの殿堂：ルイージマンション——35
ゲームの殿堂：スーパーモンキーボール——36
ゲームの殿堂：ウェーブレース ブルーストーム——37
ゲームの殿堂：真・三國無双2——38
ゲームの殿堂：ESPN X Games Skateboarding——39
ゲームの殿堂：スーパーロボット大戦A——40
ゲームの殿堂：サイレントヒル2——41
ゲームの殿堂：タイムクライシス2——42
ソフトウェアインプレッション——43
IN STORE NOW！ 今週発売されるゲームを一挙大紹介——45
ゲーム帝国——73
新 広井王子のマル天通信——75
けけ掲示板——81
バーチャファイタートゥディ——82
鉄拳NOW！——83
PRIDE——84
正義を貫く徹底ガイド：暴れん坊プリンセス——88
PC GAME REVOLUTION——95
特報：BUSIN～Wizardry Alternative～——96
4週連続おSEGAになります～セガ秋冬コレクション2002～——136
特集：スクウェア マスターピース——142
特報：幻想水滸伝Ⅲ——146
よくわかるシーマン講座——148
特報：メタルギア ソリッド2 サンズ・オブ・リバティ——150
ファミ通町内会——153
LETTERS伝言板——158
読者プレゼント——160
DQ TIMES——170
ときめきメモリアル3 もえぎの高校掲示板——172
檄！ サクラ前線——173
ファミ通スマブラ拳——174
携帯遊戯——176
ウィークリーチャンネル4G——177
NEW ファミ通ジャンボ——178
NP通信——180
開運占い2001——181
新作ゲーム発売スケジュール表——182
DVD発売スケジュール表——186
ファミ通TOP30協力店リスト——188
ファミキング——226
ビデヲゲーム通信——236
特報：鬼武者2——242
特報：ポポロクロイス ～はじまりの冒険～——246
新着ゲーム通信——248
巻末スクープ：ガンサバイバー3 DINO CRISIS——251
巻末スクープ：グランツーリスモ コンセプト——252
ファミ通編集部特選 今週の1本——254
次号予告&カレンダー——256

COMIC

天からトルテ！　近藤るるる——105
和田ラヂヲの徐々にポイマン　和田ラヂヲ——159
ユウジローのナショナルチーム　ユウジロー——181
みずしな孝之のいい電子　みずしな孝之——224
おとなのしくみ　鈴木みそ——232

COLUMNS

植松伸夫のみんなそうなの？　植松伸夫——74
伊集院光接近につきゲーム警報発令中　伊集院光——74

GAME INDEX

プレイステーション
SuperLite 1500 シリーズ Castrol HONDA VTR——48
SIMPLE 1500 シリーズ Vol.76 THE ドッヂボール——46
SIMPLE 1500 シリーズ Vol.77 THE 水泳——47
SIMPLE 1500 シリーズ Vol.78 THE ゼロヨン——47
SIMPLE キャラクター 2000 シリーズ VOL.01 機動戦士ガンダム THE 軍人将棋——49
SIMPLE キャラクター 2000 シリーズ VOL.02 アフロ犬 THE パズル——49
SIMPLE キャラクター 2000 シリーズ VOL.03 仮面ライダー THE バイクレース——48
SIMPLE 1500 シリーズ ハローキティ Vol.03 Hello Kitty ブロックくずし——45
SIMPLE 1500 シリーズ ハローキティ Vol.04 Hello Kitty トランプ——46
トゥームレイダー5：クロニクル——44
ドラゴンクエストⅣ 導かれし者たち——170
プレイステーション2
暴れん坊プリンセス——88
ESPN X Games Skateboarding——39
エースコンバット04 シャッタードスカイ——125
鬼武者2——242
CAPCOM VS. SNK 2 MILLIONAIRE FIGHTING 2001——34
ガンサバイバー3 DINO CRISIS——25
グランツーリスモ コンセプト——252
グローバルフォークテイル——50
幻想水滸伝Ⅲ——146
サイレントヒル2——41
シーマン ～禁断のペット～ ガゼー博士の実験島——148
Jリーグ ウイニングイレブン5——50、113
真・三國無双2——121
タイムクライシス2——42
Devil May Cry——127
ときめきメモリアル3～約束のあの場所で～——172
ファイナルファンタジーXI——21
BUSIN～Wizardry Alternative～——96
ポポロクロイス ～はじまりの冒険～——246
メタルギア ソリッド2 サンズ・オブ・リバティ——150
ドリームキャスト
AIR——43
CAPCOM VS. SNK 2 MILLIONAIRE FIGHTING 2001——34
Candy Stripe ～みならい天使～——52
サクラ大戦オンライン～帝都の長い日々～/～巴里の優雅な日々～——173
Jリーグ スペクタクルサッカー——140
D＋VINE[LUV]（ディヴァイン ラヴ）——51
てんたま-1st Sunnyside-——51
ファンタシースター オンラインVer.2——84
Xbox
ジェット セット ラジオ フューチャー——138
ニンテンドウ64
どうぶつの森——81
ニンテンドー ゲームキューブ
ウェーブレース ブルーストーム——37
スーパーモンキーボール——36
大乱闘スマッシュブラザーズDX——174
ピクミン——52、130
ルイージマンション——35
ゲームボーイ
ドキ×ドキさせて——53
なかよしペットアドバンスシリーズ① かわいいハムスター——55
ファランクス——54
ゲームボーイアドバンス
ESPN X Games Skateboarding——54
ギルティギア アドバンスエディション——240
ザ・キング・オブ・ファイターズEX ～ネオ ブラッド～——238
どこでも対局 役満 アドバンス——55
トルネコの大冒険2アドバンス ～不思議のダンジョン～——26
なかよし麻雀かぶリーチ——53
ワンダースワン
半熟英雄 ああ、世界よ半熟なれ…!!——144
ファイナルファンタジーⅣ——143
フロントミッション——145
マリー&エリー ふたりのアトリエ——56、254
ロマンシング サ・ガ——142
アーケード
鉄拳4——83
電脳戦機バーチャロン フォース——236
ザ・キング・オブ・ファイターズ2001——237
バーチャファイター4——82

データ欄の見かた

①プレイステーション	③冒険・ファンタジー	④RPG
PS	⑤エンターブレイン　4月1日発売　5800円	⑥要2ブロック
②CD-ROM	⑦デュアルショック対応	⑧プロデューサー：浜村通信

①プレイするために必要なハード。
②ソフトの形態。
③ゲームのテーマやテイスト、またはゲーム内容を端的に表したキーワード。
④ゲームのシステム。
⑤メーカー名、発売（予定）日、価格。
⑥外部記憶装置（メモリーカード、コントローラーパックなど）にセーブする際に必要な最低限の容量。バックアップ機能つきカートリッジの場合は、その旨を表記。
⑦対応する周辺機器、限定版の内容。
⑧ゲーム制作の中心となる人物、団体名。

©2001 ENTERBRAIN,INC. All rights reserved. No parts of this magazine may be reproduced or transmitted in any form or by any means, electronic or mechanical,including photocopying and recording,for any purpose without the express permission of ENTERBRAIN,INC.
株式会社エンターブレインの明示の承諾なく、本誌に掲載する一切の文書・図版・写真等を、手段や形態を問わず複製・転載することを禁じます。

価格のあとに［込］マークがついているものは消費税込みの商品価格、価格のみ表記しているものは消費税別の商品価格です。

週刊ファミ通はAct Against AIDSに協賛しています。

"Q"を独占入手
実機を徹底解剖

松下電器がQの発売日や価格を電撃発表 話題のマシンがついにベールを脱いだ!!

DVD/ゲームプレイヤーQ(キュー)の全貌がついに明らかに!!

松下電器は10月19日、ニンテンドーゲームキューブの機能を搭載したDVDプレイヤー"Q"の詳細を発表。発売日は12月14日、オープン価格(実売39800円前後)で発売することを明らかにしたのだ。さらに、松下電器はDVDプレイヤーの仕様や同梱される周辺機器なども公開。いよいよQが身近な存在になってきた!! そこで今回は話題のDVDプレイヤーQを徹底解剖。本誌だけが独占入手した実機を使って、Qの全貌に迫っていくぞ。はたしてその実力はいかに？

なお、Qは松下電器のショッピングサイト、パナセンス(※)でおもに販売される。小売店での販売は現在検討中とのことだ。もうすでにパナセンスでは、先行予約が始まっているので要チェック!!

➡Qの月産台数は1万5千台。専用リモコンや特製コントローラーなどが同梱されているぞ。

1 見やすい液晶ディスプレイで操作が簡単!!

液晶ディスプレイの搭載は、Qの特徴のひとつ。これによりDVDビデオの再生状況を簡単に把握できるほか、基本的な音質や画面の調節もこのディスプレイを見ながら行えるのだ。DVDプレイヤーからゲームキューブにスイッチを切り替えると、ディスプレイは"GAMECUBE"に変化するぞ。

2 ダイアログ・エンハンサーで明瞭な音声!!

本体の左側には、上から"パワー"、"ダイアログ・エンハンサー"、"シネマ"、"ゲームリセット"の各種ボタンが設置されている。なかでもダイアログ・エンハンサーは特筆すべき機能。このボタンを押すと音声レベルがアップして、セリフが断然聞き取りやすくなるのだ(ただし、ゲームには非対応)。

⬅"シネマ"ボタンはテレビ特有のギラツキを抑えて繊細な階調表現を行う。

3 ワンタッチでゲームキューブに変化

本体の右側には、ソフトを収納する電動トレイの"開閉"ボタン、映画館のようなサラウンド効果が楽しめる"サラウンド"ボタン、DVDプレイヤーからゲームキューブに切り替える"ゲーム"ボタンなどが設置されているぞ。ゲームボタンを押すだけで、手軽にゲームキューブを楽しむことができるのだ。

⬅サラウンドボタンはあたかも映画館にいるようなサラウンド効果を生む。

4 コントローラーの差し込み口が魅惑の青い光を放つ!!

⬆Qの前面は鏡面仕上げになっている。青い光が点灯すると何とも言えない高級感が。

Q本体のゲームボタン、もしくはリモコンのゲームボタンを押すと、コントローラーの差し込み口が青く光る。これはQがDVDプレイヤーからゲームキューブに切り替わった証。この状態になってはじめて、ゲームキューブ用ソフトをプレイすることができるのだ。また、コントローラーの差し込み口はゲームキューブと同様、4つ用意されていて、メモリーカードスロットもふたつ搭載しているぞ。

Qの機能を全公開!!
はたしてその実力は?

5 フロントローディングの電動トレイでソフトの起動音、駆動音が大幅に軽減!!

Qの最大の特徴は、フロントローディングの電動トレイを採用していること。DVDビデオやゲームキューブ用ソフトはもちろんのこと、音楽CD、ビデオCD、CD-R/RW、DVD-Rにも対応しているぞ。この1台で映像、音楽、ゲームのすべてを楽しめることができるのだ。また電動トレイの採用により、ソフトの起動音、駆動音がより静かになったのもうれしい限り。

⬅ディスクの取り出しやすさが電動トレイのメリットのひとつ。DVD専用機ではおなじみの規格だ。

※パナセンスはQ専用のサイト、"DVDGAME.JP"(http://www.dvdgame.jp/)を開設。ここで先行予約を行っているぞ。

FOCUS ニュースの焦点

2週連続!!

Xbox戦略の全貌に迫る!!

大盛況のうちに幕を閉じた東京ゲームショウ2001秋。その中でもとくに注目を集めていたのがマイクロソフトのXbox関連の展示だ。このページでは2週にわたって、マイクロソフトの戦略に迫るぞ！

先週のこのページでお伝えしたとおり、東京ゲームショウ2001秋は非常に盛り上がった。来場者数にもそれが現れていて、今回のショウに足を運んだゲームファンは前回の東京ゲームショウ2001春より10000人以上多い12万9626人。非常に充実した展示会だったことは、リポート記事を読んだ人には伝わったんじゃないだろうか。

さて、そんな東京ゲームショウの会場で、もっとも目立ち、かつ注目を集めていたのがXbox関連の展示だ。一般の人がXboxを体験できる初めてのイベントということもあるが、それにしても史上最大級の巨大なブースに人だかりができている光景は、Xboxに対する期待度の高さを十分に物語っていた。

そこでこのコーナーでは、今週と来週の２週にわたってXboxのキーパーソンを直撃！　マイクロソフトはどんな戦略をもって来年の２月22日の発売を迎えるのか、いろいろと聞いてみた。今週は日本のXboxプロジェクトの総責任者である大浦博久常務と、ソフト開発部門の責任者、宮田敏幸制作統括部統括部長にインタビュー。じっくりと読んでみてほしい。

⬆多くのゲームファンでごった返した、東京ゲームショウ2001秋のマイクロソフトブース。イベントも充実していたぞ。

Xbox 緊急インタビュー

Xboxでクリエーターの真の力が解き放たれます!!

マイクロソフト 常務取締役 大浦博久氏

まずは、日本のXbox事業の総責任者であるマイクロソフトの大浦博久常務に、Xboxプロジェクトの戦略について、いろいろとたずねてみた。Xboxのロンチ（立ち上げ）へ向けて、マイクロソフトはどのような手を打ってくるのか!?

⬆「映像だけではなく、Xboxでは音にも注目してほしいですね」と語る大浦常務。

──まずは、大いに盛り上がった東京ゲームショウ2001秋の感想を聞かせてください。

大浦　今回のゲームショウで初めて、日本のゲームファンの方々にXboxを触ってもらったわけですが、どんなリアクションが返ってくるのか、じつは期待と不安が入り交じっていたんですよ。あれだけ大きなブースにしてしまって本当に埋まるのかな、とか（笑）。今回展示したソフトは開発中のタイトルの一部ですが、その中でも開発が進んでいるものを厳選しているんです。その結果、来ていただいた方々の顔を見て、確かな手応えを感じましたよ。

──マイクロソフトのブースでは、クリエーターも多く見かけました。

大浦　そうなんですよ。クリエーターに訴えかける、というつもりはなかったんですが、展示されているソフトを見たクリエーターが「そうか、このハードではこういうこともできるんだ」と思ってくれたという手応えも感じましたね。

──なるほど。

大浦　絶対的な天才クリエーターってアメリカのほうが圧倒的に多い。でもゲームのクリエーターについては絶対に日本のほうがスゴイんです。しかしこれまでのハードでは、このスーパークリエーターたちの能力を活かしきれていなかった。でもXboxというハードが登場することで、いままででは考えられなかったことが、必ず起こるはずなんです。

──クリエーターの才能を解き放つハードであると？

⬆「気合いは入ってますすよ！　マイクロソフトも、大浦個人も。期待してください」と大浦常務は自信をみせる。

大浦　たとえて言うなら、これまでゲームクリエーターは大リーグボール養成ギブスを着けてゲームを作っていたんです。ギブスをつけたから、『巨人の星』の星飛雄馬は魔球を投げられるようになった。これと同じで、いままでさまざまなギブスをつけてゲームを作っていた人が、初めてXboxでこれを外し、魔球を投げるんです。

──ゲームショウでのセガの発表（Xboxの機能を搭載したアーケード基板を作る、『ファンタシースターオンライン』や『シェンムーⅡ』

WEEKLY FAMITSU

TOP30

今週で『真・三國無双2』が、4週連続1位という快挙を達成！ 2位にはゲームボーイアドバンスの『逆転裁判』が初登場しているぞ。『ポケットモンスター クリスタルバージョン』は、12週ぶりにランキングに再浮上してきたのだ。

1

前回 1
前々回 1

真・三國無双2

△ボタンでくり出せるチャージ攻撃。□□□□△の順にボタンを押すと敵を高く浮かせることができ、無双乱舞に繋げて空中コンボを決めることができる。さらに黄忠の場合は通常の無双乱舞ではなく、弓の無双乱舞を繋げることができるぞ。敵が落ちてくるところをタイミングよく狙おう。

プレイステーション2
歴史
アクション
■コーエー
9月20日発売　6800円

推定週間販売本数 58148
推定累計販売本数 49万8893

2

前回 ―
前々回 ―

逆転裁判

裁判に勝つための証拠を集める探偵パート。ここでは人物との会話で選択肢が出ることがあるが、どれを選んでも大丈夫。探偵パートには分岐はなく、裁判に必要な証拠が見つかるまで続くのだ。逆に正しいと思われる選択肢を選ばずに、さまざまな選択肢を選んで会話を楽しんでいこう。

ゲームボーイアドバンス
ドラマ
アドベンチャー
■カプコン
10月12日発売　4800円

NEW

推定週間販売本数 23911
推定累計販売本数 23911

3

前回 2
前々回 ―

タイムクライシス2＋ガンコン2(同梱版)

ミニゲームの『クイック&クラッシュ』のスタンダードモードで5位以内に入賞すると、チェーンヒットゲーム、ワンショットゲーム、テンセカンドゲームが出現するぞ。また、ミニゲームの『シュータウェイ2』のレトロモードでハイスコアを出すと、アレンジモードが遊べるようになるのだ。

プレイステーション2
ガン・アクション
シューティング
■ナムコ
10月4日発売　9800円

推定週間販売本数 22968
推定累計販売本数 72459

4

前回 ―
前々回 ―

峠3

キングバトルモードでMyogiをクリアーすると、パワーアップキットが手に入るぞ。キットを装着するとエンジン出力がアップし、吸・排気系パーツの交換、点火時期、燃料噴射量が調整されるのだ。またTUNE画面で、ブーストレベルの調整とブロウオフのサウンドが選択可能になるぞ。

プレイステーション2
レース
アクション
■アトラス
10月11日発売　6800円

NEW

推定週間販売本数 18838
推定累計販売本数 18838

5

前回 ―
前々回 ―

フォーミュラワン2001

ステアリング型コントローラー"GT FORCE"に対応しているこのゲーム。初期設定では初心者でも操作しやすいように、ステアリングを思いっきり切れるような設定になっているのだ。実際のマシンと同じような操作感を楽しみたい人は、セッティングで舵角の設定を100パーセントにしよう。

プレイステーション2
F1
アクション
■ソニー・コンピュータエンタテインメント
10月11日発売　5800円

NEW

推定週間販売本数 18640
推定累計販売本数 18640

※このランキングは、188ページに掲載されている販売店のご協力により、週刊ファミ通編集部が独自に作成したものです。
※推定累計販売本数の色は、黒は10万本未満、青は10万本以上、緑は50万本以上、赤は100万本以上であることを表しています。

巻頭5ページ総力特集!!『FFⅪ』

『ファイナルファンタジー(以下、『FF』)』シリーズの最新作、『FFⅪ』。2002年春の発売に向け、少しずつ情報が公開され始めてきたぞ。そこで先週号に続いて、『FFⅪ』の最新情報をお届けです。

プレイステーション2 PS2 供給媒体未定	冒険・ファンタジー	RPG
	スクウェア　2002年春発売予定	価格未定
		使用容量未定

シリーズ初のオンライン専用RPG『ファイナルファンタジーⅪ』の最新情報!!

スクウェアの提供するネットサービス"PlayOnline"とともに、話題沸騰中の『FFⅪ』。先週号に続き、今週号でも『FFⅪ』の最新情報をお届けするぞ。だがそのまえに、いまいちど本作、『FFⅪ』の特徴を簡単に説明しておこう。

『FFⅪ』は、『FF』シリーズ初の多人数参加型オンラインRPGだ。プレイヤーは、プレイステーション2をインターネットに接続し、ネットサーバー上に広がる仮想世界の住人となる。『FFⅪ』の世界には、複数のワールドが存在し、各ワールドごとに数千人のプレイヤーが同時にゲームに参加できるのだ。プレイヤーは、仮想世界で冒険を行うだけでなく、人間を相手にしたコミュニケーションも楽しめるぞ。また、本格スタート予定の2002年の春に先立ち、今年の12月から『FFⅪ』のβテストが開始される予定なのだ。モニター募集については、続報を待てッ!!

仮想空間でくり広げられるさまざまな出会いと冒険

東京ゲームショウで『FFⅪ』とPlayOnlineの最新映像が上映されたぞ

⬇大盛況だったスクウェアブース。多くの来場者の視線を釘付けにしていたのだ。

10月12日～14日に幕張メッセで開催された、東京ゲームショウ2001秋。スクウェアブースでは、プレイステーション2やワンダースワンカラーの新作ソフトが体験できたほかに、『FFⅪ』と"PlayOnline"の映像が上映されたのだ。映像は、ブースの一角に設置された大型スクリーンで上映されたほか、ヘッドマウントディスプレイを装着して見ることもできたぞ。さて、気になる映像の内容はというと……、まずは本誌先週号で公開したタイトルロゴが映し出され、続いて早稲田大学理工学部の大槻教授や評論家の木元教子などの著名人、本誌編集長の浜村通信が登場して『FFⅪ』についてコメント。そのあとに『FFⅪ』の動画や静止画、"PlayOnline"の画面が矢継ぎ早に映し出されていった。そこには、本誌で前回紹介した画面のほかに、数々の未公開のシーンが混じっていたのだ。そして最後にスクウェアの坂口博信氏が画面に登場し、「今度の『FF』は、人間が相手です」とひとこと。来場者の視線を集めていたぞ。

最新情報はつぎのページ!!

©2001 SQUARE CO.,LTD.ALL RIGHTS RESERVED. Title Design by Yoshitaka Amano ※画面は開発中のものです。

緊急速報

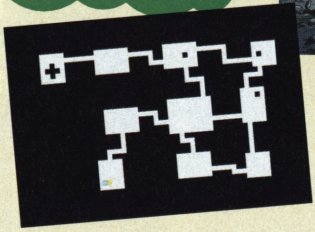
プレイしだしたら止まらない！ あの『トルネコの大冒険2』が、ゲームボーイアドバンスに登場しちゃうんです！ 日本全国で電車を乗り過ごしちゃう人の数が大幅に増えると見た!!

ゲームボーイアドバンス GBA カートリッジ	冒険・ファンタジー	RPG
	エニックス 12月20日発売予定 5980円	バックアップ機能つき
	通信ケーブル対応	企画制作:チュンソフト

あの！ トルネコがゲームボーイアドバンスで大商売して大繁盛!?

『ドラゴンクエストⅣ』で活躍していた名脇役商人トルネコがダンジョンに挑む『トルネコの大冒険』シリーズ。'93年にスーパーファミコンで発売された１作目の続編としてプレイステーションで発売された『ドラゴンクエスト・キャラクターズ トルネコの大冒険2 ～不思議のダンジョン～』(以下、『トルネコ2』)が、ゲームボーイアドバンスに移植されることになったのだ。

このゲームではプレイステーション版を忠実に再現しているのはもちろん、グラフィックも携帯ゲーム機とは思えないほどのクオリティーで再現！ さらに、プレイステーション版にはなかった新システムも搭載されているらしいぞ。



⬆➡『トルネコ』シリーズならではのトボけた雰囲気を味わいながら冒険冒険、大冒険。

トルネコが再びダンジョンに挑む！

前作『トルネコの大冒険 ～不思議なダンジョン』で、トルネコが〝しあわせの箱〟を手に入れてから半年。人々は何不自由なく幸せな日々を送っていました。しかし最近、本来ならダンジョンの中にしかいないハズのモンスターたちが、国のあちこちに現れ始めたのです！ 周辺の森や草原が不思議のダンジョンと化し、謎の老人が不吉な言葉を残すことで人々の不安が募っていく事態を見過ごせず、トルネコは再び冒険に出ることを決意したのでした……。このページでは、トルネコが住む村を紹介しよう。平和な村の中でも、不思議な事件が発生するのかもッ!?

トルネコが住む村

①トルネコの家

⬅ネネとポポロが待つ家。しあわせの箱も！

②広場

情報がたくさん！

⬆いろいろな情報を聞くことができる広場。聞き逃すと損する情報もあるみたい。注意。

③銀行屋

⬅ある条件で営業開始。ご主人は悩みがある様子です。

④からくり屋敷

誰も買い手がつかず放置されている屋敷。最近ココにもモンスターが出現するとか。

⑤魔法使いのお店

魔法使いが住むお店。どうやらトルネコにとってうれしいコトをしてくれるみたい？

⑥冒険者の宿

幾多の冒険を経てきた剣士たちから、ダンジョンでのノウハウを教えてもらえるぞ。

⑦老人の家 ⑧墓場

⬆謎の老人が住まう家。誰も近づく者がいない墓場にも、老人は現れているようだ。

⑨古びた館

村の小高くなった土地に立つ、怪しげな家。カギがかかっていて入れないようだが……。

©2001 CHUNSOFT/アーマープロジェクト/バードスタジオ/すぎやまこういち/ENIX ※画面は開発中のものです。

NEW GAME CROSS REVIEW
新作ゲームクロスレビュー
据え置きゲーム機チーム

10月29日～11月4日

殿堂入り ゴールド　オススメ！

このマークのゲームは、その批評家がオススメするソフトです。

このマークのゲームは、ファミ通クロスレビューで高得点を獲得した、ファミ通が良質ゲームとして認めるオススメのソフトです。合計30点以上はシルバー、32点以上はゴールド、35点以上にはプラチナの王冠がついています。

作品

ピクミン（発売日 10月26日）

ニンテンドーゲームキューブ　8センチ光ディスク
任天堂　6800円
ファンタジー・育成 アクション・シミュレーション

遭難した宇宙航海士となり、ロケットのパーツを集めて星から脱出するのだ。"ピクミン"という生物の力を借り、パーツを運ばせたり敵を倒したりしよう。

鄭問之三國誌（発売日 11月1日）

プレイステーション2　CD-ROM
ゲームアーツ　7800円
歴史 シミュレーション

三国志に登場する君主のひとりとなり、武将に命令を出したり、国力を増強して、ほかの君主を攻め、領土を広げよう。年代の違う5つのシナリオがあるぞ。

今週はコレを買え BEST PICKS OF THIS WEEK

批評家

カエル大宮

やっと会えたね。テレビ画面に現れたチョッパーを観て思わず涙ぐんだ。それほど好きでもなかったのにMIDIはらふじが熱く語る想いが伝染して、いつの間にか待ち望んでたんだね。あはは。やっぱ、鼻が青いや。そうか、ヒルルクもまもなくだ。なんか、ドキドキしてきたぞ。

ピクミン 9 いかにも、という感じの同社のクエストとパズル。ふつうの楽しさで完結する娯楽が、絵的にもの凄い集団のピクミンをツールにすることで魅力が増幅。生殺与奪の行為がゲームに重なるぶん集団に愛着。楽しみを追求しながらも判断や実践は真剣に。すべての感触も不思議な新鮮さ。

鄭問之三國誌 8 我慢の内政や軍事で国力を高めたあとは、目まぐるしい国盗り合戦が熱い。基本的に戦闘は能力有利のぶつかり合いだが、単調にしない戦略の幅もある。版図の拡大とともに頻繁に局地戦が起こるマップは油断できず、既存のシミュレーションとは手触りも忙しさも緊張感も違う作品。

今週はコレを買え 今週は2本。興味を覚えたら、どちらも買って損はないのでは。なにか新鮮だし、手応えも充分かと。とくにオススメは、『三國誌』なら個性的な武将による世界観、『ピクミン』なら集団を引き連れる感触の凄さ、かなぁ。

キッシー嵐山

秋も深まったいまごろになって、遅めの衣更えを敢行！　本来は段ボール2、3箱を入れ換えるだけで済むはずやのに、押し入れ中の古いCDやらマンガやらに気ぃ取られて、1日仕事に。おまけに、発掘したMSXのゲームに深夜まで熱中。ああ、貴重な休日がぁ～。

ピクミン 9 いずれのゲームにもたとえづらい斬新なアイデア。そして具体的にゲーム化した際のプレイアビリティーには脱帽しますワ。ピクミンのほどよい万能ぶりに好感度大。もっとも、日数制限に加えてパズル的要素もあるんで、初回プレイでクリアーするんは少々頭を使いますが……。

鄭問之三國誌 7 コンピューターの思考の速さは確かに特筆物。CGも独特の雰囲気があります。ただ、各データを参照する際の操作にはひと工夫ほしいところ。『演義』ファンは、有名イベントがほとんど発生せん点も物足りんでしょうな。序盤の難易度がかなり高いんで、覚悟と忍耐力は必需品ですワ。

今週はコレを買え キューブ所有者は、『ピクミン』を買いに走ってエエんやないか、と。無表情なピクミンの群れに、いつの間にか感情移入しとりまっせ～。『鄭問』は、『演義』ファンより純粋な戦略ゲームファンのほうがむしろ楽しめます。

奥村キスコ

何かと気が滅入るニュースが多くて、いつも心のどこかで不安が渦巻いている今日このごろ。牛丼消費率日本一の女を勝手に自負する私には、狂牛病の話題がいちばんイタイ。どうか、私の生活から牛丼を奪わないでー！　と思いながら、また特盛り食べちゃいました。

ピクミン 8 言葉にするのがむずかしい、不思議な魅力を持った作品。歩けば必ず何かが見つかる喜び、パーツの運びかたや敵の倒しかたがわかったときの喜び。ひとつだと弱いのに、いっぱいだと強いことへの喜び。作品に息づくすべてのものの完成度が高いせいで、どっぷりと浸ってしまう。

鄭問之三國誌 7 武将の能力差がはっきり出ており、難度が高くて硬派なシミュレーションに仕上がっている。形勢不利になったからといって、即リセットするってことが望ましくない作りでもある。だから、うーんと悩んで戦略を練り、適確な采配を振らなくてはならないという緊張感が生まれている。

今週はコレを買え 『ピクミン』でしょう。この作品の魅力は、やった人しかわからないトコもあるし、やってみて損はないと思うよ。やりすぎると、疲れたときに幻覚のようにピクミンが見えたりして。部屋の掃除とかしてくんないかな。

羽田隆之

よし色変えだ。補色を使って力強く、それでいて気味の悪いカラーコーディネートを目指そうではないか！　タンクトップ、水色。タートルシャツ、コバルト……？　画面上の色が見たい！　よし、と編集部近くのゲーセンへ。このくり返し。(『バーチャ4』にて)。

ピクミン 8 目的へ向けてステップアップを重ねる過程は楽しく、プレイに際しては快適ざんまい。ポイントは生理的な部分に訴えかける要素多数で、中毒性の秘密もそのへんに。小さいのが大勢ワラワラ～。捕食されるはかない命。繁栄し仕事効率最優先。ピクミンと蟻がダブって見えて怖い～。

鄭問之三國誌 7 戦闘はヘックス不使用で観念的、さらに一騎討ちはカードバトルという、微妙な体裁。武将イラストはパワー溢れまくりだが、それも含めて、終始画面に驚くほど動きがない。しかし、道と水路の存在など戦略要素は十分。徐々にワビサビを漂わせるに至り、オリジナリティーを感じた。

今週はコレを買え 『ピクミン』。ちゃんと楽しいゲームなんだけど、ピクミン見てると、なんか怖くなってきちゃって……。生態が昆虫っぽかったり、引き抜くときにニュルッとした質感だったり、そういう生理的な部分。あと断末魔。

今週の廉価版　ザ・ベスト、サタコレ以外の廉価版ソフト情報　PS2…プレイステーション

PS2　11月1日発売　プロ麻雀 極 NEXT　アテナ　2800円

NEW GAME CROSS REVIEW

新作ゲームクロスレビュー

携帯ゲーム機チーム

10月29日～11月4日

作品

仰天人間 バトシーラー ～ドクトルガイの野望～

発売日：11月1日

ゲームボーイ　バックアップカートリッジ
コナミ　4800円

アニメ・冒険
RPG

最大4人までの仲間を操って、滅び行く世界を救うためにピースストーンを集めよう。戦闘では、転身することでキャラクターがパワーアップするのだ。

ジュラシックパークIII ～失われた遺伝子～

発売日：11月1日

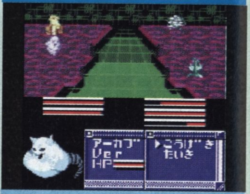
ゲームボーイアドバンス　バックアップカートリッジ
コナミ　5800円

映画
アクション・シューティング

島に生息する恐竜に注意しながら、ステージ中のDNAカプセルを集めよう。集めたDNAをシューティングゲームの要領で組み合わせると、恐竜が復活するぞ。

バグサイト アルファ・ベータ

発売日：11月2日



ゲームボーイ　カラー専用バックアップカートリッジ
スマイルソフト　各4800円

冒険
RPG

現実で起きた事件をインターネット上の〝バグサイト〟で解決しよう。敵とは〝バグ〟という生命体を操って戦え。アルファとベータでは出現するバグが違うぞ。

批評家

バカタール加藤

以前お伝えした腕立て倶楽部、まだ続いてます。本日はもう32回。わかったのは、25回を過ぎたあたりから腕がプルプルすること。それから、野郎数人が一斉に腕立てを始めた場合、運悪くそこに居合せた人は、どうすればいいかわからず、たいてい逃げ出しますね。

仰天人間 バトシーラー：6
ごくオーソドックスなRPG。あまり複雑な内容ではないので、RPG初心者でも楽しめる。ほとんど制約なく転身ができたり、シールが集められるのは、原作ファン向けにツボを押さえている。章仕立てでストーリーもわかりやすく、レベルがどんどん上がるのも低年齢にはいいと思う。

ジュラシックパークIII：6
ステージ開始時は武器等がなく苦戦必至。それはそれで楽しいのだが、映画ファンがうかつに買うと苦労するかも。地形がわかりにくく、DNAが取りづらいなど、慣れるまでは戸惑うが、パズル面があったり、豊富なアクション、変化のあるステージは本格派。アクション好きなら。

バグサイト：7
ネット世界を冒険するっていう流行りのテーマながら、全体に画面がカッコよくて新鮮。中身は『ポケモン』ライクだけど、全然違う世界を構築。練り込まれた作りに好感。テンポもよく、チュートリアルも親切。同梱のバグセンサーも、サイバー気分を盛り上げてくれる。いい感じ。

プロアクション藤谷

セガの名機メガドライブのカスタムチップ(しかもワンチップ!)が透明アクリルケースに密封された、〝メガドライブ記念盾〟にひと目惚れ。デカい出費(9800円)だけど買わなきゃ。気になる人はドリームキャストダイレクトのホームページへ。机に飾って思い出に浸ろっと。

仰天人間 バトシーラー：4
低年齢層がターゲットなので、作りはシンプル。戦闘はゴリ押しで進められるし、難しい謎解きもない。初めてRPGに触れるは人ならストレスなく遊べる。逆にRPG経験者にとっては、物語性の弱さや移動速度の遅さは気になるところ。あくまで、お子さま専用RPGってことで。

ジュラシックパークIII：6
洋ゲーテイストが満載のアクションゲーム。恐竜を避けながら進むのがメインなんだけど、操作性が悪くてジャンプしてかわすのもひと苦労。そのうえ主人公も貧弱ですぐ死ぬ。アクションが苦手な人は太刀打ちできないかも。パズル面は至極シンプルだけど、かなり熱中できる。

バグサイト：5
収集系RPG。ストーリーは、どこかで見たことのあるようなネット世界が舞台。いたるところにある画面切り換え時間の遅さにはイライラ。ゲーム自体のバランスはそこそこだけど、同系RPGとの決定的な差別化を感じられなかったのは非常に残念。2バージョンも出す意味も薄い。

モリガン長田

いつも行列がすごいラーメン屋に、時間を割いてならんで食べてみた。感想は期待ハズレ。ふつうだった。店に入って気づいたけど、席が少なくて客の処理がしきれてないの。けっきょく、行列ができるからおいしいに違いないという心理を微妙に突いただけの店だった。ガク。

仰天人間 バトシーラー：5
ひと昔まえの匂いがするRPG。戦闘はヌルく、経験値も多く入るのですぐにレベルアップできる。お金にも困らず、アイテムもたっぷり買える。RPGの初心者にはいいけど、やり慣れた人では味気なく感じるよ。マップの移動が徒歩のみで、ダッシュできないところにストレスを感じたわ。

ジュラシックパークIII：6
武器を取るまでは恐竜から逃げるのがメインなのに、地形が見にくく、進行方向や行ける場所がわかりにくいのはどうか。武器も当たり判定が微妙で攻撃範囲がわかりづらい。モタモタしてるあいだに攻撃を食らったり。中～上級者向けの難しさ。DNAをはめるパズルはおもしろい。

バグサイト：6
バグ集めやレベルアップなど、やることが多いので飽きない。全体的にキレイにまとまっている。原作好きなら満足かと。不満点はバグの特徴がつかみづらいトコ。数が多いのでこんがらがる～。あと、バグセンサーがダンジョン内でのランダムバトルでは反応しないのね。残念。

石井宏之

某ランド&シーに目もくれず、ポムポムプリン好きな自分としては、場末感たっぷりのサンリオピューロランドに行く。規模でも派手さでもかなわないけど、楽しい気分でいられる空間であることには変わりがないのさ。テーマ曲も相まって、『イルミナント』が最高です。

仰天人間 バトシーラー：7
レベルはガンガン上がるし、お金も困らず。全体的な難易度は低い。キャラクター性抜きでも、RPG初心者などに向いている。戦闘時の転身システムはいいアクセントに。ただ、全般的なシステムはふつう。マップなどでキャラクターが速く動ければ、動的なテンポはよくなったかと。

ジュラシックパークIII：7
映画的な演出、雰囲気が再現されているのはいいし、ゲーム的にはよく作られているけど、アクション部分がちょっと難易度高すぎ。逆にパズル部分は簡単で、『クォース』みたいな感じ。アクション部分の難易度で考えると、映画のファンだったらオススメ、とは言い切れないかも。

バグサイト：8
タイプ的には『ポケモン』スタイルのRPG。でもコンピューター世界が題材で、独特の世界観、システム等はよく練られている。付属のセンサーを使ったバグの捕獲も、音の臨場感がある。少少こだわりすぎたグラフィックで、視覚的にわかりにくい部分もあったりするが、許せる範囲。

11月2日

犬夜叉 ～かごめの戦国日記～

ワンダースワン　カラー専用バックアップカートリッジ
バンダイ　4500円
アニメ
アドベンチャー

事件を解決したりしながら犬夜叉と10日間過ごし、仲よくなろう。接しかたしだいで素直に指示に従うなど、犬夜叉の性格やストーリーが変化していくぞ。

7 毎日ちょっとずつプレイして、犬夜叉とコミュニケーションを楽しむゲーム。行動により話のネタを手に入れ、それで犬夜叉との親密度を上げるっていう要素をアドベンチャーに付加したのはユニーク。キャラクターの味が出ているので、初心者や原作ファンは楽しめると思う。

6 犬夜叉のリアクションがバラエティに富んでいて、愛情度上げの行為も作業的に感じないのが好印象。なにより原作にはないオリジナルエピソードが、違和感なく収録されているのはうれしい。ゲーム的な要素はかなり薄いけど、まったり楽しむにはちょうどいい。ミニゲームも○。

6 ファンでも、お世話好きとかキャラが好きって人でないとツライ。徐々に心を開いていく犬夜叉に親しみや愛情を感じられる人なら買い。長時間プレイするとダレるので、つねに持ち歩き、ときおりアイテムをあげたり街を探索してイベントを捜す、という形だから飽きずに楽しめる。

7 リアルタイムで犬夜叉とコミュニケーションを取れるのがおもしろい。イベントをこなしつつ、早く仲をよくしていきたいと感じさせる作りに。一気にやり込んでいくというより、時間をみながらちょこちょこやっていくタイプだけに、その時々の集中度が薄くなるかもしれないけど。

今週はコレを買え

BEST PICKS OF THIS WEEK

『バグサイト』、RPGの新しさと定跡的安心感をバランスよく両方持つ点が気に入りました。ゲームボーイでRPGをやりたいな、っていう人にオススメします。ほかの3本も、それぞれ「こういうのタイプ」って人に。

今週は小粒なゲームばっか。原作に魅力を感じている人には『犬夜叉』をオススメ。ただ、1日集中してドガッとゲームを進めたいという人はパスしましょう。簡単に言えば『犬夜叉』版の『たまごっち』という感じなんで。

今週は微妙だなぁ～。原作ファンなら、『バクサイト』がおもしろいかな。やることがいっぱいあるし、やりがいあるかと。『犬夜叉』は、ペット育成ゲームみたいだった。キャラ萌えの人ならウハウハ楽しめそうだわね。

今週は比較的よさげなタイトルが多いね。『犬夜叉』はファンなら十分楽しめるでしょう。『ジュラシック』は本文でも書いてあるとおりの理由。RPG2本は、興味があるならやってみてもよろしいかと思いますが。

○×レビュー

Loppiパズルマガジン ひらめくパズル第2号

11月1日発売
ゲームボーイ　書き換え専用バックアップカートリッジ
サクセス　600円
パズル/パズル

〝ナンクロ〟、〝クロスワード〟、〝まちがいさがし〟の3種類のパズルが楽しめるソフトの第2弾。すべての問題を解けばパスワードが出現し、実際に賞品が当たるのだ。

○ 慣れ親しんだパズルが、定期的に新しい問題で遊べるのがいい。電池が切れても自動セーブされる機能は親切。

× 〝ナンクロ〟で数字とカタカナが同じに見えてしまう文字フォントはバツ。問題を解く以前にストレスを感じる。

はみだしコラム 映画を題材としたゲーム

今週クロスレビューした『ジュラシックパークⅢ～失われた遺伝子～』は、おなじみの恐竜映画をゲーム化したソフトだ。このように、映画をモチーフにして作られたソフトを、過去1年に渡ってさかのぼって調べてみたぞ。たまには、好きな映画をゲームで楽しんでみてはどうだろう。

ハムナプトラ ～失われた砂漠の都～
2000年11月30日発売
ゲームボーイ　バックアップカートリッジ
コナミ　4500円

ハムナプトラ ～失われた砂漠の都～
1月25日発売
プレイステーション　CD-ROM
コナミ　オープン価格

DINOSAUR(ダイナソー)
2月15日発売
プレイステーション2　DVD-ROM
ユービーアイソフト　6800円

ジュラシックパークⅢ ～恐竜にあいにいこう！～
8月9日発売
ゲームボーイアドバンス　バックアップカートリッジ
コナミ　5800円

不定期連載 Point Plus 30

30点以上のゲームたち

クロスレビューで批評家4人の得点の合計が30点を超えた歴代ゲームを紹介する不定期連載のコーナー。今回は、まもなく最新作が発売される、あのRPG作品が登場するぞ。

Jリーグ実況ウイニングイレブン'98-'99 **31**

■'98年12月3日発売
■プレイステーション
■コナミ　5800円

リアルな実況が収録されたサッカーゲーム。得点や失点後に選手のやる気が変化し、試合の流れに影響するぞ。「コンビチームとのボールを巡る攻防が非常に熱い。選手のリアルな身体の動きは必見。スティックによる操作、ボールを取られたときの振動の使いかたもいい感じ」と渡辺美紀に好評だった。

テーマ アクアリウム **30**

■'98年12月17日発売
■プレイステーション
■エレクトロニック・アーツ・スクウェア　5800円

水族館を経営するシミュレーションゲーム。敏腕なスタッフや世界各国の魚を集め、客を増やそう。「水槽を配置し魚を入れて、それを見にくるお客を眺める。気分はまさに水族館経営者。育成＆収集要素も◎。頻繁に選択するものはロードしない親切設計」と、乱舞吉田が全体的なバランスのよさを絶賛。

幻想水滸伝Ⅱ **30**

■'98年12月17日発売
■プレイステーション
■コナミ　5800円

108人もの味方キャラクターが登場するRPGの第2弾。キャラクターひとりで複数の魔法が使えるようになっているぞ。「全体の処理が早くて快適で、自動戦闘もラクで、向かうべき場所がわかりやすくてつまづきにくかったり……。すべてにおいて危なげなく、すごく遊びやすい」と、羽田隆之が推した。

マリオパーティ **31**

■'98年12月18日発売
■ニンテンドウ64
■任天堂　6800円

マリオたちが活躍するボードゲーム。止まったマスによって遊べるミニゲームは50種類以上あるのだ。「ボードゲームとして見れば、サイの目しだいで戦略性に乏しい。楽しさのメインとなるのは豊富なミニゲーム。どれもルールと操作はわかりやすくて単純だけど、作りは単純じゃない」と水ピンが評価。

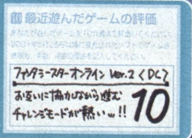
※このコーナーでの評価は、サンプル版（ほぼ製品版と同等のもの）を使用しています。サンプルが入手できなかったゲームについては、欄外での紹介にとどめ評価はのちの号で掲載します。※数字は10点満点の総合評価です。※麻雀、将棋、パチンコなどのソフトで多少ゲーム性のあるもの、コンストラクションツール、リメイク要素のない旧作ゲームの移植作などについては、○×レビューのコーナーで紹介、評価しています。※麻雀、将棋、パチンコなどの純粋なシミュレーター（ゲーム性のまったくないもの）、占い、予想ソフト、マルチメディアソフト、一部のターゲットだけに向けられたファン限定のソフトについては原則としてレビューを行わず、欄外でのみ紹介します。　○×レビューの評価は、ファミ通編集部が行っています。

読者が採点 USER'S EYE ユーザーズアイ

ニンテンドーゲームキューブが発売されてひと月以上経ち、『ルイージマンション』に対する意見が多数寄せられた。ゲームキューブ最初のソフトだけにやはり読者の関心も高い様子。気になるその評価をさっそく見ていこう。

みんなの投票待ってます！

このコーナーに掲載されている得点および意見は、読者アンケートはがきに書かれたものを集計したものです。投票したい人は、アンケートはがきの裏面にある"最近遊んだゲームの評価"欄に、ゲーム名、機種、点数、気に入った点、気に入らなかった点を記入してください。採点は10点満点でお願いします。



PS2 プレイステーション2 エースコンバット04 シャッタードスカイ

ナムコ　2001年9月13日発売　6800円

平均点 8.7点

0~5点	6~10点
7票	169票

戦闘機のパイロットとなり、敵機や目標物を破壊していくシリーズの最新作。リアルに進化したグラフィックやサウンドが支持を集めた反面、そのリアルさゆえに字が見づらくなった点がマイナス評価を受けた。難易度のバランスは調整可能で、初心者にも好評だった。

ここが○ ここがよかったTOP3

順位	項目	票数
1位	グラフィックがキレイ	62票
2位	無線の音声がリアル	34票
3位	難易度の調節が可能	10票

ここが× ここが気に入らなかったTOP3

順位	項目	票数
1位	文字が小さくて読みづらい	21票
2位	機体と武器の種類が少ない	15票
3位	前作とあまり変化がない	9票

集計数 176票　集計期間 9月13日～10月17日

ほかにもこんなところが○

●ドッグファイトのリアルさはシリーズで最高のデキ！（福島県/24歳/9点）●リプレイを見るのが楽しい（広島県/18歳/10点）●奥の深いストーリーが○（大阪府/17歳/10点）●シミュレーターというよりシューティングゲームで、気軽に楽しめる（神奈川県/34歳/8点）●弾数が少なめに設定されるようになり、戦略性が増した（埼玉県/18歳/10点）●新たに加わった特殊兵器がおもしろい（香川県/16歳/8点）

ほかにもこんなところが×

●前作のように、ストーリーに分岐があればよかった（千葉県/25歳/8点）●難易度が高い（島根県/15歳/7点）●ステージの数が少ないのがちょっと残念（岐阜県/36歳/9点）●リアル過ぎて、ゲームとしての爽快感に欠けているのでは？（大阪府/22歳/7点）●いままでのシリーズよりも操作性が悪い（北海道/14歳/7点）●モニター表示がカッコよくなった反面、計器類が見づらくなった（千葉県/21歳/7点）

DC ドリームキャスト CAPCOM VS.SNK2 MILLIONAIRE FIGHTING 2001

カプコン　2001年9月13日発売　6800円

平均点 8.7点

0~5点	6~10点
1票	148票

カプコンとSNKのキャラが競演する対戦格闘ゲームの最新作。前作よりキャラが増え、さらに格闘スタイルが選択できるようになるなど、システムの充実が大きな支持を集めた。また、プレイステーション2ユーザーとネット対戦が可能になった点も評価された。

ここが○ ここがよかったTOP3

順位	項目	票数
1位	キャラが多い	38票
2位	格闘スタイル（グルーヴ）を選択可能	26票
3位	ネット対戦が楽しい	18票

ここが× ここが気に入らなかったTOP3

順位	項目	票数
1位	隠し要素が少ない	19票
2位	登場キャラがマンネリ	11票
3位	キャラ選択画面が見づらい	7票

集計数 149票　集計期間 9月13日～10月17日

ほかにもこんなところが○

●レシオの配分が自由になり、いろいろなキャラの組み合わせを楽しめる（埼玉県/18歳/9点）●オプション項目が豊富でトレーニングモードが充実（京都府/32歳/10点）●前作よりもゲームのテンポが上がった（兵庫県/16歳/9点）●これだけ早くアーケードの完全移植をプレイできる点で○（東京都/30歳/8点）●ロード時間を感じさせない（京都府/19歳/9点）●特典CDの内容が最高（東京都/22歳/10点）

ほかにもこんなところが×

●初心者にとってはシステムが複雑すぎる（愛媛県/20歳/8点）●前作のようにカラーエディットができたほうがよかった（福岡県/27歳/7点）●アーケードモードにストーリー性を持たせてほしい（大阪府/18歳/9点）●通信対戦の料金が高すぎる（新潟県/17歳/8点）●ひとりでもプレイして楽しめるモードがあれば……（群馬県/19歳/7点）●通信対戦だとキャラが不自然な動きになる（千葉県/21歳/7点）

GC ニンテンドーゲームキューブ ルイージマンション

任天堂　2001年9月14日発売　6800円

平均点 8.9点

0~5点	6~10点
8票	273票

行く手を遮るオバケを掃除機で吸いながら、行方不明になったマリオを捜すアクションゲーム。リアルで美しいグラフィックやルイージのユニークなリアクションが高評価を受けた。ただ、とっつきにくい操作性や、短時間でクリアーできてしまう内容に不満の声も。

ここが○ ここがよかったTOP3

順位	項目	票数
1位	グラフィックがキレイ	66票
2位	ルイージがかわいい	49票
3位	謎解きがおもしろい	38票

ここが× ここが気に入らなかったTOP3

順位	項目	票数
1位	操作が難しい	35票
2位	ストーリーが短い	28票
3位	ルイージの足が遅い	15票

集計数 281票　集計期間 9月14日～10月17日

ほかにもこんなところが○

●ロード時間が短い（兵庫県/14歳/9点）●オバケを吸い込むときの爽快感が最高（三重県/23歳/10点）●ルイージが「マ～リオ～」と呼ぶ声が、なんとなく雰囲気が出ていて○（宮崎県/18歳/10点）●ムードある音楽がよかった（岩手県/16歳/9点）●いろいろなオバケキャラがいて楽しい（千葉県/18歳/8点）●闇の中を進むドキドキ感がいい（沖縄県/16歳/10点）●難易度のバランスが絶妙（栃木県/17歳/9点）

ほかにもこんなところが×

●もう少しホラーのテイストが強いほうがよかった（東京都/17歳/8点）●同じようなアクションのくり返しなので、飽きるのが早い（北海道/20歳/7点）●ジャンプもできるようにしてほしかった（岐阜県/24歳/6点）●謎解きが難しく、わからないところが多い（宮崎県/21歳/7点）●クリアー後のおまけ要素が不満（埼玉県/19歳/8点）●もっといろいろなキャラに登場してほしかった（茨城県/16歳/8点）

©2001 NAMCO LTD.,ALL RIGHTS RESERVED.　©CAPCOM CO.,LTD.2001 ALL RIGHTS RESERVED. ©SNK 2001　©2001 Nintendo

ACECOMBAT04 shattered skies

エースコンバット04 シャッタードスカイ

©2001 NAMCO LTD.,ALL RIGHTS RESERVED.

MISSION 04　パイロット：でておお

プレイステーション2 PS2 DVD-ROM	戦闘機	シューティング・アクション
	ナムコ 9月13日発売 6800円	要80キロバイト
	HDDユニット対応(キャッシュ機能対応、要1024.15メガバイト)	

大型ステルス機のF-22A。平べったいシルエットは、何だか空飛ぶ円盤みたいだよね。

トライアルミッションを完全制覇!!（その2）

先週に引き続き、メインゲームクリアー後のお楽しみであるトライアルミッションを攻略。今週はタイムアタックの、ミッション04と05を大解剖!! 俺、でておおのベストタイムを載せておくので、やり込みプレイヤーは必見だぞ。さらに、隠し機体も大公開するぜ！

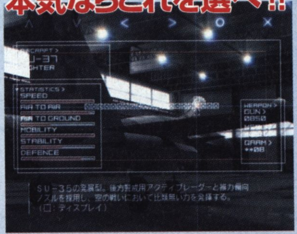
トライアルミッション04 アクロバットエース

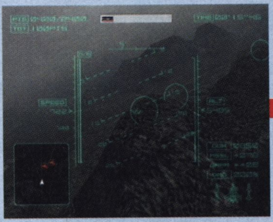
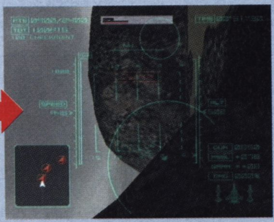
合格タイム：01'40"00
でておおタイム：01'04"95

このミッションは、24ヵ所のチェックポイントを通過するタイムアタックだ。コースを覚えて、最短距離をできるだけ速く飛行しよう。山と山の隙間を縫うように飛行しなければならない場所もあるが、旋回能力の高いSU-37なら最初から最後まで減速する必要はない。また、半分以上地面に隠れているチェックポイントは、あらかじめ高度を低くしておき、チェックポイントを通過すると同時に急上昇する方法が有効だ。ちなみに、ランクSを達成する条件がミッション03までとはケタ違いにきびしく設定されている。ランクSを狙う人は、山に激突することを恐れず、つねにインコースを攻めるべし！

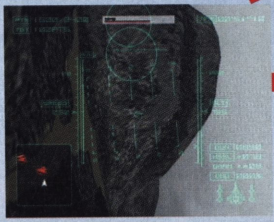
タイムアタック心得
- R1ボタンは押したままで！
- 地面との衝突を恐れるな！

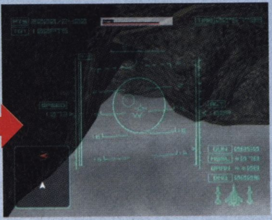
本気ならこれを選べ!!


⬆特殊兵装や守備力は関係ないので、加速と旋回の能力が高いSU-37がオススメ。



⬆10個目を通過するまえに、機体の向きを右へ傾けておく。

⬆5、6個目のチェックポイントでは、山をかすめるように右に急旋回しよう。


➡17、18個目は右からゲット。いわゆるアウト・イン・アウト。

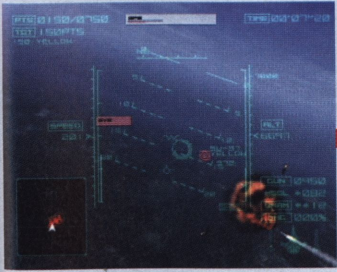

⬆20個目を過ぎれば、あとは最後まで一直線！ 上下の動きに集中するのだ。

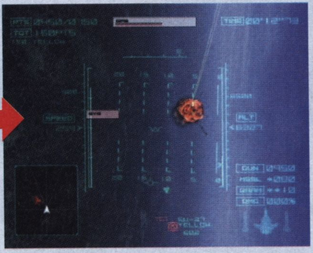
トライアルミッション05 フェイスオフ

合格タイム：01'00"00
でておおタイム：00'19"66

トライアルミッションの最後は、本編でおなじみの黄色中隊を全滅させるタイムアタックだ。1機ずつ背後に回り込んでいては時間がもったいないので、高機動ミサイルで強引に倒していこう。敵機をロックオンして高機動ミサイルを2発発射したら、いちいちヒット確認をせず、別の敵機に照準を切り替えるのが時間短縮のコツ。ただしランクSを獲得するには、何と20秒以内に全滅させなければならない。下の手順でムダなく破壊しよう。ある程度運も必要だぞ。

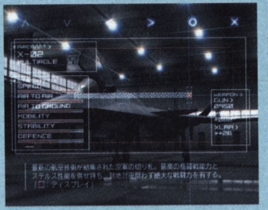
ポイントとか
- 高機動ミサイルを使え！
- 敵の攻撃は完全無視!!


⬆1、2機目を高機動ミサイルで倒し、3機目をふつうのミサイルで攻撃する。

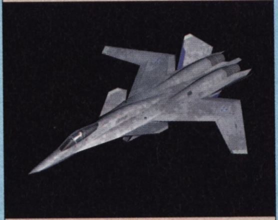

⬆4、5機目は、高機動ミサイルだけで攻撃しよう。あとは命中を祈るのみ。当たれ〜!!

21機目の戦闘機出現！ その名はX-02!!

難易度ノーマルで、全ミッションをランクSでクリアーすると、架空戦闘機X-02が購入可能になるぞ。ちなみに、X-02の敵機カラーは難易度ハードで、コマンド機カラーは難易度エキスパートで全ミッションをランクSでクリアーすれば購入できる。


⬆すべてのパラメーターが高く、特殊兵装も充実している。

X-02データ



価格：889000		
機銃：900発		ミサイル：78発
特殊兵装	高機能空対空ミサイル(遠距離)：26発	
	高機動ミサイル：16発	
	小弾頭ディスペンサー：24発	

強すぎだってマジで!!

⬆加速性能はSU-37に劣るが、速度が全機体中もっとも高い。マジ速いッス!!

次回はPRIDEでお会いしましょう！

CAPCOM VS. SNK 2 MILLIONAIRE FIGHTING 2001

ROUND 4

Nグルーヴで相手をガードクラッシュさせたら、すぐパワーMAX発動で超必殺技。回復が遅いと攻撃が間に合うぜ。

文責:ゴジラ太田、モリガン長田

プレイステーション2 PS2 DVD-ROM	格闘	アクション
	カプコン 9月13日発売 6800円(モデムパック 9800円)	要110キロバイト
	ネットワーク対応、プレイステーション2専用ハードディスク対応、USBキーボード対応、USBモデム対応	

ドリームキャスト DC GD-ROM	格闘	アクション
	カプコン 9月13日発売 6800円	要12ブロック
	ネットワーク対応、VGAボックス対応、ドリームキャスト・キーボード対応、ぷるぷるぱっく対応、ネオジオポケットカラー対応	

A級保存版! 全キャラの連続技特集!

殿堂の最終回は、全キャラの連続技を大特集するぞ。実戦でも決められる程度の難度で、なおかつ大ダメージを与えられるものを取り揃えてみた。ぜひ練習してマスターしてほしい!!

リュウ	C	ジャンプ強Ⓟ→しゃがみ弱Ⓟ→しゃがみ強Ⓟ→レベル2真空波動拳(⬇⬊➡⬇⬊➡Ⓟ)→レベル1真空波動拳
ケン	C	めくり中Ⓚ→しゃがみ弱Ⓟ→しゃがみ強Ⓟ→レベル2昇龍裂破(⬇⬊➡⬇⬊Ⓟ)→弱昇龍拳(➡⬇⬊Ⓟ)→レベル1神龍拳(⬇⬊➡⬇⬊Ⓚ)
春麗	C	めくり中Ⓟ→しゃがみ弱Ⓟ→近距離立ち強Ⓟ→レベル2鳳翼扇(⬇⬊➡⬇⬊➡Ⓚ)→(全段ヒット後)→スピニングバードキック(⬇溜め⬆Ⓚ)→レベル1気功掌(⬇⬊➡⬇⬊➡Ⓟ)
ガイル	P	ジャンプ強Ⓟ→しゃがみ弱Ⓟ→遠距離立ち中Ⓟ→強ソニックブーム(⬅溜め➡Ⓟ)→しゃがみ中Ⓚ→ソニックハリケーン(レベル3専用⬅溜め➡⬅➡Ⓟ)
ザンギエフ	S	垂直ジャンプ中に⬆+強Ⓟ→⬋中Ⓚ→強バニシングフラット(➡⬇⬊Ⓟ)→(相手気絶)→レベル3ファイナルアトミックバスター(レバー2回転Ⓟ) ※相手の気絶値が67以下の場合
ダルシム	A	オリコン発動→レバー⬅+中Ⓟ→レバー⬋+強Ⓚ→レバー⬅+強Ⓟ→ヨガブラスト(➡⬊⬇⬋⬅Ⓚ)×10→ヨガボルケイノ(⬇⬊➡⬇⬊➡Ⓚ)
E・本田	A	オリコン発動→しゃがみ強Ⓚ→強Ⓟ→強スーパー頭突き(⬅溜め➡Ⓟ)×4→強Ⓟ→鬼無双(⬅溜め➡⬅➡Ⓟ)
ブランカ	C	ジャンプ強Ⓟ→しゃがみ中Ⓟ→レベル2シャウトオブアース(⬋溜め⬊⬋⬋Ⓟ後、ボタン連打)→強エレクトリックサンダー(Ⓟボタン連打)→レベル1シャウトオブアース
バルログ	A	オリコン発動→しゃがみ中Ⓚ→【強ローリングクリスタルフラッシュ(⬅溜め➡Ⓟ)4ヒット】×4→スカーレットミラージュ(⬅溜め➡⬅➡Ⓚ)
サガット	A	オリコン発動→【中タイガーアッパーカット(➡⬇⬊Ⓟ)→近距離強Ⓟ→回り込み】×6→しゃがみ強Ⓟ→タイガージェノサイド(⬇⬊➡⬇⬊Ⓚ)
ベガ	A	めくり中Ⓚ→しゃがみ弱Ⓟ×3→弱Ⓚ→弱ダブルニープレス(⬅溜め➡Ⓚ)→オリコン発動→立ち強Ⓟ→強サイコバニッシュ(➡⬇⬊Ⓟ)×α→ニープレスナイトメア(⬅溜め➡⬅➡Ⓚ)
さくら	C	ジャンプ強Ⓚ→近距離中Ⓟ→強春風脚(⬇⬋⬅Ⓚ)→弱Ⓟ→レベル2乱れ桜(⬇⬊➡⬇⬊Ⓟ)→さくら落とし(➡⬇⬊Ⓚ後、Ⓟ)×3
キャミィ	C	めくり強Ⓚ→近距離強Ⓟ→遠距離強Ⓟ→レベル2スピンドライブスマッシャー(⬇⬊➡⬇⬊Ⓚ)→弱キャノンストライク(⬇⬋⬅Ⓚ)空振り→レベル1リバースシャフトブレイカー(⬇⬋⬅⬇⬋⬅Ⓚ後、ボタン連打)
豪鬼	A	めくり中Ⓚ→しゃがみ弱Ⓟ×3→弱竜巻斬空脚(⬇⬋⬅Ⓚ)×2→オリコン発動→しゃがみ強Ⓟ→百鬼襲(➡⬇⬊Ⓚ)→百鬼豪衛(百鬼襲後、Ⓟ)→しゃがみ強Ⓟ→回り込み→弱豪昇龍拳(➡⬇⬊Ⓟ)×α→滅殺豪昇龍(⬇⬊➡⬇⬊Ⓟ)
モリガン	A	オリコン発動→【強シャドウブレイド(➡⬇⬊Ⓟ)→回り込み】×6→カーディナルブレイド(⬇⬊➡⬇⬊Ⓟ)
M.バイソン	A	オリコン発動→しゃがみ強Ⓚ→近距離強Ⓚ→ダッシュアッパー(⬅溜め➡Ⓚ)×α→(画面端到達後)→【弱Ⓟ→ジャンプ弱Ⓟ】×4→クレイジーバッファロー(⬅溜め➡⬅➡Ⓟ)
ダン	A	オリコン発動→しゃがみ弱Ⓚ→しゃがみ強Ⓚ→強断空脚(⬇⬋⬅Ⓚ)→空中強断空脚(空中で⬇⬋⬅Ⓚ)×7→空中弱断空脚→【立ち弱Ⓟ→ジャンプ中Ⓟ×2】×α→晃龍裂火(⬇⬊➡⬇⬊Ⓚ)
マキ	A	オリコン発動→近距離立ち強Ⓚ→近距離立ち強Ⓟ→強拳コ(⬇⬊➡Ⓟ)×3→しゃがみ強Ⓟ→【近距離立ち強Ⓟ→近距離立ち強Ⓚ→弱Ⓟ空振り】×3→弱Ⓟ→ジャンプ強Ⓟ→戯天狗(レバー2回転Ⓟ)
恭介	A	オリコン発動→強Ⓟ→弱クロスカッター(⬇⬊➡Ⓟ)×22→スーパー雷神アッパー(⬇⬋⬅⬇⬋⬅Ⓟ)→ハイジャンプ→弱Ⓟ→弱Ⓚ→中Ⓟ→空中幻影キック(⬇⬊➡Ⓚ)
ユン	C	弱Ⓟ→弱Ⓚ→中Ⓟ→レベル2槍雷連撃(⬇⬊➡⬇⬊➡Ⓟ)→強鉄山靠(➡⬇⬊Ⓟ)→中Ⓚ→ハイジャンプキャンセル→ジャンプ弱Ⓟ→ジャンプ➡+強Ⓟ
ロレント	P	レベル3スティールレイン(⬇⬊➡⬇⬊➡Ⓚ)→スカウター(Ⓚ3つ押し)→ジャンプ中Ⓟ→弱Ⓟ×3→しゃがみ中Ⓚ→強パトリオットサークル(⬇⬊➡Ⓟ)×3
イーグル	C	しゃがみ弱Ⓟ×2→中Ⓚ→レベル2ユニオンジャックプラチナム(⬇⬊➡⬇⬊➡Ⓟ)→レベル1ユニオンジャックプラチナム
京	C	しゃがみ弱Ⓚ→しゃがみ強Ⓟ→弱七拾五式・改(⬇⬊➡Ⓚ)→レベル2大蛇薙(⬇⬋⬅⬅⬋⬇⬊➡Ⓟ)1ヒット→強七拾五式・改→レベル1大蛇薙
庵	A	(画面端で)オリコン発動→【弱鬼焼き(➡⬇⬊Ⓟ)→強Ⓚ】×3→弱Ⓟ→ハイジャンプ強Ⓚ×3→しゃがみ強Ⓟ×2→裏百八式・酒杯(⬇⬋⬅⬋⬇⬊➡Ⓟ)→強鬼焼き
テリー	C	ジャンプ強Ⓚ→強Ⓟ→レベル1バスターウルフ(⬇⬊➡⬇⬊➡Ⓚ)→レベル2パワーゲイザー(⬇⬋⬅⬋➡Ⓟ)→強バーンナックル(⬇⬋⬅Ⓟ)
リョウ	C	ジャンプ強Ⓚ→しゃがみ強Ⓟ→レベル2竜虎乱舞(⬇⬊➡⬊⬇⬋⬅Ⓟ)→レベル1竜虎乱舞
舞	P	ジャンプ強Ⓚ→弱Ⓚ→しゃがみ強Ⓟ→レベル3超必殺忍蜂(⬇⬋⬅⬋⬇⬊➡Ⓚ)
キム	C	ジャンプ強Ⓚ→しゃがみ中Ⓚ→レベル1鳳凰飛天脚(⬇⬊➡⬇⬊➡Ⓚ)→飛翔脚(空中で⬇⬊➡Ⓚ)×3→レベル2鳳凰天舞脚→強飛燕斬(⬇溜め⬆Ⓚ)
ギース	N	しゃがみ弱Ⓚ→強Ⓟ→デッドリーレイブ(➡⬊⬇⬋⬅➡弱Ⓚ、弱Ⓟ、弱Ⓟ、弱Ⓚ、弱Ⓚ、中Ⓟ、中Ⓚ、強Ⓟ、強Ⓚで止める)→強Ⓟ→中邪影拳(➡⬊⬇⬋⬅Ⓚ)
山崎	P	しゃがみ弱Ⓟ→しゃがみ弱Ⓚ→レベル3ギロチン(⬇⬊➡⬇⬊➡Ⓟ)
ライデン	S	ジャンプ強Ⓟ→中Ⓟ→強ボディブロー(⬅⬇⬋Ⓟ)→ヘッドバッド(⬇⬋⬅Ⓟ)→レベル3ファイアーブレス(➡⬊⬇⬋⬅➡⬊⬇⬋⬅Ⓟ)
ルガール	N	しゃがみ弱Ⓚ×2→弱Ⓚ→レベル3ギガンテックプレッシャー(⬇⬊➡⬊⬇⬋⬅Ⓟ)→レベル1ジェノサイドヘブン(⬇⬊➡⬇⬊➡Ⓚ)
バイス	A	(画面端で)ジャンプ強Ⓚ→しゃがみ強Ⓟ→強メイヘム(⬇⬋⬅Ⓟ)→オリコン発動→しゃがみ強Ⓟ→強アウトレイジ(⬇⬋⬅Ⓚ)×α
紅丸	N	(画面端で)ジャンプ強Ⓟ→強Ⓟ→レベル3雷光拳(⬇⬊➡⬇⬊➡Ⓟ)→雷光拳(⬇⬊➡Ⓟ)
ユリ	C	しゃがみ弱Ⓚ→しゃがみ弱Ⓟ→しゃがみ中Ⓚ→レベル2覇王翔吼拳(➡⬅⬋⬇⬊➡Ⓟ)→レベル1飛燕鳳凰脚(⬇⬊➡⬊⬇⬋⬅Ⓚ)
キング	A	しゃがみ弱Ⓚ→弱Ⓚ→弱トラップショット(⬅⬇⬋Ⓚ)→オリコン発動→【強Ⓟ→強トラップショット】×2→しゃがみ強Ⓟ→イリュージョンダンス(⬇⬊➡⬊⬇⬋⬅Ⓚ)
ナコルル	P	しゃがみ弱Ⓚ×3→しゃがみ強Ⓚ→レベル3シチカプカムイイルシカ(➡⬊⬇⬋⬅➡⬊⬇⬋⬅Ⓟ)
ジョー	P	ジャンプ強Ⓚ→弱Ⓟ→中Ⓚ→ダブルサイクロンアッパー(⬇⬋⬅⬇⬋⬅Ⓟ)
藤堂竜白	A	体崩し(➡⬊⬇⬋⬅Ⓟ)→オリコン発動→強Ⓟ×6→弱重ね当て(⬇⬊➡Ⓟ)×11→超重ね当て(⬇⬊➡⬇⬊➡Ⓟ)
チャン	A	大破壊投げ(➡⬊⬇⬋⬅Ⓟ)→オリコン発動→しゃがみ弱Ⓟ→中Ⓟ→飛翔空裂斬(⬅⬋⬇⬊➡Ⓚ)→【ジャンプ弱Ⓟ×3】×2→しゃがみ強Ⓟ→飛翔空裂斬→ジャンプ弱Ⓟ→鉄球大暴走(⬇⬊➡➡⬊⬇⬋⬅Ⓟ)
アテナ	A	スーパーサイキックスルー(⬅⬋⬇⬊➡Ⓟ)→強サイコボール(⬇⬋⬅Ⓟ)→オリコン発動→しゃがみ強Ⓟ×4→強サイコソード(➡⬇⬊Ⓟ)×4→シャイニングクリスタルビット(➡⬊⬇⬋⬅➡⬊⬇⬋⬅Ⓟ)
ロック	S	ジャンプ強Ⓚ→強Ⓚ→デッドリーレイブ・ネオ(➡⬊⬇⬋⬅➡弱Ⓚ、弱Ⓟ、弱Ⓟ、弱Ⓚ、弱Ⓚ、中Ⓟ、中Ⓚ、強Ⓟ強Ⓚで止める)→しゃがみ弱Ⓚ→強Ⓚ→シャインナックル(⬇⬊➡⬇⬊➡Ⓚ)
高嶺響	S	ジャンプ強Ⓟ→強Ⓚ→屍を越え行く也(➡⬊⬇⬋⬅➡Ⓚ+弱Ⓟ、中Ⓟ、強Ⓟ、弱Ⓟ、中Ⓟ、強Ⓟ、弱Ⓚ、中Ⓚで止める)→強Ⓚ→近寄りて斬る也(⬇⬋⬅Ⓟ)→発勝する神気也(⬇⬋⬅⬋➡Ⓟ)
覇王丸	P	ジャンプ強Ⓟ→しゃがみ強Ⓟ→レベル3天覇封神斬(⬇⬊➡⬇⬊Ⓟ)

※各コマンドはキャラクターが右向き時のものです。また、Ⓟはパンチ、Ⓚはキックを表しています。□の中のアルファベットは、グルーヴを表しています

©CAPCOM CO.,LTD.2001 ALL RIGHTS RESERVED. ©SNK 2001 ※『CAPCOM VS.SNK 2 MILLIONAIRE FIGHTING 2001』は一部(株)エス・エヌ・ケイの許諾を受けて、(株)カプコンが製造・販売するものです。※「SNK」は、(株)エス・エヌ・ケイの登録商標です。

ゲームの殿堂（でんどう）

このコーナーでは、クロスレビューで32点以上を獲得し、金の殿堂またはプラチナの殿堂に輝いた優良ソフトを紹介しています。

© SUSUMU MATSUSHITA COMPANY

Luigi Mansion ルイージマンション™

第3回 文責：時計じかけ豊田

ニンテンドーゲームキューブ	冒険・ファンタジー	アクション
GC	任天堂　9月14日発売　6800円	要3ブロック
8センチ光ディスク		

入るたびに砂山を吸い込まないと先へ進めない地下倉庫。しかし、マットを踏んで天井を歩けばラクラク進めちゃうんです。

キングテレサを吸い込むまで導かせていただきます

あなた、お兄さんをお捜しですか？屋上でカギを取ったのはいいけれど、つぎに行く場所がわからずにお悩みですか？　よしっ!!　私にも兄がいまして、他人事ではないと感じていました。甲冑の部屋から秘密の祭壇までを、肖像画のオバケとの対決を中心に案内させていただきます。必ずお兄さんに会わせますのでご安心を。もちろん、お代は1円もいただきません。では、さっそく始めましょう。待っててくださいお兄さん。いまお迎えにあがります。

フローチャート：3F 甲冑の部屋 → 3F 壺置き場 → B1F 配管室 → B1F 冷凍室 → 3F アトリエ → B1F 秘密の祭壇

3F 壺置き場

まずは右端の壺から氷のエレメントを吸い込んでおこう。壺を調べるとツボーンが話しかけてくるので"のぞむところだ"を選べばミニゲームが始まる。分身7体をエレメントで凍らせればツボーン本体が出現。一気に吸え。

⬅分身は4つの壺のうち、どれかひとつから飛び出してくる。あわてずに見極めろ。

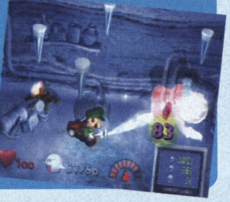
➡ツボーン本体を吸い込むときは、飛んでくる壺に注意!!

B1F 冷凍室

この部屋の床はコチコチに凍っているので、ちょっと動いただけでも滑ってしまうぞ。注意すること。まずはトーチから火のエレメントを手に入れて、たき火跡に火をつけよう。するとアルフが現われ、氷で攻撃してくる。これに当たるとルイージのカラダが凍ってしまうので、氷を避けながら火のエレメントでアルフを攻撃しよう。火のエレメントが当たるとハートを見せるので、すかさず吸い込め。

⬆たき火跡に火をつけるときは、落ちてくるツララに注意。

滑りながら吸え



3F アトリエ

肖像画のオバケ、セニョール・プジイを捕まえるには、キャンバスから出現するオバケをすべて吸い込む必要がある。全部のオバケを捕まえると、セニョール・プジイがハートを見せる。障害物がないので簡単に吸い込めるぞ。

➡7つのキャンバスから3匹ずつ、合計21匹のオバケが出現する。オバケを同時に2匹以上吸い込んで、ハートを取ることを忘れないように!

B1F 秘密の祭壇

テレサを40匹以上捕まえていないと部屋には入れないので、事前に明るい部屋を探索して必ずテレサを捕まえておこう。部屋の奥にいるキングテレサに近づくと、いよいよ最後の戦いだ。先に進むと戻れなくなるので、ここで忘れずにセーブしておくこと。また、ルイージの体力も回復しておくべし。キングテレサは、巨大なクッパの着ぐるみを着込んでルイージの前に立ちふさがる。クッパのまま吸い込むことはできないので、中にいるキングテレサをおびき出さなければならないのだが……。

⬅テレサ捕獲数が40匹未満だと、強制的に追い出される。

➡炎を吐くクッパ。左右に吐き出すのでダッシュでかわせ。

キングテレサを吸い込むには？

キングテレサをおびき出す方法はただひとつ。クッパが投げてくる鉄球爆弾をぶつけ返すのだ。鉄球爆弾を吸い込んでクッパがしゃがんだ瞬間にぶつけると、クッパのアタマが取れて中からキングテレサが出てくる。この瞬間を逃さずに吸い込めば、キングテレサを捕まえられるぞ。ただし、体力値が500もあるので、一気に吸い込むことはできない。何度も爆弾をぶつけ、吸い込む作業をくり返そう。

⬆鉄球爆弾をぶつけるのは、この瞬間！　アタマにぶち当てろ!!

⬇キングテレサを吸い込むときは、クッパが吐き出す氷に注意しよう。

©2001 Nintendo

ゲームの殿堂（でんどう）

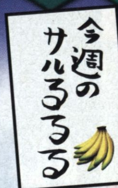
このコーナーでは、クロスレビューで32点以上を獲得し、金の殿堂またはプラチナの殿堂に輝いた優良ソフトを紹介しています。

© SUSUMU MATSUSHITA COMPANY

SUPER MONKEY BALL™
スーパーモンキーボール™

ニンテンドーゲームキューブ GC 8センチ光ディスク	コミカル	アクション
	セガ　9月14日発売　5800円	要3ブロック
		プロデューサー：名越稔洋

今週のサルるるる



第3回：サルぶる

いくらサルでも、たまにはカワイ子ぶってみたくなるもんなの。どんなもんよ？
（体験ザル：サマァズ後藤）

パーティーゲームで勝つための重要ポイントをおしえちゃうでチュ

ひとりでおサルを転がすのも楽しいけど、みんなでワイワイ転がし合うのも楽しいよね。この『スーパーモンキーボール』は、ほとんどのモードで最大4人対戦が可能なの。今週は大盛り上がりが予想できるパーティーゲームのポイント攻略をするよ。メインゲームとは趣向の違ったルールで、これまた手に汗握るものばかり。これらのポイントさえつかめば優勝できるよ！

モンキーレース

モードは3つあるの。好みのコースで順位を競うワンコースレース、全6コースを走り、順位別に獲得するポイントの合計数で優勝を狙うグランプリ、最速タイムを目指すタイムアタックと、白熱のレースが展開できるわ。

ポイント　アイテムを駆使&ショートカットで優勝よ！

ワンコースレースとグランプリでは、コース上にアイテムが出現するの。スピードアップや、ボールを四角くして操作不能にするなど、全部で5種類のアイテムを駆使して順位を上げるのよ。さらにコースをショートカットすれば、ほかのおサルをゴボウ抜きにするだけでなく、タイムも大幅に短縮可能。優勝を奪取できるわ。

⬅⬆S字カーブを通過後にショートカット可能。スピードアップができるアイテムを使いつつジャンプだ。

モンキーターゲット

ジャンプ台から飛び下り、開いたボールをパラシュート代わりに、海上に浮かぶポイントを目指して着地するの。上空にはトゲのある障害物や見通しが悪くなる雲、バクダンなどのジャマものも出現するから注意が必要よ。

ポイント　高度は低めに設定しましょ！

首尾よく着地するためには、風向きや飛ぶ高度、速度を考えることが大切。上空から一気にターゲットを目指すより、低い位置から狙いを定めたほうがいいわ。また、バナナをゲットすれば、ポイントを2、3倍にしたり、無風状態にするアイテムがもらえるのよ。

⬅低過ぎず、高過ぎず、適度な高度を保つことが大切よ。

こんなところにバナナが!?

⬅ジャンプ台の両端にバナナを発見。ここなら確実に入手可能だね。

モンキーファイト

ボクシングのグローブに似たバネつきマシーンをおサルのボールに装着し、ライバルたちをパンチで猛攻撃！　敵をステージの外に弾き飛ばし、誰よりも高ポイントを獲得すれば優勝よ。ガンガン殴って弾き飛ばしちゃえ～！

ポイント　背後や横から攻撃しましょ！

同じパンチでも、正面より横や背後から攻撃したほうが、より遠くに弾き飛ばせる。間合いを取って攻撃よ。

⬆➡横からパーンチ！　助走をつけてパンチをすれば、一気に場外へブッ飛ばせる。

ポイント　同じアイテムを取ってパワーアップ！

試合中は、アイテムが入った箱が出現。グローブが巨大化したりパンチが360度回転したり遠くまで届いたりと、超使えるの。とくにグローブが巨大化するアイテムは、たくさん取るほどビッグになるのよ。

⬆あまりのデカさにライバルが隠れちゃうほど。

アイアイ情報局

この冬、アイアイたちがクレーンゲームのプライズ(景品)として登場予定、という情報をキャッチ！　完成目指して製作中らしいのだ。いままでモニターの中でしか会えなかっただけに、実際に会えるのが楽しみだね。乞うご期待！

⬅サンプル品はこんな感じよ。なんだかメチャクチャかわいいじゃん!!

© AMUSEMENT VISION,LTD/SEGA ,2001

第3回

ウェーブレース ブルーストーム
WAVERACE® BLUE STORM

©1996-2001 Nintendo

ニンテンドーゲームキューブ GC 8センチ光ディスク	水上バイク・レース	アクション
	任天堂 9月14日発売 6800円	要12ブロック

文・構成／スレイプ間々田

チャンピオンシップではライバルの走りかたを見るのも重要。わざとゆっくり走って、走行ラインを研究してみるのもいいぞ。

チャンピオンシップのハードにチャレンジ！

先週に引き続き、チャンピオンシップを攻略。今回は難易度ハードに挑戦だ。ハードはライバルたちが速くなっているのはもちろん、走るコースも難しくなっている。各コースごとのショートカットとターボを使うポイントを解説しておくので、しっかり覚えておこう。

エスニックラグーン

カーブのキツい箇所がいくつかあるが、長いストレートもある。ここはミスのないように走ってパワーメーターを溜め、ストレートで勝負。ジャンプ台を過ぎて左に曲がったら、ターボで一気にライバルを抜こう。

←ここからターボをガンガン使って順位を上げろ。

アスペンレイク

←ライバルはさほど速くない。ミスしないように気をつけ、後半で勝負だ。

前半は急カーブが多く、ライバルはあまりスピードを出してこない。急ぐ必要はないので、L、Rトリガーの倒し込みを使って安全にブイを通過していこう。勝負は後半。最終コーナーを抜けたらターボを発動させよう。また、ノーマルよりも水位が低くなっているので、中盤にある橋はくぐり抜けられるぞ。迂回しないように注意しよう。

クールオーシャン

第1コーナー手前にある氷のトンネルを抜けると、そこはショートカットポイントだった。トンネルの向こうに見える赤いブイを目指してまっすぐ進めばオーケーだ。また、後半の氷壁が崩れる場所は大波が立つ。必ず重心を前に移して、ムダなジャンプを減らすようにしよう。

←トンネルへまっすぐ進むように進路を合わせ、ターボを発動させよう。

←氷壁が崩れて波が来たら、スティックを上に倒して重心を傾けること。

サザンアイランド

ノーマルのときと同じく、周回ごとに水位が下がっていく。2、3周目はジャンプ台には乗れないので注意すること。スタート直後はブイが多いが、まっすぐ走り抜けることができる。スタート位置が上位ならば、スタートと同時にターボを発動させて一気にトップに立つことが可能だ。

←波が高いので重心を前に傾け、マシンがジャンプしないようにしよう。

←ロケットスタートは、「ゴー」の合図と同時にアクセルオン。覚えてる？

シティハーバー

スタート直後、トンネル前の右側のジャンプ台を使ってショートカットできるぞ。ジャンプ台は周回数によって水面に出ている高さが変わる。少ししか出ていない場合は、ターボを使って速度を上げ、スティックを下に倒して重心を後ろに傾けよう。

←トンネルに入らずジャンプ台へ。ターボを使って……。

←かならずブイをひとつミスすることになるので注意。

←コースの外へ。かなりの距離を短縮することができるぞ。

アクアメイズ

前半は急なコーナーが非常に多い。スティックを斜め下に倒すクイックターンを使っていこう。中盤にある噴水の先で、家と家のあいだを抜けてショートカットできるぞ。後半は長いストレートが多く、ターボを使うチャンス。ライバルは後半で抜くといいぞ。コーナーは安全に進み、直線で勝負しよう。

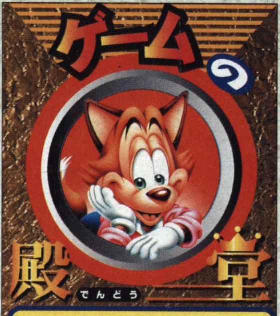
↑噴水の左側を抜けたら、黄色いブイの方向を向くように、やや右に曲がっていくと……。

↓家と家のあいだに水路があり、ショートカットすることができるのだ。

↑しばらく直線が続くので、ターボを使って一気に走り抜けられる。これでタイムを短縮できるぞ。

➡このコーナーを曲がったら、チェックポイントまで一直線。すぐにターボを発動だ。

←パワーゲージが足りない場合は、スタントを出して稼ごう。



このコーナーでは、クロスレビューで32点以上を獲得し、金の殿堂またはプラチナの殿堂に輝いた優良ソフトを紹介しています。

©SUSUMU MATSUSHITA COMPANY

真・三國無双2
SHIN・SANGOKUMUSOU 2

第三回

文・構成・マグナマ吟

武将ポイントを一定数獲得すると上がる将軍位。じつは、乗れる馬の種類が増えるだけで、武将や護衛兵の成長にはまるで影響しないとのこと。

プレイステーション2 PS2 DVD−ROM	歴史	アクション
	コーエー　9月20日発売　6800円	要200キロバイト

魏・蜀・呉3勢力に属する武将23人の出現条件を公開!!

無双モードのクリアーや特定のイベントを発生させるなど、条件を満たすことで出現する隠し武将たち。今週は、魏・蜀・呉の3勢力に属する、全23人の隠し武将たちの出現条件を完全公開！　なお、前作のセーブデータを使えば、最初から隠し武将6人が出現するので、武将をコンプリートする時間を短縮可能だ。

⬅隠し武将にもさまざまなタイプがいるので、どれを使うかじっくり吟味しよう。

武将出現条件一覧表

武将	出現条件
甄姫 シンキ	無双モードで魏の武将をひとり使ってクリアーする。または、前作のセーブデータを使用して、プレイを開始する。
許褚 キョチョ	無双モードで魏の武将をひとり使ってクリアーする。または、前作のセーブデータを使用して、プレイを開始する。
徐晃 ジョコウ	無双モードで魏の武将ふたりを使って、1回ずつクリアーすると出現する。
曹操 ソウソウ	無双モードで魏の武将ふたりを使って、1回ずつクリアーすると出現する。
張遼 チョウリョウ	合肥の戦いで呉軍シナリオを選択し、張遼を倒した状態でクリアーする。無双、フリーどちらのモードでも出現。
夏侯淵 カコウエン	定軍山の戦いで蜀軍シナリオを選択し、夏侯淵を倒した状態でクリアーする。無双、フリーどちらのモードでも出現。
司馬懿 シバイ	五丈原の戦いで魏軍シナリオを選択し、諸葛亮を倒した状態でクリアーする。無双、フリーどちらのモードでも出現。
魏延 ギエン	無双モードで蜀の武将をひとり使ってクリアーする。または、前作のセーブデータを使用して、プレイを開始する。
馬超 バチョウ	無双モードで蜀の武将をひとり使ってクリアーする。または、前作のセーブデータを使用して、プレイを開始する。
黄忠 コウチュウ	無双モードで蜀の武将ふたりを使って、1回ずつクリアーすると出現する。
劉備 リュウビ	無双モードで蜀の武将ふたりを使って、1回ずつクリアーすると出現する。
姜維 キョウイ	無双モードで諸葛亮を使ってクリアーすると出現する。
龐統 ホウトウ	無双モードで蜀の武将を使い、成都制圧戦のときにイベント〝龐統の最後〟を発生しない状態でクリアーすると出現。
諸葛亮 ショカツリョウ	五丈原の戦いで蜀軍シナリオを選択し、司馬懿を倒した状態でクリアーする。無双、フリーどちらのモードでも出現。
陸遜 リクソン	無双モードで呉の武将をひとり使ってクリアーする。または、前作のセーブデータを使用して、プレイを開始する。
大喬 ダイキョウ	無双モードで呉の武将をひとり使ってクリアーする。または、前作のセーブデータを使用して、プレイを開始する。
孫策 ソンサク	無双モードで呉の武将ふたりを使って、1回ずつクリアーする。
孫堅 ソンケン	無双モードで呉の武将ふたりを使って、1回ずつクリアーする。
孫権 ソンケン	無双モードで呉の武将を使い、合肥の戦いのときにイベント〝孫権の飛翔〟を発生させた状態でクリアーすると出現。
甘寧 カンネイ	合肥の戦いで魏軍シナリオを選択し、甘寧を倒した状態でクリアーする。無双、フリーどちらのモードでも出現。
大史慈 タイシジ	無双モードで呉の武将を使い、呉軍攻略戦のときにイベント〝大史慈降る〟を発生させた状態でクリアーすると出現。
小喬 ショウキョウ	無双モードで周瑜、または大喬を使い呉軍シナリオをクリアーすると出現。
呂蒙 リョモウ	樊城の戦いで呉軍シナリオを選択してクリアーする。無双、フリーどちらのモードでも条件を満たせば出現する。

各ステージで発生する特定イベントとは？

〝龐統の最後〟や〝孫権飛翔〟など、特定のイベントを発生させると出現する隠し武将がいる。これらの出現条件は、プレイ時間によって自然に発生するイベントもあれば、敵武将を倒さないと発生しないイベントもある。いろいろなことを試し、隠し武将を捜し出そう！

隠れた名将たちを捜し出せ!!【蜀軍編】

名将捜し3回目は、漢朝復興を目指す劉備率いる蜀軍から、黄忠、姜維、諸葛亮という3人の豪傑を紹介していく。なお蜀軍には、槍を装備している武将が多く、攻撃範囲が広くリーチのある連撃技を叩き込むスタイルが特徴だ。

⬅バランスの取れた武将が多く、初心者も扱いやすい。

黄忠 コウチュウ

武器　鉄剣

弓攻撃が優れているため、遠くから敵将にダメージを与えていく戦法が有効。また、攻撃力は高いものの攻撃範囲が狭いので、複数の敵に囲まれた場合は一点突破を狙っていこう。

⬅矢が尽きたら、敵兵をコンボで倒して補給する。

姜維 キョウイ

武器　直槍

バランスのいい武将。槍を装備しているため攻撃範囲が広く、敵兵に囲まれても問題なし。また、ジャンプ攻撃が2回連続で出せるので、□□□□△△後に出せばその隙を補える。

⬅小さいジャンプから槍攻撃連打がかなり強力！

諸葛亮 ショカツリョウ

武器　羽扇

攻撃力は低いが、防御に関するすべての要素が最高クラス。また、無双ゲージの最大値が高いので、1回の無双乱舞の発動で、より多くの敵兵にダメージを与えることができる。

⬅360度全方位に攻撃可能な□□□△が使える！

©2001 KOEI Co.,Ltd.

ゲームの殿堂

このコーナーでは、クロスレビューで32点以上を獲得し、金の殿堂またはプラチナの殿堂に輝いた優良ソフトを紹介しています。

© SUSUMU MATSUSHITA COMPANY

X Games skateboarding™

第3回 プロ?スケーター▶負け犬童

プレイステーション2 PS2 CD-ROM	スケートボード	アクション
	コナミ 9月20日発売 6800円	要50キロバイト以上

今週の小技

練習のレベル10をクリアー後、スポンサー画面でR1を押して決定すると、カメラマンが使えるぞ。

アーケードモード徹底解剖!! ステージ3、4を完全制覇!!

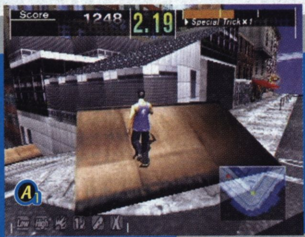
殿堂3回目となる今回は、アーケードモードのステージ3と4を攻略するぞ。ますます設置場所が複雑になったX Gamesライセンスの取りかたを中心にお伝えしよう。そのほかの基本的なライセンスについては、先週までの記事を参考にしてね。

ステージ3 サンフランシスコ

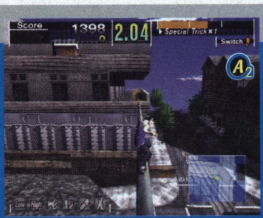
このステージで注意したいのは、ライセンス獲得に重要なタクシーの看板。移動しているタクシーの看板を横から破壊するのは困難だ。進行方向を確認し、タクシーの正面からジャンプして破壊しよう。

ポイントA X Gamesライセンスを取れ!

X Gamesライセンスの設置場所へは、ルートを知らなければたどり着くのが難しい。というわけで、そのルート上のポイントとなる場所を細かく紹介していこう。ルートさえ知っていれば、テクニック面で難しい場所はないぞ。



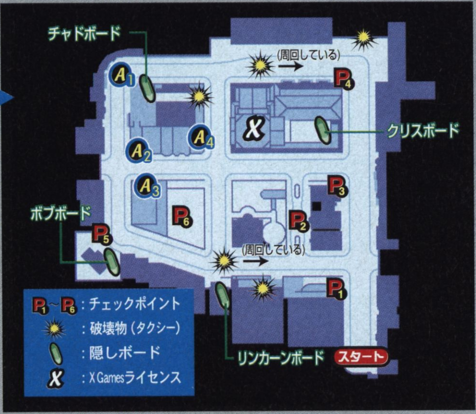
⬆最初はこのジャンプ台を使って、屋根に上がろう。走っているクルマに注意して助走する必要があるぞ。

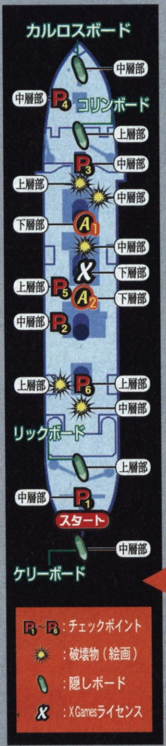


⬅この地点の一本橋をグラインドし、ビルの反対側へ移動。

⬅ジャンプ台を利用して別のビルへと大ジャンプ!! かなり距離があるので、ジャンプ能力の高いキャラクターがオススメ。

➡再び一本橋を渡ろう。向こう側に見えるステンドグラスに勢いよく突進して建物内に入れば、ライセンスは目の前だぞ。





ステージ4 豪華客船

このステージでは、不用意にジャンプすると海に落ちてしまう。マップ自体は広くないので、スピードやジャンプの能力が高いキャラクターよりも、バランスやターン能力に優れたキャラクターのほうが有利だぞ。

⬅このステージでは、グラインドがポイント。

ポイントA スイッチを押して X Gamesライセンスを取れ!

船倉に設置されたX Gamesライセンスへは、仕掛けを作動させて扉を開けないと、近づくことさえできない。ここでは仕掛けを作動させる方法を紹介しよう。ちなみに、1度仕掛けを作動させてしまえば扉は開いたままなので、途中でタイムオーバーになっても再チャレンジ時にラクなのだ。

⬅仕掛けを作動させるスイッチがあるぞ。中心部に向かって勢いよくジャンプして、スイッチを作動させよう。

⬅ライセンスの前では、狭い足場で何度も大きく跳ばなければならない。ジャンプするタイミングが重要なのだ。

© 2001 Disney.ESPN,ESPN the games,and X Games are trademarks of ESPN,Inc.

スーパーロボット大戦A

第3回 新科学要塞編集所・所長:トーフ伊藤

©ジーベック/ナデシコ製作委員会 ©創通エージェンシー・サンライズ ©ダイナミック企画 ©東映 ©BANPRESTO 2001

ゲームボーイアドバンス GBA カートリッジ	アニメ・ロボット	シミュレーション・RPG
	バンプレスト 9月21日発売 5800円	バックアップ機能つき
		プロデューサー:寺田貴信

今週のスーパーロボットスピリッツ!!(ダミ声で)

やけに力の入った罵倒!! これぞ東方不敗。「～だぁぁぁ!!」といっちょ僕らも力んでみますか。

ついに公開!! 特殊イベント&隠しユニット入手イベント!

熱き魂のプレイヤー諸君、1週間お待っとさんでした!! 今週はある一定の条件を満たすと発生する、特殊イベント&隠しユニット入手イベントを大公開するぞ! ステージごとにそれぞれの発生条件も詳細に書いておいたので、ぜひ参考にしてほしい。そして新たな魂の兄弟(ユニットね)をゲットして、戦いの新境地を開いてくれたまえ!! レッディ――、グォウッ!!

第4話 「男らしく」で行こう 機動戦艦ナデシコ

このイベントはスーパーロボット系の主人公を選択した場合限定。第4話の戦闘終了時までに、リョウの撃墜数を5機以上にしておこう。白骨鬼の娘であるリサのイベントが発生し、ステージクリアー後に自軍パイロットとして使用可能になる。

リサを仲間に!

第6話 去る者、追われる者 ロミオとジュリエット

ここでは第7話に影響を及ぼすふたつのイベントが発生するぞ。まず、ガルンロール撃破後に出現するシャアに、セイラをぶつけて戦わせよう。無理に撃破する必要はないぞ。すると、第7話終了後に資金が10000追加されるのだ。また、シローを使ってアイナの説得をしておけば、第7話でユニット入手イベントが発生する。アプサラスを撃破するまえに、忘れずにアイナを説得しておくこと!!

シャアとセイラを戦わせるべし!

第7話 熱砂の攻防戦 デザート・ストーム

アプサラスII

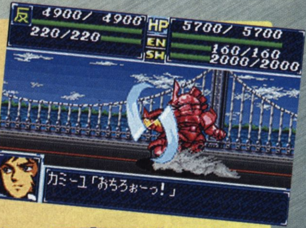
第6話でシローがアイナを説得していて、アプサラスIIを戦闘終了時まで撃破せずに残しておくと、ステージクリアー後に入手できるぞ。

ゲッターQ

まずゲッター1、2、3でそれぞれ、1回ずつゲッターQと戦おう。その後、リョウを使ってミユキを説得すれば、その場で仲間になるのだ。

ミネルバX

ドラグナー3型と暗黒大将軍が残っている状態で、兜甲児で説得すると味方NPCになる。その後、戦闘終了時まで撃破されなければ仲間になるぞ。



シャア専用ゲルググ

こちらはいたって単純。シャア専用ゲルググをふつうに撃破しておけば、ステージクリアー後には自軍のユニットになっているはずだ。

第8話 動き出す悪魔 シャッフルの紋章

Gファイター

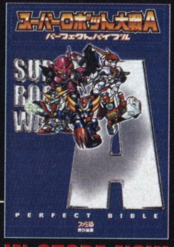
第8話の戦闘終了の時点で、セイラの撃墜数がアムロの撃墜数と同数、もしくはアムロより多い場合のみ、ステージクリアー後にGファイターを入手することができるぞ。

フルアーマーガンダム

第8話の戦闘終了時に、アムロの撃墜数がセイラの撃墜数より多い場合のみ、ステージクリアー後に入手できる。つまり、こちらを選んだ場合、Gファイターは入手できない。

新科学要塞編集所便り

世のため人のため、メガノイドの野望を打ち砕くほど大丈夫なファミ通の攻略本が発売中!! その名も『スーパーロボット大戦A パーフェクトバイブル』!! 濃口のマップ攻略や詳細ユニットデータが魅力の1冊。ここで買わなきゃ男がッ、男がすたるぅ!!



■ 新科学要塞研究所データ
『スーパーロボット大戦A パーフェクトバイブル』
価格 1200円(税抜)
エンターブレイン刊

IN STORE NOW

次回予告 次回は感動の最終回! "隠しユニット入手イベント特集その2"をお送りします!! オマケに"隠しユニットミシュラン"も予定中ですのでお楽しみに!

SILENT HILL 2

©1999 2001 KONAMI COMPUTER ENTERTAINMENT TOKYO

サイレントヒル2

第2回　文・構成：菅谷あゆむ

プレイステーション2	ホラー	アドベンチャー
PS2 DVD-ROM	コナミ　9月27日発売　6980円	要94キロバイト

3年まえに死んだはずのメアリーを捜す長い旅は、今週で完結。

ホテル(後編)の攻略と4種類のエンディング

前回はホテル(前編)と題して、312号室でビデオを観るところまでを攻略したけれど、今回はその続き。312号室を出て、雰囲気がガラリと変わってしまったホテル内を探索しつつ、最終ボスとの戦闘の1歩手前までを攻略していきます。そして、4種類あるエンディングのストーリーも併せて紹介！

1 メアリーの病気

312号室を出たら、まずは2階にある"reading room"へ行こう。机の上に置かれたヘッドホンを調べると、メアリーの病気に関する話が聞ける。話を聞いてから202号室に。部屋に入ると、219号室の前へワープするのだ。そのあと、エレベーターを使って地下1階へ移動しよう。

2 アンジェラの最期

エレベーターに乗って地下に着いたら、"Bar"、"kitchen"の順に移動して、東側の階段へ向かおう。階段の扉を開けると、アンジェラに関わるムービーが始まる。これを観たら背後にある扉を開け、階段を昇って1階へ移動。ホテルの外をぐるりと回って、ロビーを目指すのだ。

⬆捜していた母親が見つかったと、アンジェラは炎に包まれた階段を昇っていく。

3 マリアの死と三角頭との戦闘

ロビーの前にはセーブポイントがあるので、ここで必ずセーブをしておくこと。ロビーに入ると、2体の三角頭にマリアが殺されるムービーが流れ、2体の三角頭と戦うことになる。三角頭は動きが遅いものの、攻撃力が高く、攻撃範囲も広い。大ダメージを受けること必至なので、攻撃を受けたらすぐに回復すること。大鉈で戦うのがオススメだぞ。

➡2体の三角頭に、無残にも槍で殺されるマリア。

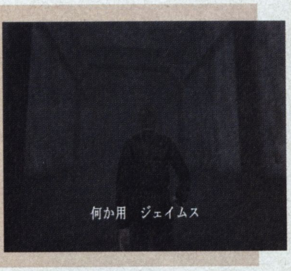
マリア3度目の死

⬆とにかく部屋の隅まで移動して、大鉈を振り回すべし。

4 メアリーの声

三角頭を倒し、それぞれの死体を調べると、緋色の卵と錆色の卵というアイテムを入手できる。これを扉にはめ込めば、ロビーの外に出られる。ロビーを出たらホテル入り口の扉を開け、長い廊下を進もう。すると、メアリーの声が聞こえてくるぞ。

➡メアリーの悲しげな声を聞きながら、最終ボスが待つ場所へ。

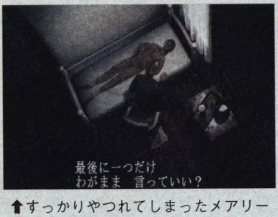


4種類のエンディングのうちキミはどれにたどり着いた？

エンディングは4種類あり、ゲームの進めかたによって結果は変わる。ただし、2周目以降のプレイでは、1度見たエンディングにはたどり着きにくくなっているぞ。また、"Rebirth"を迎えるには、2周目以降に出現するアイテムを入手しなければならない。この出しかたは次号で紹介するよ。

Leave

ベッドの上に横たわるメアリーと会話をするエンディング。メアリーは、病気の看護をしてくれたジェイムスに対し、いままでの礼を言うのだ。



⬆すっかりやつれてしまったメアリーをそっと見守るジェイムス。

Maria

ローズウォーターパークに、ひとりたたずむジェイムス。その後ろからマリアが声をかける。ジェイムスは彼女に、側にいてほしいと告げる。

⬆マリアにメアリーの面影を重ねる。メアリーの代わりがほしいのか？

In Water

ベッドで寝ているメアリーの手を握りしめて話をするが、メアリーは息を引き取ってしまう。ジェイムスは彼女を抱き上げ部屋の外へ出ていく。

⬆息絶えたメアリーを抱え、ジェイムスはどこへ行くのだろうか……。

Rebirth

霧に包まれた孤島へボートで渡るジェイムス。彼はメアリーを愛するあまり、彼女の死を受け入れられず、彼女を蘇らせようとするのだ。

⬆孤島には墓らしきものが多数あるのだ。ひょっとして墓を掘り返す気か!?

ゲームの殿堂（でんどう）

このコーナーでは、クロスレビューで32点以上を獲得し、金の殿堂またはプラチナの殿堂に輝いた優良ソフトを紹介しています。

©SUSUMU MATSUSHITA COMPANY

TIME CRISIS II

タイムクライシスⅡ

1st mission　TEXT:ウワーマン

プレイステーション2 PS2 DVD-ROM	ガン・アクション	シューティング
	ナムコ　10月4日発売　9800円（ソフトのみは11月8日発売予定　6800円）	要74キロバイト
	ガンコン2同梱、ガンコン2対応	

ボーナス兵の特徴は黄色い戦闘服。だけど、体の一部しか見せないヤツもいるので見逃すな！

ストーリーモードの 各ステージで開催されるボーナス兵祭りに参加せよ

ハイスコアを狙ううえで重要なのは、黄色い戦闘服のボーナス兵を撃ち漏らさないこと。コイツらは、ひとり倒すだけで5000点も獲得できる。しかも、特定の条件を満たせば、祭りのようにわんさと登場させることもできるのだ。今回は、全ステージのボーナス兵大量出現ポイントを大紹介。コンボをつなげてスコアを稼ぎまくれ!!

ステージ1 エリア2 ボスの帽子を4度撃て！

ステージ1のボーナス兵大量出現ポイントはエリア2。ボスのヤコフ・キニスキーが姿を見せる4回のシーンで、帽子だけを狙って撃ってみよう。すると装甲車とのバトルに突入せず、代わりにボーナス兵が大量に出現するぞ。ボスの帽子以外の場所に弾を当てると、ボーナス兵は出現しないので注意すること。

成功すれば帽子が飛ぶ

⬆➡ボスの出現場所が近づいたら乱射を中止しよう。うまく命中すれば、写真のように帽子が飛ぶのだ。

ふだんは装甲車戦!!

⬆1回でも帽子に当てられないと、通常どおり装甲車とバトル。

⬅エリア2の最後でボーナス兵が出現。9人登場するので、撃ち漏らすな!!

ステージ2 エリア2 ふたりのボーナス兵を瞬時に倒せ!!

列車内の戦闘を終えると、隣りの線路を走っている列車からボスがマシンガンを乱射してくるシーンになるよね？　このシーンのWAIT終了直後が条件達成のカギとなる。隣りの線路を高速で走る列車をよ～く見てみると、じつはボーナス兵がふたり乗っているのだ。このふたりのボーナス兵を倒すことができれば、つぎのシーンでボーナス兵が大量出現してくれるぞ。

WAIT画面で気を抜くな！

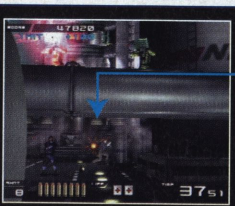
●勝負はまさに一瞬。ひとり目が通過してから、ふたり目が出現するまでにリロードが可能。連射して倒すのが有効かもね。

➡見事、ふたりを倒せばお祭り騒ぎ。ここでは8人のボーナス兵が出現するのだ。

ボーナス兵が出現 祭りだワッショイ

ステージ3 エリア1 ワイルドドッグに25発の弾をブチ込んでやれ！

ステージ3での条件は、エリア1の最終地点到達までにワイルドドッグに25発以上ヒットさせることだ。条件としては簡単だが、最終ステージだけあって敵の攻撃が苛烈。ザコ敵を排除しつつワイルドドッグを狙っていこう。間に合わないようなら、ダメージ覚悟で連射し続けてもいいだろう。



このシーンでトリガー連射!!

●画面上部に出現するザコふたりを倒したら連射連射!!　的が小さいので慎重に。

最後のシーンで大量出現

➡この場所へ到達するまえに、25発撃ち込んでおかないと失敗になるぞ。

特殊な銃も使える!!

ストーリーモードを2回クリアーすると、20連射できる銃が使用可能。その銃で再びクリアーすればリロード不要の銃が、さらにリロード不要の銃でクリアーすれば当たり判定が広い銃も使えるぞ。

敵一掃で気分壮快!!

⬅トリガー引きっぱなしでも連射できちゃいます。

©1995 1997 2001 NAMCO LTD. ALL RIGHTS RESERVED.

AIR

ドリームキャスト DC GD-ROM	恋愛	アドベンチャー
	NECインターチャネル 9月20日発売 6800円	要4ブロック
	VGAボックス対応	

いまだ消えない“幻の夏”の残滓とともに

“パブロフの犬”という言葉は、条件反射の象徴としてよく使われる言葉だが、私の場合、聴いただけで、パブロフの犬の涎よろしく涙腺がゆるんでくる曲がある。それは『AIR』の挿入歌、『青空』だ。

あの海どこまでも青かった
遠くまで
あの道どこまでも続いてた
まっすぐに
一番早く素直に笑った者勝ち
一番好きなあのひと笑ってる
誰よりも遠くにいっても
ここからまた笑ってくれる？
瞳を閉じればふっと夏の日の匂い

ゲームをプレイしていない人にとっては、別段どうということのない歌詞だろう。曲調自体も、物悲しいというより綺麗といったほうが似合いそうな伸びやかなメロディーラインだ。ただ、このゲームのトゥルーエンドを迎えた人ならわかってもらえると思うが、あまりに絶妙な場面で、絶妙のタイミングでこの歌が流れてくる。それゆえに、忘れ難い印象がプレイヤーの心に刻まれるのだ。

× × ×

蝉時雨。雑木林。虫採り。神社の石段。境内。夕焼け。夏祭り。潮騒。浜風。水遊び。星の砂。そして、どこまでも続く青い空。

そんな誰もが覚えのある、どこか懐かしい、夏のイメージの欠片によって組み上げられた作品。それが『AIR』だ。それらに“意味”を与えたのがテキストであり、“形”を与えたのがグラフィックだとすれば、音楽は“手ざわり”と“匂い”を与えているといってよいだろう。

じつのところ、このゲーム自体が少々特異な構成を採っている。たとえば、本編中の印象的なシーンを素材に組み立てられたオープニングムービー。ここで流れる主題歌『鳥の詩』は、個人的にはゲーム音楽という枠を超えた、屈指の名曲だと思うが、それだけではない。ゲーム本編の謎と密接に絡み合ったキーワードが散りばめられており、トゥルーエンドへと至ったとき、この歌の裏に隠された意味を知ることができるのだ。

意味深で謎めいたオープニングから一転、導入部で主人公はハイテンションな笑いを飛ばしまくる。そして、彼と絶妙のコンビネーションを見せる、感性のズレまくった3人のヒロインたち。毎日、彼女たちとの掛け合いが続き、プレイヤーもいつしか、このコミカルな空気に引き込まれていく。この楽しい日々が、いつまでも続くかのような錯覚に陥るのだ。けれど、物語が佳境に差しかかるにつれ、主人公はヒロインたちが心の奥底に抱えた“影”に気づいてしまう。そうなると、ストーリーは一転し、切なさと緊張感に満ちた展開が続くことになる。前半と後半のギャップの大きさに、そのままだとプレイヤーの意識の切り替えができない可能性もあるだろう。ここでまたBGMの魔力が発揮されるのだ。『夏影』や『野道』、『水たまり』といった前半の曲は、いかにものんきな夏の田舎町を連想させる。それに対して、穏やかな夜景の中に一抹の不安を込めた『夜想』、水面に映る月のようにはかない『川』、夢の終焉を予感させる『絵空事』など、後半で流れる曲は、いずれもヒロインたちの置かれている危うい状況を、ときに絵や文章以上に的確に直感させる。これらの曲が生み出す空気に身を委ねることによって、プレイヤーはそれまでと大きく色彩を変えたゲームの世界に、自然に溶け込んでいけるのだ。

舞台を1000年まえに移した第2部でも、同様の陥穽が待ち受けている。第2部の主人公たちの他愛のない、けれど微笑ましい日々は、第1部の『夏影』に相当するやさしい『蝉衣』のメロディーに彩られている。そして、唐突に非日常へと迷い込む主人公たち。彼らの運命を悼むかのような曲『月童』。空の彼方で紡がれる哀しい物語の根幹。素面なら陳腐に思うかもしれない演出も、セリフが、ビジュアルが、そして曲が作り出す酩酊状態のもと、素直に受け入れられるのだ。

ほろ酔い加減を維持したまま、物語は最終局面へ。まぶたに焼きつく残像とともに、耳の奥に響くあの『青空』の旋律……。あざとい手法だと頭の片隅で理解しながら、感動せずにはいられなかった。

× × ×

子供たちは夏の線路　歩く
吹く風に素足をさらして
遠くには幼かった日々を
両手には飛び立つ希望を

いまでも、ふと『AIR』の歌を耳にすることで、その想いの残り火が胸の中で燃え上がることがある。幾多の傑作の名ゼリフや名場面に、けしてひけを取らない深さと強さで打ち込まれた心への楔。そして、それを与えてくれた作品と出会えたことを、心から幸せに思うのだ。

キッシー嵐山（はぐれ編集者純情派）

Profile

給料のン割をギャルゲーに消費する本誌編集者。裏葉の声が井上喜久子と知って、ひそかに快哉を叫んだ。最近WOWOWに加入したが、「録画しても観てる暇が」とこぼしている。

©2001 Visual Art's/Key/NECインターチャネル

IN STORE NOW

CONTENTS

プレイステーション
SIMPLE 1500 シリーズ ハローキティ Vol.03
Hello Kitty ブロックくずし ……45
SIMPLE 1500 シリーズ ハローキティ Vol.04
Hello Kitty トランプ ……46
SIMPLE 1500 シリーズ Vol.76 THE ドッヂボール……46
SIMPLE 1500 シリーズ Vol.77 THE 水泳……47
SIMPLE 1500 シリーズ Vol.78 THE ゼロヨン……47
SuperLite 1500 シリーズ Castrol HONDA VTR ……48
SIMPLEキャラクター2000シリーズ Vol.01
機動戦士ガンダム THE 軍人将棋 ……48
SIMPLEキャラクター2000シリーズ Vol.02
アフロ犬 THE パズル ……49
SIMPLEキャラクター2000シリーズ Vol.03
仮面ライダー THE バイクレース ……49
プレイステーション2
Jリーグ ウイニングイレブン5 ……50
グローバルフォークテイル ……50
ドリームキャスト
てんたま-1st Sunny Side- ……51
D+VINE[LUV]（ディヴァイン ラヴ） ……51
Candy Stripe ～みならい天使～ ……52
ニンテンドーゲームキューブ
ピクミン ……52
ゲームボーイ
ドキ×ドキさせて!! ……53
ゲームボーイアドバンス
なかよし麻雀かぶリーチ ……53
ESPN X Games Skateboarding ……54
ファランクス ……54
なかよしペットアドバンスシリーズ①
かわいいハムスター ……55
どこでも対局 役満 アドバンス ……55
ワンダースワン
マリー&エリー ふたりのアトリエ ……56

2001/10/22 ～10/28

今週発売されるソフトを一挙大紹介

プレイステーション PS CD-ROM

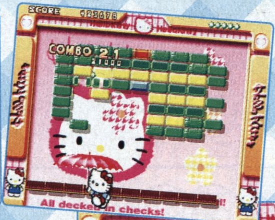
SIMPLE 1500 シリーズ ハローキティ Vol.03 Hello Kitty ブロックくずし

パズル	アクション	
D3パブリッシャー 10月25日発売 1500円		要1ブロック
デュアルショック対応		

キティといっしょにブロックくずしを遊んじゃえ

『ブロックくずし』をかわいくアレンジ♪ キティを操作してボールを打ち返し、すべてのブロックを壊しちゃおう。各エリアをクリアーすると、かわいい"ぬりえ"をゲットできるぞ！

➡『ブロックくずし』のルール説明もあるぞ。



ぬりえしよ♪

ひとつのエリアをクリアーすると"ぬりえ"で遊ぶことができるようになるぞ。絵のパーツに自分の好きな色を塗って、自分だけの絵を完成させよう。たくさんのエリアをクリアーして、すべてのぬりえを手に入れることができるかな？

➡エリアクリアーでぬりえゲット。これはどんな絵なのかな？

ぬりぬり完成♥

いろんな技が満載

ジャンプボール

➡ブロックを飛び越していくジャンプボール。

スカッシュ

➡打ち返したあとに、急な角度で曲がるぞ。

パドルの加減速

➡ボタン押しっぱなしで速く移動できる。

徐々に難しくなっていくステージをクリアーするためには、ちょっとしたテクニックが必要になってくるぞ。ここで紹介したテクニックをうまく使って、全ステージクリアーを目指そう！

プレイの評価もしてくれる！

© 2001 TAM SOFT © 1976, 2001 SANRIO CO., LTD. © 2001 D3PUBLISHER

詰めが甘い

●完璧さに欠ける若人よ!! 完成度の低い少年少女よ!! 貴様らは詰めが甘い。すなわち頭隠して尻が硬いでありどんな運動したらそんなに硬いお尻になるんですか? むむ!! 今回も間違っておるうえに拙者が質問者化でありすまぬ。

●新チン代謝があるなら新マン代謝もあるのですか?

（福岡県　Mr.受験生）

●見よ!! 帝国のエロネタはがき自動処理装置が故障した!! ああ帝国の秩序はまた乱れるのかッ!?

●男がチンピラなら女はマンピラですか? あとマンホールがあるのにチンホールはないのですか? あとマントヒヒがいればチントヒヒもいますか? あとマン引きはダメですがチン引きは痛いですよね。（大阪府　枝毛の磯野カツオ）

●帝国謹製エロネタ自動処理装置は完全に沈黙したのでありマンピラもチンホールもチントヒヒもチン引きもなく貴様は大便我慢の刑。

●みにくいアヒルの子とは文字どおり見えにくいアヒルのことですか。（埼玉県　アフロさん）

●さよう。迷彩色や細かい縞模様などでとても見づらくて目が疲労。

●　　鬼
　　鬼桃鬼川川川
　　鬼　　川
　　　　　川川川川
　　　　　　婆
鬼がさきに桃を見つけたの図。

（神奈川県　西山孝之）

●む。なかなかよい。その後の展開なども文字絵にて表現してよい。

●チンゲンサイの名づけ親の気持ちをぜひともお教え願いたい。

（岡山県　牛乳を飲む女）

●言わば、「ぷ!! チン……ぷぷ!! だめだ笑って言えない!! すごくおもしろい名前だ!! チン……ぷぷぷぷぷっ!! あー腹痛ぇ」とす。

●「アンパンマン新しい顔よ」と言っているバタ子さんも心の中では、「自分の顔くらい自分で取りに来い!!」とか思ったりしてますか。

（滋賀県　ねぇ、カナリヤ）

●すなわち「(てめー毎回毎回顔が汚れただの力が出ないだのってふざけんじゃねーっつーのビニール袋でもかぶっとけっつーの最初から予備の顔持っとけっつーの人に顔作らせてんじゃねーっつーの!!)アンパンマン新しい顔よ!!」とす。

●子供のころずっと切手を貼る必要がないから〝完成はがき〟だと思っていました、なんていうありがちな勘違いの私に罰を……。

（奈良県　ドビュッシー）

●その程度の勘違いなどではまだまだぜんぜん大したことなどない。拙者などは切手未貼付のはがきを〝未完成はがき〟と呼ぶ強者であり、我が偉大なる総統などはいつ叫ぶかを待ち続けて〝歓声はがき〟を前に何年も待機した勘違い王者とす。そして総統と拙者と貴様は罰として目くそと鼻くそを練って混ぜて丸めて口に入れてよく味わえの刑。

●日本中のファミ通を買い占めて自分のネタが載ってるか確認できなくして皆を混乱させてやるぅ!!

（滋賀県　ガナタカ2）

●むッ!! 非常によいアイデア!! よって貴様は日本中のファミ通を買い占めてよい!! 買い占めぬ場合はメガスクリューファイナルケツバットの刑にて貴様の尻は滅亡。

●電話のベルと玄関のチャイムが同時に鳴った場合は、どちらを優先すればいいのですか?

（広島県　ヤットデタマン）

●そのような問題に直面したとき「電話には出んわ、なんちて」などと抜かす痴れ者はケツバットの刑。そして正解はベルとチャイムは引き分けにてドローゆえ、試合は翌日持ち越しとし、翌日最初に鳴ったほうに出るのが正式であるとす。

ゲーム帝国

昔話!! 昔々、ポチがココ掘れ行為にて100円玉発掘ゆえ犬用ジャーキー(価格100円)を買いに行くも消費税分足りないワン。

悪魔の安楽椅子

■友だちに、「このゲームおもしろいよ」とか「この曲いいよ」って薦めて理解してもらえると、すごくうれしいです。（北海道　はなびい）

●そうなんだよな。そういうモンだな。逆に、「ぜんぜんよくないじゃん」なんて言われると、逆ギレしたりなんかしてな。ケンカしたりしてな。世の中円滑に物ごとを進めてぇモンだけどな、主張ってのもあるからな。

■リモコンなどの電池が切れたと思って、電池部分を回すと電気が復活することがよくありますが、これって意味あるのかなぁ? 悪魔さん、教えてください。

（新潟県　星野隊長）

●それはアレだな、意味があるぜ。つーかな、電池って接触が悪い状態だと、一見、電池切れになっちまったようになるな。でもアレだ、電池のプラス極やマイナス極を乾いた布なんかでゴシゴシ拭いたり、あるいは機器の電池の接点の汚れなんかを落とすと、じつはその電池が電池切れじゃなかったってことがわかったりするんだな。まずは接点を掃除するのがいいぜ。

女神の四の字固め

■女神さん、大発見です!! 下をよく見てください!! 意外と輪ゴムが落ちてますよ!!

（埼玉県　携帯が鳴らなくて）

●ええっ本当に……あああっ本当だわ本当に輪ゴムが落ちていたわどうしよう!! すごいわアナタ!! すごい発見をしたかも!! でも輪ゴムなんかいらないわポイ。

■俺は女性がノーブラでTシャツを着たときにできる、乳首と乳首のあいだの線が好きです。女神さんにもその線はできますか?（新潟県　星野少尉）

●アタクシの場合もプリリンという感じなのでちゃんとそのような線はできますのよーホホホホ!! でもね、アタクシはニップレスを使うからいつもはできないの。点が出ないようにするシールちゃんなのよーホホホ!!

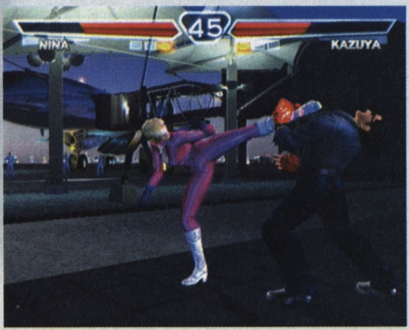
■女神さんはゲームが好きですか? それとゲームばかりやってる男はどう思いますか。（東京都　万次）

●アタクシはゲームがかなり好きなのよ〜。でもゲームばかりしているわけじゃないのよね〜。なのでゲームばっかりしている男の子ちゃんは……あまり……。

鉄拳NOW! TEKKEN NOW!

©1994,1995,1996,1999,2001 NAMCO LTD., ALL RIGHTS RESERVED.

構成・文：マグナマ吟 NKT(ナカツ)



技表にはないが、ニーナのクリークアタック＆レフトハイキック(⇦●●⇩●)系の技の存在を確認！ が、連続ヒットはしない様子。

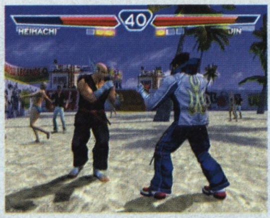
横移動で守りから攻めに転じる！

ウッス。最近、ファランの最速ライジングブレードばかり練習しているマグナマ吟です。左腕が筋肉痛になりそうですが、今週は横移動を駆使して守りから攻めに転じる方法を伝授。まずは、横移動からのステップと歩きの違いをおさらい。基本が重要ってことで。

横移動ステップ

➡前作から継承された移動システム。⇧、または⇩で。

横移動歩き



⬆ステップ後、レバーを入れ続けると発生。フィールド上の位置取りに最適。

横移動プラス移動技で速く、かつ大きい移動

横移動のあと、シャオユウの前転横移動(⇨●)やファランのレフトフラミンゴ(⇨●)などの特殊動作を出すことで、横移動ステップと同じスピードで、より大きく移動することができる。移動方向は特殊動作によるが、これを駆使することでスムーズに相手の背後を取ることも可能だ。ほかにもカズヤの霧脚(⇨☆)、クリスティのジンガ(●)、吉光の華輪(⇦●)、平八の鬼哭剛掌破・否(●●●●⇧または⇩)を使うと同じことができる。

⬅まず、横移動で相手の側面にまわりこんで……。

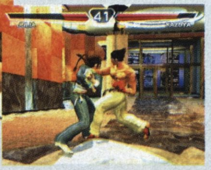
これ優れモノ！

⬆横移動をキャンセルして特殊移動。かなりの打撃技をかわせる。

横移動で固有技を無力化せよ！

コンビネーション系の固有技をガードすると、打撃技を出すことはできないが、タイミングよく横移動することで、ガード状態から復帰できるものが存在する。ここでは、そんな固有技をキャラクターごとに1種類ずつ紹介。なお、シャオユウの前壁架横架挿掌、キングのブルータルサイクロン、レイの龍星中段脚は、相手がディレイ入力していないと、横移動でかわすことができないので注意。

⬅六腑凶鳴拳の場合は、1発目をガード後……。



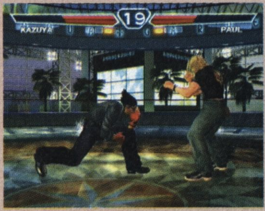
➡2発目を横移動でかわし、反撃に転じろ！

固有技ガード中に横移動できる技一覧

キャラクター	固有技	移動方向
カズヤ	六腑凶鳴拳2発目(⇧●⇨●)	⬇
ポール	葉桜崩拳2発目(しゃがみ状態から⬉●●)	⬇
シャオユウ	前壁架横架挿掌3発目(⬆●●●)	⬇
ファラン	右掛け蹴り〜フラミンゴライトヒール2発目(⇨●〜⇧●)	⬇
ロウ	ドラゴンストーム2発目(⇦●●●)	⬇
吉光	弾割り2発目(⇧●●)	⬆
キング	ブルータルサイクロン(●●)	⬇
スティーブ	なし	—
マードック	ストレート〜ショルダーインパクト2発目(●⇨●)	⬆
クリスティ	なし	—
仁	羅刹門・弐3発目(⇦⇨●●⇧●)	⬇
ヴァイオレット	インフィニティキックコンボ(立ち途中●●⬉●)	⬇
ニーナ	なし	—
レイ	龍星中段脚3発目(⇨☆●●●●●)	⬆
ブライアン	スナイパーソバットコンボ2発目(⇨●●●)	⬇
ジュリア	大纏崩捶2発目(⇧●●)	⬇
クマ/パンダ	通天砲3発目(⇨●●●)	⬇
平八	多聞殺・壱3発目(⇨●⇦●●)	⬆

横移動キャンセルに変化が！

『鉄拳4』では、特殊ステップを横移動でキャンセルして相手を威嚇する戦法がかなりやりやすくなっている。方法は、横移動→特殊ステップをくり返すだけ。順序が逆だとキャンセルが難しいので注意。



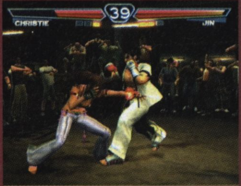
⬆風神ステップ→横移動なら⇧→⇨☆⇩⬊→⇧……と入力するだけ。楽勝！

TEKKEN4 TACTICS 今週のお題！ 逆突き〜左中段直突き(●●)連打を迎撃せよ！

ちまたで猛威を振るう強力な戦法への対応策を紹介！ 初心者は必読ですよ〜。今週は、仁の逆突き〜左中段直突き連打をいかに止めるか？ この技は連打されるだけで厳しいですが、まずは素直にガード。そして、すぐしゃがみパンチを連打！ 連打!! たったこれだけで逆突き〜左中段直突きを止めることができます。ただ、下段さばきで反撃される危険性もあるので、しゃがみパンチの代わりに投げ技で対処するのも可。では、また。

結論！ しゃがみパンチを連打！ 連打!!

かなり難しいが……



⬆逆突きをしゃがみ、左中段直突きをしゃがみパンチで迎撃可能！

募集!! あなたの疑問、解決します。256ページのあて先で「鉄拳NOW！」係まで。

鉄拳俗語辞典

第9回：アンジュ【あんじゅ】

アンジュレーション(角度)の略。『鉄拳4』からステージにアンジュレーションが存在するため、空中コンボを決めるときや起き攻めのときに、状況に合わせて技を使い分けるなど、臨機応変さが重要に。

コマンドの見かた

コマンドはキャラクターが右向きのときのものです。また、➡はレバーを長く入力する、⇨は短く入力する、☆はレバーを離す、を表しています。

ナカツのゲーセン日記

平八の雷神拳が4種類あることが発覚！ まず、最速入力(⇨☆⇩⇧●)だと赤く光り、パンチで反撃されても浮かなくなった。もしや……と⇨☆⇧●を入力すると、青く光ってパンチで反撃を受なかった。で、発想の転換で⇨☆⇩⬊のあと、遅めに●を入力したら雷神拳から空中コンボが！ 強え〜よ。

世界最強の攻略ってヤツを教えてやる!

PRIDE

Round 42

『ファンタシースターオンライン Ver.2』を、先週に引き続き攻略！　読んで損はさせません！　マジで！

師範代:ゴジラ太田　一番弟子:ででお

今週の対戦カード

●ファンタシースターオンライン Ver.2

ファンタシースターオンライン Ver.2

ドリームキャスト/セガ/6月7日発売/4800円

第2回ファミ通感謝祭は、クエスト3本立てという豪華内容！　今週は、そのうちのひとつ"明日の代価"を、俺様ゴジラ太田が徹底的に攻略してしまった！　違う視点から見るラグオルは必見だぜ！　見ろ！

オンラインクエスト〜明日の代価〜はこれでバッチリ!

このオンラインクエストはほかのクエストと違い、キャラクターを小さくできる装置がある！　それを使い、いろいろな仕掛けを解いていくという新感覚のクエストだ。仕掛けが難しく迷いやすいので、ぜひこの攻略を役立てて欲しい。また、モンタギュー博士も登場する！　ということは……。

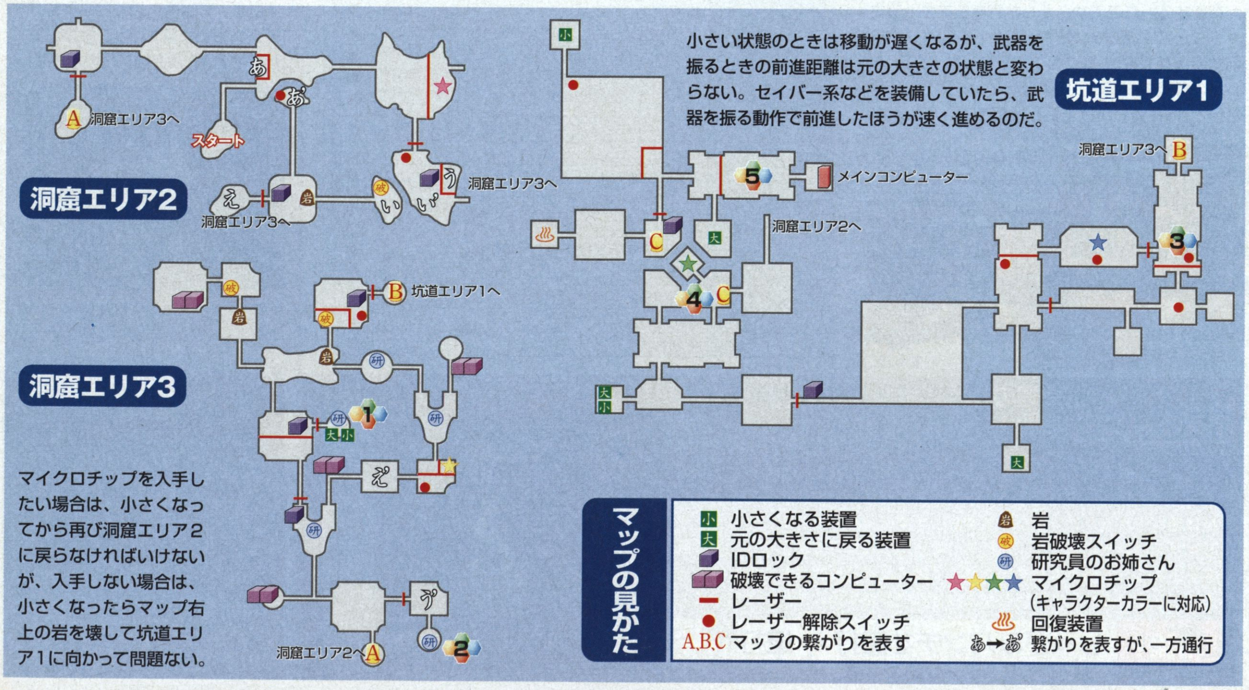
⬆自分が小さくなれば、いままでとはまったく違う視点で見える。デカいって！

キャラクターが小さくなると?

クエスト中に登場する装置は、決められた場所に置かれている。この装置を使うことで、小さくなったり元に戻ったりできるのだ。また、小さくなっているときにシティに戻ると、元の大きさに戻ってしまう。ひとりでプレイするときは役に立つ技なので、ぜひとも覚えておくように。

メリット
- ●レーザーの下をくぐれたり、岩の隙間を抜けられる

デメリット
- ●移動速度が極端に遅くなる
- ●テクニックが使えなくなる



小さい状態のときは移動が遅くなるが、武器を振るときの前進距離は元の大きさの状態と変わらない。セイバー系などを装備していたら、武器を振る動作で前進したほうが速く進めるのだ。

マイクロチップを入手したい場合は、小さくなってから再び洞窟エリア2に戻らなければいけないが、入手しない場合は、小さくなったらマップ右上の岩を壊して坑道エリア1に向かって問題ない。

マップの見かた

- 小 小さくなる装置
- 大 元の大きさに戻る装置
- IDロック
- 破壊できるコンピューター
- レーザー
- ● レーザー解除スイッチ
- A,B,C マップの繋がりを表す
- 岩 岩
- 破 岩破壊スイッチ
- 研 研究員のお姉さん
- ★★★★ マイクロチップ（キャラクターカラーに対応）
- 回復装置
- あ→お 繋がりを表すが、一方通行

©SEGA CORPORATION/SONICTEAM, LTD., 2000,2001

ARCADIA
COIN OP'ED VIDEOGAME MAGAZINE

2001.12 No.19
アルカディア 12月号
定価650円(税込み)
10月30日(火)発売!

巻頭特集
ザ・キング・オブ・ファイターズ2001

キミのベストタイトルはどれだ!?
第二回 アルカディア大賞 ノミネート作品発表!

大好評
SNKコミュニケーションデザイン課インタビュー(後編)

B2判付録ポスター
式神の城

©Illustrated by ヒロアキ
©EOLITH CO.,LTD.2001
©SNK 2001

enterbrain mook
ARCADIA EXTRA Vol.6

鉄拳4 -ultimate synthesis-
10月31日(水)発売!

全キャラ全技のフレームデータを掲載!! 定価1,380円(税込み)

プレイヤーが最も欲しているであろうフレームデータをすべて掲載した究極の書『鉄拳4 —ultimate synthesis—』がついに完成!『鉄拳4』全国大会優勝者の垂れ乳巌竜、同大会第3位の吉まっちょ、その他アルカディア編集部が誇る精鋭攻略ライター陣が不眠不休で作り上げたこの一冊。さあ、これを手にして『鉄拳4』をしゃぶりつくせ!!

©1994,1995,1996,1999,2001 NAMCO LTD.,ALL RIGHTS RESERVED.

NEXT MOOK 11月発売予定!
VIRTUA FIGHTER 4 BLUE BOOK -ADVANCED PHASE
バーチャファイター4 ブルーブック
～アドバンスド フェイズ～

〒154-8528 東京都世田谷区若林1-18-10 みかみビル 営業局 電話(03)5433-7850
※店頭で品切れの際は書店にてご注文いただくか、通信販売をご利用ください。
●通信販売のお問い合わせ先：電話(03)5351-8202 http://www.ascii-store.com/
ARCADIA on WEB http://www.arcadiamagazine.com/

株式会社 エンターブレイン
eb! enterbrain

徹底攻略

J.LEAGUE WINNING ELEVEN 5

あの『ウイニングイレブン』シリーズ最新作がついに登場。
基本となるプレイから応用戦術まで徹底攻略するぞ!!

プレイステーション2 PS2 DVD-ROM	サッカー	アクション
	コナミ　10月25日発売　6800円	要183キロバイト以上
	マルチタップ対応　Jリーグ公認　実況:ジョン・カビラ　解説:信藤健仁	

勝利のための第1歩! 基本プレイを身につけろ!!

今作の『Jリーグ ウイニングイレブン5』は、前作のワールド版と同じ『ウイニングイレブン5』と銘打っている。だからといって、今作は選手データがJリーグのものに変更されただけではないぞ。選手のアクションや能力値が大幅にパワーアップし、ドリブルやパス、トラップなどの動きが前作以上にリアルになっているのだ。前作の感覚でプレイすると、「あれっ?」と思う人も多いはず。そこでここからは、今作の基本となるプレイの数々を伝授しちゃうぞ。

➡選手たちの動きがパワーアップ! まるで実写のようだ。

➡能力値が99段階設定になり、選手がより個性的になったぞ。

基本プレイその① ドリブル

サッカーの基本のひとつといえば、ドリブル。ドリブルでどれだけ確実にボールをキープできるかが勝利のカギとなる。まずドリブルの心得としては、無理な突破はしないこと。前方に相手ディフェンダーがいるという、スペースがない状況でドリブル突破を試みようとしても、相手のプレスを受けて簡単にボールを取られてしまう。ボールキープをするためには、無理して前方に行こうとせず、サイドや後方などのスペースへドリブルしよう。スペースにドリブルするときは、相手選手に背を向けて、ボールと相手選手のあいだに体を入れるようにすることが重要だ。

⬆ディフェンダーが前方にいるときは、背を向けて空いているスペースへドリブル! パスコースを作ることも意識して動こう。

➡ダッシュドリブルを使った緩急をつけたドリブルも重要。ダッシュはプレスを受けるとボディバランスを崩しやすいので多様は禁物。

ドリブルの注意点

無理なドリブルは厳禁!

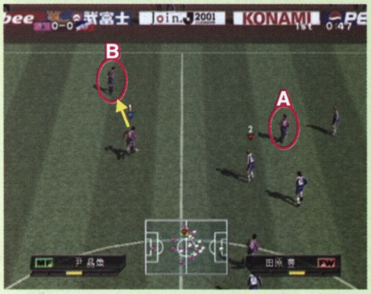
空いているスペースへドリブルすることで、パスコースを捜す時間が稼げるほか、ディフェンスラインを崩すこともできるのだ。

緩急をつけたドリブル重要!

基本プレイその② パス

試合の流れを大きく左右するパス。パスを出す場合は、パスの受け手の選手に相手選手のマークがついていないかどうかを確認しておくことが重要だ。無闇にパスを出しても、受け手がボールをトラップする瞬間を狙われ、ボールが奪われてしまう。自陣でのパスミスは、即失点につながるといっても過言ではない。そうならないためには、基本プレイその①で説明したドリブルをしながらディフェンス陣をひきつけ、パスコースを捜すのが有効だ。また、今作ではしっかりとした態勢でパスを出さないと精度が下がりやすいので注意。

相手選手のマークは要注意



⬆Aの選手のように相手選手のマークがついている選手へのパスは危険。Bの選手へパスを出して相手ディフェンスを揺さぶれ。

スペースを作ってすばやくパス!

⬆前方にパスをするだけでなく、いったん後方にパスを出して様子見をするのも大事。

パスの注意点

無理な状況のパスは禁物

相手選手にマークされている選手にパスは禁物。相手選手に背を向けたドリブルをして自分からパスを出せるスペースを捜すのだ!

すばやく的確なパスを!

スペースを見つけたら、す速く的確なパスをしよう。モタモタしていると、再び相手選手に囲まれてさらなるピンチを招いてしまうぞ。

→ 味方選手の動き　→ 敵選手の動き　⇝ 味方選手のドリブル　⇝ 敵選手のドリブル　→ ボールの動き　▨ スペース

第二話 お銀 悪魔を斬る

『Devil may cry』編

©CAPCOM CO.,LTD 2001
ALL RIGHTS RESERVED.

黄門 む、つぎはこの南蛮の言葉を名に冠した題材じゃな。これはどのようなやり込みなのじゃ？

スケ うーむ、存じませぬなあ。

カク ご隠居、それならば、7つの海を越えて旅をし、港港で恋をちぎっては捨てちぎっては捨て、磨きをかけた女っぷりたるや、泣く子も逃げるほどだという話を聞かないこともない、容姿端麗才色兼備、ピチピチギャルのくのいち、おぎんに聞くのが早いのでは？

黄門 おお、おぎんか。あの娘の入浴シーンには、毎回わしもズッキンドッキンじゃ。かっかっか。それではおぎん、頼みましたぞ。

黄門一行の中の紅一点。アクションゲームにおけるその才は万人が認めるところ。ちなみにふだんは洋風の格好をしている。

悪魔退治に剣などいらぬ あたしゃ銃だけあればいい

そんなわけでここからは私、おぎんが担当いたします。対象ゲームは『Devil may cry』。日本語に直すと『悪魔は泣くのかしら？』って感じかしら？ まあ、そんなことはどうでもいいけど。とりあえず、ここでは剣を使わず銃だけでゲームをクリアーすることを提案いたします。もちろん条件つきですので、下をよくご覧いただいたうえで、ぜひ挑戦してきてほしいですわ。ほほ。

報奨予定額 **5000**ガバス

条件
- "ダンテマストダイ"モード
- デビルトリガー使用不可
- 買い物不可
- アイテム使用不可

この2体だけ剣を使っても可

⬆シャドウは、球状になると銃の攻撃が無効になります。この犬ころめ！ あ、猫でしたわ。

➡ラスボスとのバトルでも、銃でのノーマル攻撃は効きませぬ。何よ何よ、生意気よ。きい。

⬅銃はどれを使っても可。使い分けが重要になるはず。

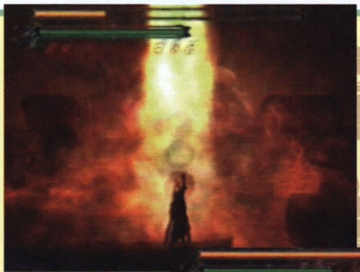
おぎんより ミッションごとにセーブをして、何度もリセットをするプレイならばやってできないことはないでしょう。ただし、私がプレイした限り、リセットの数は膨大なものになりました。はっきり言えばつらいですわ。でも、だからこそやり込みの価値があるの。がんばってね。

⬆威力の大きいグレネードガンをメインにして進むといいと思われます。

ノーダメージクリアー

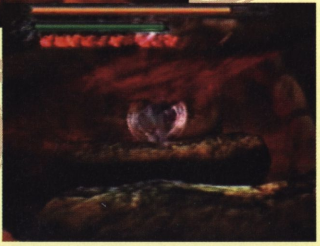
東京都 新宿 White

"ダンテマストダイ！"モードで一切ダメージを受けることなくクリアーするというやり込みが届いております。この作品のすばらしい点は、使用アイテムを制限したこと。ミッション開始時に持つアイテムは、アンタッチャブル1個、ホーリーウォーター5個、デビルスター10個のみ。当然、アイテムの使いどころがキモとなりますが、その点、彼は見事。敵のパターンを把握したうえでの特殊回避の技術もステキ。もちろん、何度もリセットしてるけど、これはしかたないといたしましょう。



無敵時間を有効利用

⬆銃を撃つ→特殊回避という流れがあちこちで見られました。



⬆➡アンタッチャブルは敵に大ダメージを与えるときに、ホーリーウォーターはザコ敵を一掃するときに利用するのがメイン。そのほかにアイテムの特性をうまく利用しているのが印象的でしたね。

ココに注目 ホーリーウォーターは使用時、無敵時間があります。これを利用して敵から受けるダメージを回避している場面が何度か見られましたわ。うまい使いかたです。

さらに制限を厳しくできる余地はあるけど、かなり高レベル。

4000ガバス

 はみだしコラム｜この新宿Whiteさんのやり込みの詳細は、彼のホームページで見ることもできます。アドレスはhttp://www.geocities.co.jp/Playtown-Denei/6179/index.htmlです。ここでは紹介しきれなかった詳しい攻略法も載っているので、興味を覚えた御仁はもちろん、これからやり込みをやってみようという初心者でもきっと参考になるのでは？

徹底探索

ピクミン PIKMIN™

ゲームキューブ GC 8インチ光ディスク	ファンタジー・育成	アクション・シミュレーション
	任天堂　10月26日発売　6800円	要19ブロック
		プロデューサー：宮本 茂

なんとも不思議な世界観が話題の『ピクミン』。今週から主人公キャプテン・オリマーの徹底探索がスタートするよ～！

勇気と信頼でひとつうえのキャプテンとなれ！

私の名前はキャプテン・オリマー。ついに発売となったゲームキューブ期待の新作『ピクミン』の主人公である。先週までお届けした宮本茂さんへのインタビューで、この不思議な世界へ引き込まれたという人も多いはず。さて、今週からは徹底攻略ならぬ徹底探索ということで、私、キャプテン・オリマーと私を助けてくれる不思議な仲間、ピクミンたちの大冒険の様子を余すところなくお届けしていこう。まずは探索のまえに、ぜひ知っておきたい7つのキーワードを確認し、基本的なゲーム流れをつかんでおこう。そして、私の愛機"ドルフィン号"が墜落した、遭難地点でのピクミンとの衝撃の出会いから次の探索地点である"希望の森"までのルートを進んでいくぞ。さぁ、誰もがあこがれるひとつうえのキャプテンを目指し、30日間の探索に挑むのだ！

⬆まずは、基本的な七つのキーワードをキャプテンがみずから説明してくれるそうです。

キーワード1 ★効率よくピクミンを増やす&作業する！

的確な指示を！

私の名前はキャプテン・オリマー。私の手助けをしてくれるピクミンも、1匹や2匹では心細いし作業もはかどらない。いかに効率よくピクミンを増やして、作業させられるかがキャプテンの腕の見せどころであり、脱出への近道！　まずはパーツの運搬、敵との戦闘、障害物の突破を同時進行させられるようにピクミンの数を増やしておこう。また、戦闘は赤、障害物の突破は黄色など、ピクミンの特徴を考えて作業を分担させていくとスムーズに進行できるはず！

⬆一方が作業しているあいだに、ほかのグループが獲物を倒したりエサを運んだり。できる男って感じです。

キーワード2 ★軌道を考えてピクミンを投げる！

私の名前はキャプテン・オリマー。キャプテンである私は、ピクミンを投げるときも注意を怠らない。やみくもに投げるだけでは、敵との戦闘やこれからの探索で命取りになりかねない。より確実な位置へ投げられるかどうかがキャプテンの腕の見せどころであり、脱出への近道！　基本的にピクミンはカーソル位置ぴったりに着地するが、下の図からわかるとおり、私とカーソルとの距離によってピクミンの到達位置が変化する。また、黄ピクミンは赤と青よりも高く飛ぶという特徴も覚えておこう。

色を揃えてフィーバー！

⬆オニヨンと同色のペレットを持ち帰ると、いつもより多くピクミンが生まれますよ！

A押しっぱなしで整列できます

⬆Aボタンを押し続けると、色別に整列！　同じ色を連続して投げたいときに便利です。

⬆ペレット草は、花の上部にピクミンを投げると、いとも簡単に倒せちゃいます。

⬆小さい敵ならば、投げたピクミンが直接当たると一撃でノックアウトできます。

©2001 nintendo

JSRF™
ジェットセットラジオフューチャー

エックスボックス XB DVD-ROM	ストリートアクション		アクション
	セガ　2002年2月22日発売予定	価格未定	使用ブロック数未定

街中を駆けめぐりながらスプレーでグラフィティしていくイカしたゲームが、進化してXboxで参上だぜ。今回はXbox版の新要素を中心にお届け。チェキラ!!

爽快感たっぷりのステージがあるぜ!!

ゲーム序盤に登場する"ドーゲン坂"のステージを本邦初公開。下で紹介している画面を見てもわかるように、このステージは大通りの長い坂や曲がりくねった坂など、とにかく坂の多い街だ。長い下り坂を猛スピードで滑走すれば、カーレースゲームに負けないぐらいのスリルと爽快感を味わうことができるぞ。

➡インラインスケートで軽快に走り、街中の壁にチームのシンボルマークであるグラフィティを描くのだ。

⬆今作でも、多彩なトリックを決めながら走れるぞ。ガードレールの上を滑って、グラインドをキメロ！

坂の多い街中を猛スピードで駆け抜けろ!!

⬆新しいステージに入ると、そのステージの風景をムービーで紹介してくれるのだ。

⬆ドーゲン坂には、このようなカーブの坂道がいくつも登場。ここを一気に駆け抜けろ。

⬆坂の横にある金網の上は、乗ることが可能。ここから下へ降りれば、近道できるぞ。

大きなグラフィティを走り抜けながら描け!!

街中のいたるところに、グラフィティを描けるポイントがある。しかも描けるグラフィティの大きさも、それぞれ違うぞ。大きいサイズのグラフィティは、描く箇所が複数に分割されていて、端から端まで移動しながら描かないと完成しないのだ。テクニック次第では、走り抜けながらグラフィティを描くこともできるぞ。

⬅数々のトリックを決めながらグラフィティが描けるのだ。ここでは、Lサイズのグラフィティをグラインドしながら描いたぜ。

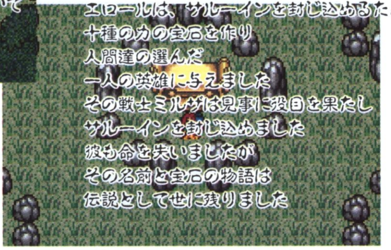
©Smilebit, Corporation / SEGA CORPORATION, 2001

SQUARE MASTERPIECES

スクウェア　マスターピース

これまでにスクウェアが世に送り出してきた数々の作品。その中から、選りすぐりのものがワンダースワンで再び蘇ろうとしている。それらの作品の総称が"スクウェア マスターピース"なのだ。今回は、4つの"傑作"の情報をお伝えしていくぞ。

'92年1月にスーパーファミコンで発売された『ロマンシング サ・ガ』。独特のバトルシステムと、プレイヤーの進めかたしだいでさまざまに展開していくストーリーで、多くのファンを魅了したこのゲーム。今回は、そのキモとなっているバトル、およびフリーシナリオシステムについて紹介するぞ。また、ワンダースワン版のために、新たに描かれたキャラクターイラストもお見逃しないように。



Romancing SaGa
ロマンシング サ・ガ

テイスト	冒険・ファンタジー	発売日	2001年12月発売予定　5200円(予価)
ジャンル	RPG	備考	ワンダースワンカラー専用

混沌とした世界を

登場キャラクター

このゲームは男女それぞれ4人、合わせて8人のキャラクターから主人公を選ぶ。その中から、森の番人として迷いの森に住むクローディアと、財宝を捜して世界中を旅している冒険者のグレイを紹介。

Claudia クローディア
自然を愛し、やさしい心を持つ。王族の証とされる印を持っている。

Gray グレイ
行動派で強靭な肉体の持ち主。灰色の髪と瞳が名前の由来。

バトル

バトルの明暗を分ける要素として挙げられるのが隊列。バトルはフィールド上を歩き回るモンスターに接触することで開始されるが、前後左右、どの向きでモンスターに接触したか

➡キャラクターを3×3のマスに配置し、隊列を設定していく。

前方

⬆➡モンスターに前方から接触すると、隊列で設定したとおりのキャラクター配置で戦うことができるのだ。

後方

⬆➡後方が接触した場合、隊列が入れ替わる。後列のキャラクターは、弓や術法でないとバトルに参加できないぞ。

©SQUARE CO.,LTD. ILLUSTRATION ©2001 TOMOMI KOBAYASHI ©SQUARE CO.,LTD. ※画面はすべて開発中のものです。

特報 幻想水滸伝III

GENSOSUIKODEN III

待望のRPG『幻想水滸伝III』が今冬発売！　今週はこのゲームの魅力と、〝東京ゲームショウ2001秋〟のレポートをタップリとお届け!!

プレイステーション2 PS2 DVD-ROM	冒険・ファンタジー	RPG
	コナミ　今冬発売予定　価格未定	使用容量未定
		プロデューサー：村山吉隆

新たに判明した要素を徹底解析

108人もの仲間が登場し、壮大な物語が展開する『幻想水滸伝』。その第3弾が、ついに秘密のベールを脱ぎ始めた！　前作の15年後の世界を舞台に、境遇も戦う理由も違う3人の主人公が冒険をくり広げるぞ。プレイヤーは自由に主人公を切り替えながら、それぞれの視点で物語が楽しめるのだ。今週は、新たに判明したキャラクターとストーリーの一部、さらに画期的な戦闘システムを紹介するよ。

ティント共和国で暮らす仲間

ティント共和国は、『幻想水滸伝II』では〝ティント市〟として登場した場所。前作での戦いののちに建国されたデュナン国とは別に、独立した国家を作り上げた。初代大統領グスタフ・ベン ドラゴンの政策のもと、幾度となく周辺諸国と紛争を起こしている国なのだ。今回は、この国に住む大統領の娘リリィと彼女の身辺警護をしているリードおよびサムスの3人のキャラクターを紹介していくぞ。

ダックの村での出会い

⬆顔つきやしゃべりかたからもわかるとおり、わがままなお嬢様リリィ。彼女と主人公ヒューゴとの出会いシーンがこれだ！

わがままお嬢様とそのお供

サムス

⬅リリィの身辺警護役。しかしその実態はほとんど付き人も同然。無口だが、本音でぶつかる性格だ。

リリィ

ティント共和国大統領の娘、リリィ・ペンドラゴン。勝ち気でわがまま。勝手気ままに行動し、いつも周囲の人々を困らせている。

リード

➡サムス同様、リリィの警護役。リリィのわがままにグチを言いつつ、けっきょくは聞いてしまう性格だ。

『幻想水滸伝II』はどうだった？

特定のキャラクターどうしでのみ発動できる〝協力攻撃〟、〝封印球〟を体に宿すことでさまざまな攻撃や魔法がくり出せる〝紋章システム〟が特徴だった『幻想水滸伝II』。物語はひとりの少年を中心に展開したぞ。ハイランド王国の少年兵だった主人公は隊長ラウドに裏切られ、王国と相対する同盟軍のひとりとして戦乱の世を乗り越えていく。この戦いの15年後が『III』の舞台になっているのだ。

⬆義理の姉弟であるなど、特別な関係を持つキャラクターどうしは協力攻撃可能。

体験版 導入ストーリーを徹底的に紹介！

10月12日～14日に開催された〝東京ゲームショウ2001秋〟。この会場でプレイできた『幻想水滸伝III』体験版のストーリーをお届けするぞ。主人公ヒューゴと仲間のジョー軍曹が、今回紹介したリリィたちと出会うシーンを体験できたのだ。

➡リリィたちとは、ジョー軍曹の故郷ダックの村で出会うことになるのだ。まずは、簡単な自己紹介から。

©1995 2001 KONAMI COMPUTER ENTERTAINMENT TOKYO

緊急スペシャル

よくわかる

シーマン講座

Vol.3

禁断のペット

シーマン®

～ガゼー博士の実験島～

プレイステーション2 PS2 DVD-ROM	育成・会話	シミュレーション
	アスキー　11月15日発売予定　8800円（限定同梱版8800円）	要300キロバイト
	シーマイク・コントローラ対応	プロデュース：斎藤由多加

最速情報がいち早くわかる!

東京ゲームショウで配られた『シーマン』音楽CDは、30分で1千枚がなくなったそうです。それから、今回紹介しているシーマンカフェのメニューに多数の応募ありがとう。

独占ぶっこぬきスクープ!!

これがシーマン新形態のイグアニーだ!!

またまた驚愕の新情報をスクープ!!　以前1点だけ後ろ姿が公開された、シーマンの新形態の写真をドーンと入手!!　前や横から見ると、こんな姿!!　この新形態は、どうやら、「イグアニー」と呼ばれ、体長もかなりあるようだ。おそらく、ギルマン（魚）よりもあとの姿なのは間違いない。水槽の中ではなく、屋外にいることにも注目!!

⬆ミクロネシアに属する無人島、ジュン・バタン・メラ島のどこかを堂々闊歩するイグアニー。

➡正面から見ると、けっこう顔デカイです。眠そう？　徹夜空け？

➡イグアニーは、水陸両棲なのだろうか。水から上がるところに見える。生態はまだ謎だ。

➡横から見ると、頬袋のような膨らみが!　この中に、あんなものやこんなものが!?

⬅こちらは以前公開された写真。走っているのか、ただ足を上げているのかは不明だ。

シーマンカフェ

渋谷&目黒についにOPEN!!

以前お伝えしたシーマンカフェが10月25日、都内の2箇所でオープン。11月15日までの限定開催!

zarigani café

渋谷のカフェで、シーマンサンド&シーマンカクテルを味わおう！

渋谷にある本格的カフェ。アートな空間に身を委ねながら、食事やアルコールも楽しめるので、デートにもオススメ。シーマンサンド&シーマンカクテルで、彼女（彼）とシーマン談義に花を咲かせちゃおう！　グッズの販売も行う予定。
●zarigani cafe　営業時間12時～23時半（月～木）、12時～24時半（金・土）、12時～22時（日）

⬆シーマンサンドはコーヒー&ライター付きで1100円。単品900円。盛りだくさん。

⬇シーマンカクテル800円。ライムとミントが爽やか！

地獄耳シーマンニュース　東京タワー蝋人形館「シーマン展」オープン！　サミー社製3D立体映像システムにより、シーマンが現代に蘇る！　11月15日まで開催中。

TACTICAL ESPIONAGE ACTION

METAL GEAR SOLID 2 SONS OF LIBERTY

メタルギア ソリッド2 サンズ・オブ・リバティ

『メタルギア ソリッド2』の最新情報をまとめて公開!

今週は、東京ゲームショウ2001秋で公開された新事実をお届けするぞ。会場に行けなかった人は必見!

プレイステーション2 PS2 DVD-ROM	ハードボイルド	アクション
	コナミ 11月29日発売予定 6800円	要80キロバイト以上
		監督:小島秀夫

東京ゲームショウ2001秋に出展された『メタルギア ソリッド2 サンズ・オブ・リバティ』(以下、『メタルギア ソリッド2』)。会場では最新の体験版をプレイすることができたほか、これまで明されなかった『メタルギア ソリッド2』の秘密がつぎつぎと公開されたのだ! ここではさっそく、東京ゲームショウで明らかになった『メタルギア ソリッド2』の世界を一挙に紹介。まずはムービーから!

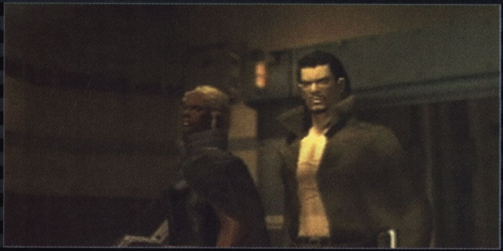
最新のムービーをファミ通が独占入手!

ここで紹介するムービーは、東京ゲームショウで初公開されたものである。なんと今回、この最新ムービーの独占入手に成功! このムービーを見ると、これまで謎に包まれていた人物の正体やストーリーを垣間見ることができるのだ。さっそくこの映像を誌上で公開! いち早く『メタルギア ソリッド2』の世界を満喫したい人は要チェック!

⬇ソリッド・スネークが潜入したのは、新型メタルギアを運んでいることが発覚したタンカー"ディスカバリー"。彼が見た意外な事実とは?

⬆ロシアの私兵部隊を率いるゴルルコビッチ大佐の娘、オルガ。彼女も、新型メタルギア強奪をもくろみタンカーに潜入したのだ。

メタルギアをめぐる戦い



⬅ヴァンプと行動を共にするフォーチュン。彼らの正体は?

➡父親の仇を討つため、スネークを追うフォーチュン。スネークは「俺ではない」と否定するが……。

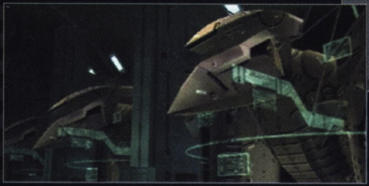
スネークを襲う水流!

⬆タンカーの内部に大量の水が流れ込む! 巻き込まれたスネークの運命は?

新たなメタルギアの正体も発覚!

このムービーには、驚愕の事実も隠されているぞ! 下の写真にある、タンカー上で暴れる巨大な機体がそれだ。この機体こそ、初体験版の冒頭で触れられていた新型メタルギア"メタルギアRAY"なのだ。もちろん、ゲーム本編ではすぐに登場することはないだろうけど、このムービーではその姿を確認することができるぞ。そのままムービーを見てみると、このあとメタルギアRAYは、奇声を上げながら水中へと飛び込んでしまう。それを追うようにタンカーからダイブするのがソリッド・スネークだ。このあとスネークは、そしてメタルギアRAYはどうなるのか? 残念ながら今回のムービーでは、その後の展開を確認することができない。気になる続きは、実際にプレイして自分の目で確かめるしかない!!

メタルギアRAYがその姿を現した!



⬅⬆この巨大な機体こそが、今回スネークたちが捜し求めていた最新のメタルギア"メタルギアRAY"。こんなに早い段階でその姿を確認できるなんて……。

そしてこの人物は?

オセロットの前に立ちはだかった謎の人物。その姿を見たオセロットは、「お前はくたばったはず!」と絶叫しているのだ。"くたばったはずの人物"ということは、その正体は前作で死んだはずの人物か!?

⬆マスクをかぶっているので正体はまったくわからないが、「くたばったはず」の人物ということは、もしかして……?

©1987,2001 konami Computer Entertainment Japan ※画面は開発中のものです。

new!

タイトルイラスト/市橋俊介

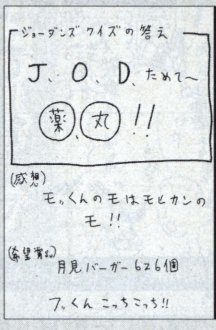
いざというときのために備えたい!! 万が一のときのために万全を期したい!! 備えあれば憂いなし。生き馬の目を抜く21世紀。無防備に日々を過ごすだけでは、生き延びることはできません。そこで町内会担当の私は、いざというときのために備えて、カナブンの死骸をタッパーに詰めたものを肌身離さず持ち歩くことにしています。さらに万が一のときのために備えて、コンビニで買い物をする際には、レジの前で爪先立ちをして、ニヤニヤしながら押し黙ることも忘れません。ああ、早く来ないかなあ、いざというとき……。

ネックハンギング侍

各1200 GAVAS

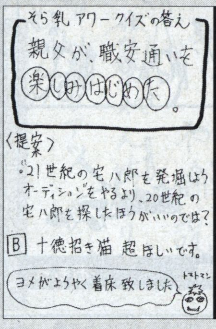
正解するだけ損という考え

クイズの答えがこんなにも



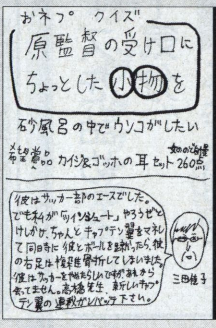
東京都 とがわK

●ジョーダンズ三又の無駄なアマレステクニックに脚光を浴びせたい。



栃木県 茶澤死介

●遺伝子組み替えによって生まれたトマトマンの安全性は未確認。



北海道 村主

●堀内元ヘッドコーチの首筋のホクロを押すと、ちょっとした幸運が。

浴槽のヌメリに効果なし

1000 GAVAS

暴言失言 大予言

巨人軍の原新監督が、選手の肌のツヤでレギュラーを決める。

静岡県 ロカール改

●若大将ご自慢の美肌打線に、相手チームのピッチャーもドキドキしっぱなし。

1200 GAVAS

いちおう決まりですんで……

冠婚? 葬祭? 入門?

イジェクトボタンを押すと、
火葬中の遺体がゆっくりと出てきますので、
1回裏返して、B面にしてください。

北海道 地獄に産まれる

●ターンテーブルに乗せて回しながら焼けば、裏返さなくてもまんべんなく焼きあがるので便利。

1000 GAVAS

自分の実力を世に問う

己のアルバム

『ジャストフィット』

1. とりあえず馬がうるさい(4:12)
2. 基本的に鎧です(2:58)
3. おもしろいから風呂に入る(7:32)
4. ディフィカルトな季節(4:47)
5. 病気の猫、いたわる俺(11:59)
6. いつもの場所でね(3:18)
7. ジョブチェンジシステム(0:12)
8. お嬢様に見られがちなの(4:22)
9. 演算大会(9:47)
10. 天使がとっても群青色(5:02)
11. この感覚、まさに結婚願望(3:46)
12. 赤い運転手に話しかける(16:51)

香川県 やさしい

●頭も体も洗わない。ただアヒルちゃんで遊ぶために。

今週の業務連絡 ここ5、6年ぐらい、鼻血を出していないことに気がつきました。まあ、だからどうしたということはないのですが、今後も1年ごとに、「今年も鼻血が出ませんでした」みたいな報告だけは怠らないようにしようと考えていますので、どうぞよろしく。 (編集者OS)

発売を目前に控えた『ガンサバイバー2』をより楽しむために

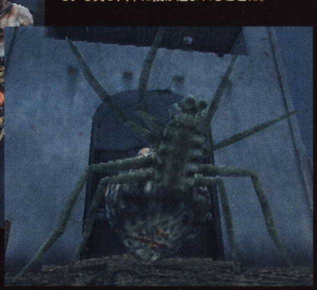
GUN SURVIVOR® 2 BIOHAZARD® —CODE:Veronica—

ハード名	プレイステーション2
ジャンル	ガンシューティング
メディア	DVD-ROM
メーカー名	カプコン
発売日	11月8日
価格	6800円（ガンコン同梱版9800円）

撃ちまくる前にもう一度『バイオハザード』の世界を理解しておこう

『バイオハザード』シリーズの恐怖感にガンシューティングの爽快さをあわせもった『ガンサバイバー2 バイオハザード コード：ベロニカ』。本作は、以前に発売された『バイオハザード コード：ベロニカ（完全版）』の設定をベースに作られたガンシューティングゲームとなっている。これまでに登場した『バイオハザード』シリーズでは、すべての出来事が密接なつながりを持っているため、『コード：ベロニカ』をベースとしている本作もストーリー的に同シリーズの世界の一部分ということができる。つまり、これまでに起こった事件の経緯を理解していてプレイするのとそうでないのとでは、ゲームの世界への感情移入度に大きな差異が生じてしまうのだ。そこで、これまでの作品を遊んだことのない人は本作をより楽しむため、シリーズのファンの人にはおさらいの意味を含めて、これまでに起こった一連の生物災害《バイオハザード》事件について振り返ってみよう。

⬅本作を始めると突如として、ゾンビが徘徊している真っ只中に投げ込まれることに。



➡各ステージで待ち構えるボスのもとへたどり着き撃破することで物語が進行していくのだ。

猟奇殺人事件《BIOHAZARD　バイオハザード》

Beginning・・・

ことの始まりは、ラクーンシティ郊外のアークレイ山中にある洋館付近で発生した、猟奇的な殺人事件であった。この事件は、アンブレラ製薬が密かに行なっていた新薬実験で使用していたT-ウィルスが流出したことにより起こったものである。アンブレラ製薬は、動物や人間の遺伝子を特殊なウィルスを用いて改造することにより有機生命体兵器＝B.O.W.（BIO ORGANIC WEAPON）を創り出す実験を行なっていたのだ。事件を鎮圧するため、ラクーン市警察特殊部隊S.T.A.R.S.のブラヴォーチームが現場に赴くものの、狂暴化したB.O.W.たちの攻撃を受け、壊滅的ダメージを負ってしまう。続いて出動したアルファチームのクリス・レッドフィールド、ジル・バレンタインらの手により、無事に施設の破壊、B.O.W.の全滅という結末を迎えることができた。事件解決後、クリスはアンブレラ製薬の調査のため、ヨーロッパへと赴いていくことになる。

アンブレラ製薬とは……

国際的な企業として名を馳せている巨大な製薬会社で、世界各地にいくつもの実験プラントや施設を持っている。傘のもとに集うすべての人々を庇護するという意味合いからその社名を冠している。

T-ウィルスとは……

アンブレラ製薬が造り出した、生物の遺伝子を改変させるウィルス。これらのウィルスに感染すると知性の低下に伴って凶暴性が高まり、高い耐久力や通常ではありえない能力を有することができる。

S.T.A.R.S.とは……

Special Tactics and Rescue Serviceの略称で、特異な犯罪に対する作戦や人名救助を目的としたラクーン市警察所属の特殊作戦部隊。アルファとブラヴォーの2チームにわかれて行動展開をしていた。

©CAPCOM CO.,LTD.ALL RIGHTS RESERVED.

DQ TIMES ドラクエタイムス

ドラゴンクエストⅣ 導かれし者たち

第３章に登場するのは、ご存知商人のトルネコ。彼の冒険はいかなるものなのか、紹介していこう。さらに、プレイステーション版『ドラクエⅣ』から追加された新システムの情報もお届けするぞ。

プレイステーション PS CD-ROM	冒険・ファンタジー	RPG
	エニックス　11月22日発売予定　6800円	要１ブロック
	シナリオ・ゲームデザイン：堀井雄二	

構成・文　本誌ドラクエ班　いーです井手

世界一の商人を目指して……

５章構成で物語が進んでいく『ドラゴンクエストⅣ 導かれし者たち』（以下、『ドラクエⅣ』）。その第３章に登場するのは、商人トルネコ。戦士でも魔法使いでもないトルネコは、ライアンやアリーナのような攻撃力もないし、ブライやクリフトのように呪文を使うこともできない。が、彼は商人独特の能力や特技を持っており、それゆえに第３章の冒険は、これまでとは趣の異なるものとなるのだ。今週は、トルネコの持つ能力や特技について、詳しく見ていくことにしよう。また、プレイステーション版で初めて登場する新要素、戦歴システムも必見だ！

第三章　武器屋トルネコ

レイクナバという小さな町に、トルネコというひとりの男が住んでいた。やさしい妻のネネ、かわいい息子ポポロと３人で平和に暮らしている彼の夢は、お金を貯めて自分の店を持ち、世界一の武器屋になること。その夢を叶えるために、彼はさまざまな武器、道具を見つける旅に出ることを決意するのだった。

商売をしよう

トルネコが働いているレイクナバの武器屋では、実際に商売をすることができる。店番をしていると、お客さんが来るので、彼らの希望に応えつつ、お店にある武器を売っていくのだ。たくさん品物を売れば、そのぶんだけ多く給料がもらえる。しっかり貯めて、来たるべき冒険に備えるようにしよう。

給料をもらって冒険に出よう

←１日の仕事が終わると、武器屋の親方から給料がもらえる。夢の実現のため、見習い商人トルネコの努力は続く。

武器を買うことも重要

客の中には、武器を売ってくれる人もいる。安く買って、高く売れば、それだけお店の利益につながるので、給料が上がるのだ。なかには強力な武器を売りにくる人も？

カウンターで店番

まずはお店のカウンターの中に入り、ひたすらお客さんが来るのを待つ。客寄せしたりはできないので、ここはただじっと待つしかない。辛抱が大事なのです。

接客しよう

お客さんがきたら、さっそく商売開始。とはいえ、こちらから商品をオススメするわけではなく、あくまで客の要望を聞いて、その品物を売ればいい。簡単簡単。

売るや売らざるや

客に商品を売るかどうかは、自分で決めることができる。基本的にはそのまま売ってしまっていい。でも、ときには売らないことにするのも、おもしろいかも？

無事に商い終了

売買が成立すると、客はさまざまなコメントを残して帰っていく。そして再び、つぎの客が来るのを待つことになるのだ。コツコツ地道に行くことが商売の鉄則。

©アーマープロジェクト/バードスタジオ/ハートビート/アルテピアッツァ/エニックス2001

ファミ通スマブラ拳!!

大乱闘スマッシュブラザーズDX

ニンテンドーゲームキューブ
8センチ光ディスク
テイスト ジャンル
格闘 アクション
任天堂 11月21日発売予定 6800円

発売まで、ついに1ヵ月を切りました！ ファミ通スマブラ拳も気合十分でお届けしますよ

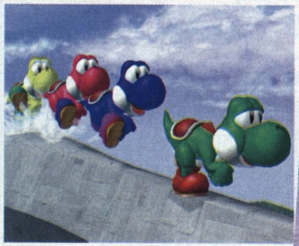
構成、文 TEAM SMAB
（※スマブラ部の略です）
永田泰大、針生セット、時計じかけ豊田ほか
監修 桜井政博（スマブラ拳総師範）

Vol.12

たまごを使わせりゃ世界一！ 緑色の恐竜（？）ヨッシー登場

今週の〝ファミ通スマブラ拳〟の目玉は、13人目のチャレンジャー、ヨッシーの勇姿!! たまごを駆使した数々のワザは、『DX』でも健在です！ もちろん新ワザも紹介しているので、お見逃しのないように!! また、対戦プレイをさらに熱くする、〝スペシャル乱闘〟も大公開！ 新情報がギッシリと詰まった2ページをとくとご覧あれ!!

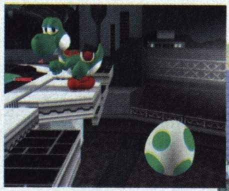
疾走するヨッシー!!



⬅走るヨッシー！ 追うヨッシー!! 移動スピードが速くなっているのかな？

➡何かを口に含み、噛んでいるヨッシー。口に広がるのはピーチ味？ マリオ味？

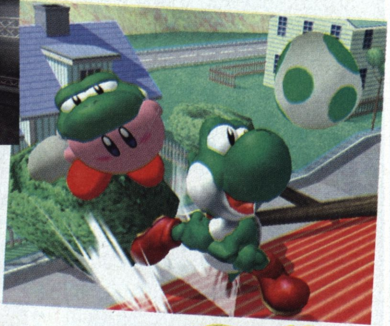
口の中でムシャムシャ!?



➡相手を食べてたまごにする〝たまご産み〟。ガケで使えば、たまごのまま急降下。

スーパーマリオワールド

ヨッシーストーリー



⬇スティックを上に入れての必殺ワザ、〝たまご投げ〟。『DX』でも、飛ばす方向が調節可能です。

ヨッシーアイランド

⬆スティックを下に入れての必殺ワザ、〝ヒップドロップ〟。地上にいる相手へドドーン！

⬇新必殺ワザ〝ごろごろたまご〟。その名のとおり、自らがたまごになって高速で駆け抜けます！ ただし、場外に落ちやすいので注意。

気分爽快！ ごろごろたまご!!

Yoshi ヨッシー

『スマブラ』では変則的なキャラ性能で、あくの強かったヨッシー。『DX』でも、一部のワザは非常にユニークな性質を持っています。しかしその反面、ジャンプ性能が高く、必殺ワザを使わずに復帰ができるので、初心者にも使い勝手がいいという性質も合わせ持っています。空中ジャンプ中、吹っ飛ばしに対する耐性があるのも特徴のひとつ。

ヨッシー、いま、昔

『スーパーマリオワールド』でマリオの乗り物（？）としてデビューしたヨッシー。当時から強い存在感がありましたが、その後見事に独り立ち！〝ヨッシーの〟と冠のついたゲームが数多く発売され、いまではマリオと並ぶほどの人気を誇っています。

全部わかったかな？

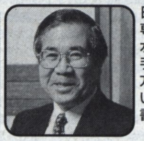
①スーパーマリオワールド②ヨッシーのパネポン③スーパーマリオヨッシーアイランド④マリオゴルフ64⑤ヨッシーのロードハンティング⑥スーパーマリオRPG⑦マリオテニス64⑧ゲームボーイギャラリー2⑨ヨッシーストーリー⑩スーパーマリオDX

©2001 Nintendo/HAL Laboratory,Inc. Character© Nintendo/HAL Laboratory,Inc./Creatures inc./GAME FREAK inc./APE inc.

開運占い2001

今週の運勢：10月29日(月)〜11月4日(日)

新宿での占い教室のあと、よく某百貨店のレストラン街を利用する福田先生。全店制覇済みなのはもちろん、各店のメニューにも超詳しいのだ。



占う人 福田有宵先生

日本占術協会副会長。専門である易学や風水学以外にも、人相、手相など幅広い占術方法をこなす。占いに関する著書も多数。

1月生まれ 全体運○
金運△ 続けて2回散財する
恋愛運△ 軽はずみな行動は禁物
健康運△ 心身のバランスが崩れやすい

地味運。浮わついた言動は周囲に不快感を与えるので、絶えず緊張感を持って接すること。今週は、不要品の処理や部屋をきれいに片づけると吉。また、買い物はリサイクルショップで済ませるように。30代の人は、困ったときに誰かが力を貸してくれる。
幸運のカギ　木曜、青色、8、ズボン、靴、香水、アーケードゲーム、戦争に関係したゲーム

2月生まれ 全体運○
金運△ 食費を浮かして貯金しよう
恋愛運△ 気持ちが通じ合わない
健康運× 嫌なことは忘れてのんびりしよう

公私ともにのんびり過ごそう。急ぐと失敗の恐れがあるので、書類や道具類を使うときは、しっかりチェックを。交際面は、感情的になりやすい時期。怒っても何の得にもならないので、気持ちを鎮めること。気分の切り替えには読書や映画鑑賞がいい。
幸運のカギ　水曜、茶色、5、びっくり箱、オルゴール、鉢植えの花、サッカーゲーム、育成ゲーム

3月生まれ 全体運△
金運○ ケチと言われてもケチすること
恋愛運× 年下の異性とウワサに
健康運○ 朝寝坊と風邪、声帯に注意

気持ちが高揚しやすいが、調子に乗りすぎて軽はずみな行動はしないように。また、安請け合いすると、損をしたり、イヤな気持ちになりがち。人からの甘い話には気をつけること。クルマに乗るときは、安全運転を厳守。ペットに噛まれないように注意。
幸運のカギ　土曜、黒色、1、カブト虫型のアクセサリー、プロレスゲーム、ボクシングゲーム

4月生まれ 全体運○
金運○ 交際費の出費は意外に多い
恋愛運○ ケジメのある交際をすること
健康運○ 体の節々が痛む

災い転じて福となす。自分の才能を活かして、理想を求めていくこと。勉強面では、頭が冴えて大幅なランクアップが期待できる。今週は女性に丁寧に接すると、何かもらうことができる。とくに、姉や母親を大切に。流行のものを身につけるといいことが。
幸運のカギ　日曜、赤色、3、カメラ、ボールペン、流行品、プロ野球ゲーム、海外のゲーム

5月生まれ 全体運◎
金運○ 財布を替えるといい
恋愛運△ もう少し相手を観察すること
健康運○ 早期発見、早期治療

順調運。いままでの苦労が実を結ぶとき。ただし、誰かと行動をともにするときは、相手のペースに合わせること。そして、友だちや親戚、母親に対して敬意を払うことを忘れずに。週始めから人気が徐々に上昇し、週末はとくに忙しくなりそう。
幸運のカギ　木曜、緑色、8、記念切手、記念切符、美少女が出てくるゲーム、結婚に関係したゲーム

6月生まれ 全体運○
金運○ 儲け話は下調べを忘れずに
恋愛運○ 同じ趣味の仲間にいい人が
健康運◎ 消化器系に注意

くり返し行うことが吉。2度目がカギとなるので、何ごとも2回ずつ行えば好転していく。体に力がみなぎるときなので、ジョギングやウォーキングを毎日実践するといい。電話やメールのための通信機器関係は、性能を確認してから購入するようにしよう。
幸運のカギ　土曜、青色、6、ファックス、天然水、秋に関係したゲーム、恐竜が出てくるゲーム

7月生まれ 全体運○
金運◎ 財布からお金を出さない
恋愛運○ 長いつき合いの場合は花が咲く
健康運○ 運動、ヨガ、ダンスをしよう

和を以て貴しと為す。みんなと仲よくすることが大切。徐々に苦労の厳しさが消えていくときなので、周囲からの意地悪には耐え、山場を乗りきろう。メールやインターネットの出会い系サイトは、アクシデントに巻き込まれる恐れがあるので要注意。
幸運のカギ　水曜、黄色、5、和紙、おりがみ、和食、和紙でできた民芸品、航空機を操縦するゲーム

8月生まれ 全体運○
金運× 財布の置き忘れに注意
恋愛運◎ アタックするならいま
健康運○ 風邪は早期治療を

じっくりと方針を決めて、実力をつけるとき。遊んでばかりいないで、時間をもっと有効に使おう。とくに、勉強面の意欲を高めること。部屋の片づけをすると、ヘソクリなどなくしたものが見つかる。手紙やメールがたまりがちなので、早めに処理を。
幸運のカギ　月曜、紫色、7、貯金箱、ポストカード、小物入れ、オリンピックのゲーム、格闘ゲーム

9月生まれ 全体運×
金運○ 散財注意
恋愛運△ 気になる相手はガードが固い
健康運△ 足腰が疲れやすい

慎重に物ごとを判断するとき。すぐに返事をしてしまうと金銭面で損をするなど、苦労を背負い込む。また、目上や目下の人間のあいだに入り、何かと気を使いそう。学業は、いまのペースでは伸び悩むので、新しい勉強法を取り入れて励むこと。
幸運のカギ　日曜、白色、4、ボールなどの球形のもの、貴金属、レースゲーム、競馬ゲーム

10月生まれ 全体運△
金運○ 趣味のものに使おう
恋愛運△ ケンカしても仲よくなれる
健康運○ 歯と口の中、気管支に注意

気持ちと目標を大きく持ち、どっしりと構えよう。協調精神を持ち、チームワークを大切にすること。ときには多くのライバルに囲まれて、精神が疲れてしまうことも。交渉は、繁華街や県庁所在地などの活気溢れる場所で行えば、希望が叶えられる。
幸運のカギ　火曜、オレンジ色、9、人形、無地のノート、女性が主人公のゲーム、名作のゲーム

11月生まれ 全体運△
金運△ 買い物は中古でガマン
恋愛運△ ウワサに注意
健康運○ 髪の毛は茶色に染めない

計画どおり実行しよう。とくに、約束は必ず守ること。木曜と金曜は好調だが、週末は急用ができたり軽いハプニングがありそうなので、冷静に対処すること。何ごとにも大きな期待は禁物。会食さきや、ファーストフード店での置き忘れに注意。
幸運のカギ　金曜、緑色、2、子豚のグッズ、キーホルダー、外国を旅行するゲーム、山登りのゲーム

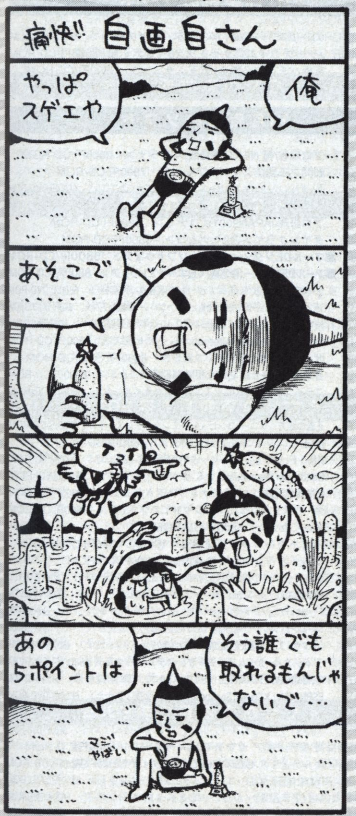
12月生まれ 全体運○
金運△ 小使い稼ぎをするといい
恋愛運△ キューピッド役に徹しよう
健康運○ 乗り物よりも自分の足に頼る

粘り強く勝負をするとき。月曜、火曜は積極的に行動するといい。ただし、ギャンブルは不安定。いい結果が出ないので、手を出さないように。情報集めに時間をかければ、捜し物が手に入る。リフォームやリサイクルを行えば、いい結果が得られそう。
幸運のカギ　金曜、エンジ色、4、旅行用品、旅行のおみやげ、地図、手紙をやり取りするゲーム

マークの見かた：◎＝最高　○＝まあまあ　△＝イマイチ　×＝ダメかも

ユウジローのナショナルチーム

第382回



★いただきました!! ゲームキューブ!!

基本原稿料＋奇跡のプレイ＝見物料

新作ゲーム 発売スケジュール表

GAME SCHEDULE

GAME SCHEDULE

PS PLAYSTATION プレイステーション

10月発売のソフト

25日	アイディアファクトリーコレクション イカサマ麻雀＜アイディアファクトリー＞ 1990円/CD-ROM
25日	~R's BEST~ R･TYPES＜アイレムソフトウェアエンジニアリング＞ 2800円/CD-ROM
25日	~R's BEST~ R･TYPEΔ＜アイレムソフトウェアエンジニアリング＞ 2800円/CD-ROM
25日	新装開店!!わんわん海物語~三洋パチンコパラダイスDX~＜アイレムソフトウェアエンジニアリング＞ 4800円/CD-ROM
25日	SuperLite Gold シリーズ みんなの囲碁＜サクセス＞ 1800円/CD-ROM
25日	SuperLite 1500 シリーズ Castrol HONDA VTR＜サクセス＞ 1500円/CD-ROM
25日	SIMPLE 1500 実用シリーズ Vol.10 タロット占い＜D3パブリッシャー＞ 1500円/CD-ROM
25日	SIMPLE 1500 シリーズ ハローキティ Vol.03 Hello Kitty ブロックくずし＜D3パブリッシャー＞ 1500円/CD-ROM
25日	SIMPLE 1500 シリーズ ハローキティ Vol.04 Hello Kitty トランプ＜D3パブリッシャー＞ 1500円/CD-ROM
25日	SIMPLE 1500 シリーズ Vol.75 THE ダブルシューティング~レイストームXレイクライシス~＜D3パブリッシャー＞ 1500円/CD-ROM
25日	SIMPLE 1500 シリーズ Vol.76 THE ドッヂボール＜D3パブリッシャー＞ 1500円/CD-ROM
25日	SIMPLE 1500 シリーズ Vol.77 THE 水泳＜D3パブリッシャー＞ 1500円/CD-ROM
25日	SIMPLE 1500 シリーズ Vol.78 THE ゼロヨン＜D3パブリッシャー＞ 1500円/CD-ROM
25日	Major Wave シリーズ ジグソーアイランド~Japan Graffiti~＜ハムスター＞ 1500円/CD-ROM
25日	SIMPLE キャラクター 2000 シリーズ Vol.1 機動戦士ガンダム THE 軍人将棋＜バンダイ＞ 2000円/CD-ROM
25日	SIMPLE キャラクター 2000 シリーズ Vol.2 アフロ犬 THE パズル＜バンダイ＞ 2000円/CD-ROM
25日	SIMPLE キャラクター 2000 シリーズ Vol.3 仮面ライダー THE バイクレース＜バンダイ＞ 2000円/CD-ROM
25日	Victor BEST 学校をつくろう!!校長先生物語＜ビクター インタラクティブ ソフトウエア＞ 2800円/CD-ROM
25日	Victor BEST サブマリンハンター鯱(シャチ)＜ビクター インタラクティブ ソフトウエア＞ 2800円/CD-ROM
25日	Victor BEST われら密林探検隊!!＜ビクター インタラクティブ ソフトウエア＞ 2800円/CD-ROM

11月発売のソフト

8日	スロッターマニアcore 常夏の熱さ!オアシス＜ドラート＞ 3300円/CD-ROM
15日	**■ヘリックス フィアエフェクト＜アイドス・インタラクティブ＞ 6800円/CD-ROM**
15日	**■くまのプーさん 森のなかまと1･2･3＜アトラス＞ 3800円/CD-ROM**
15日	**■くまのプーさん 森のなかまと1･2･3(コントローラー同梱版)＜アトラス＞ 5800円/CD-ROM**
15日	パチスロアルゼ王国5＜アルゼ＞ 5800円/CD-ROM
15日	ポップンミュージック5＜コナミ＞ 4800円/CD-ROM
15日	**●パチスロ帝王 メーカー推奨マニュアル6 ~宝船~＜メディアエンターテイメント＞ 3800円/CD-ROM**
22日	アトラスベストコレクション ペルソナ2 罰＜アトラス＞ 2800円/CD-ROM
22日	ドラゴンクエストⅣ 導かれし者たち＜エニックス＞ 6800円/CD-ROM
22日	悪魔城年代記 悪魔城ドラキュラ(コナミ ザ ベスト)＜コナミ＞ 2800円/CD-ROM
22日	エキサイティングバス3(コナミ ザ ベスト)＜コナミ＞ 2800円/CD-ROM
22日	がんばれゴエモン大江戸大回転(コナミ ザ ベスト)＜コナミ＞ 2800円/CD-ROM
22日	筋肉番付Vol.3 最強のチャレンジャー誕生!(コナミ ザ ベスト)＜コナミ＞ 2800円/CD-ROM
22日	幻想水滸外伝 Vol.2 クリスタルバレーの決闘(コナミ ザ ベスト)＜コナミ＞ 2800円/CD-ROM
22日	ときめきメモリアル2 Substories ~Leaping School Festival~(コナミ ザ ベスト)＜コナミ＞ 2800円/CD-ROM
22日	ときめきメモリアル2 対戦ぱずるだま(コナミ ザ ベスト)＜コナミ＞ 2800円/CD-ROM
22日	beatmania THE SOUND OF TOKYO! -produced by KONISHI yasuharu-(コナミ ザ ベスト)＜コナミ＞ 2800円/CD-ROM
22日	Major Wave シリーズ BAROQUE▲SYNDROME＜スティング＞ 1500円/CD-ROM
22日	アーク・ザ・ラッドⅡ(PSone Books)＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞ 1800円/CD-ROM
22日	I.Q. FINAL(PSone Books)＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞ 1800円/CD-ROM
22日	クラッシュ・バンディクー2~コルテックスの逆襲!~(PSone Books)＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞ 2200円/CD-ROM
22日	パラッパラッパー(PSone Books)＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞ 1800円/CD-ROM
22日	ビブリボン(PSone Books)＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞ 1800円/CD-ROM
22日	ポポローグ(PSone Books)＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞ 1800円/CD-ROM
22日	ミスタードリラーグレート＜ナムコ＞ 4800円/CD-ROM
29日	**■SuperLite 3in1 シリーズ おえかきパズル1･2･3＜サクセス＞ 2800円/CD-ROM**
29日	**■SuperLite 3in1 シリーズ クロスワード1･2･3＜サクセス＞ 2800円/CD-ROM**
29日	**■SuperLite 3in1 シリーズ 数独1･2･3＜サクセス＞ 2800円/CD-ROM**
29日	**●DX人生ゲームⅣ＜タカラ＞ 5800円/CD-ROM**
29日	シミュレーションRPGツクール(エンターブレインコレクション)＜エンターブレイン＞ 2800円/CD-ROM
29日	パンツァーフロント(エンターブレインコレクション)＜エンターブレイン＞ 2800円/CD-ROM
29日	ロックマンX6＜カプコン＞ 5800円/CD-ROM
29日	ZANAC×ZANAC＜コンパイル＞ 4980円/CD-ROM
29日	SuperLite Gold シリーズ みんなのチェス＜サクセス＞ 1800円/CD-ROM
29日	SuperLite 1500 シリーズ Wu-Tang SHAOLIN STYLE＜サクセス＞ 1500円/CD-ROM
29日	SuperLite 1500 シリーズ トニーホークのプロスケーター＜サクセス＞ 1500円/CD-ROM
29日	NICE PRICEシリーズVol.1 日本プロ麻雀連盟公認 本格プロ麻雀＜デジキューブ＞ 2200円/CD-ROM
29日	NICE PRICEシリーズVol.2 本格将棋指南＜デジキューブ＞ 2200円/CD-ROM
29日	ハッピージョギング・イン・ハワイ＜トワイライトエクスプレス＞ 2600円/CD-ROM
29日	LEGO レゴのせかい＜バンダイ＞ 3800円/CD-ROM
29日	ウルトラマンコスモス 勇者のちかい＜バンダイ＞ 3800円/CD-ROM
29日	ウルトラマンコスモス 勇者のちかい(コントローラー同梱版)＜バンダイ＞ 5800円/CD-ROM
29日	クレヨンしんちゃん オラとおもいでつくるゾ!＜バンダイ＞ 3800円/CD-ROM
29日	クレヨンしんちゃん オラとおもいでつくるゾ!(コントローラー同梱版)＜バンダイ＞ 5800円/CD-ROM
29日	美少女戦士セーラームーンワールド ちびうさとたのしいまいにち＜バンダイ＞ 3800円/CD-ROM
29日	美少女戦士セーラームーンワールド ちびうさとたのしいまいにち(コントローラー同梱版)＜バンダイ＞ 5800円/CD-ROM
29日	ドラえもん ひみつのよじげんポケット＜バンダイ＞ 3800円/CD-ROM
29日	ドラえもん ひみつのよじげんポケット(コントローラー同梱版)＜バンダイ＞ 5800円/CD-ROM
29日	**●SuperLite 3in1 シリーズ ナンクロ1･2･3＜サクセス＞ 2800円/CD-ROM**
11月	ミッキーとなかまたち かずあそびいろいろ＜アトラス＞ 3800円/CD-ROM
11月	ミッキーとなかまたち かずあそびいろいろ(コントローラー同梱版)＜アトラス＞ 5800円/CD-ROM
11月	今夜も千両箱!! 2001＜イースリースタッフ＞ 5800円/CD-ROM
11月	ドキドキプリティリーグ Lovely Star＜エクシング・エンタテイメント＞ 6800円(予価)/CD-ROM
11月	**●最終電車(廉価版)＜ヴィジット＞ 800円/CD-ROM**

12月発売のソフト

1日	ハリー・ポッターと賢者の石＜エレクトロニック・アーツ・スクウェア＞ 5800円/CD-ROM
6日	メモリアル☆シリーズ SUNSOFT Vol.2＜サンソフト＞ 1500円/CD-ROM
6日	ぽっきり1400 アクションパズ＜シスコンエンタテイメント＞ 1400円/CD-ROM
6日	ぽっきり1400 ことぶきグランプリ~めざせ!原チャリキング~＜シスコンエンタテイメント＞ 1400円/CD-ROM
6日	ウィザードリィ エンパイア ~古の王女~ Good Price＜スターフィッシュ＞ 2800円/CD-ROM
6日	ゲームビレッジ・ザ・ベスト EVE ZERO＜ゲームビレッジ＞ 2800円/CD-ROM
13日	ドキドキ★のりもの大冒険＜サンソフト＞ 3800円/CD-ROM
13日	ポンキッキーズ21 ゲームのおもちゃ箱＜サンソフト＞ 3800円/CD-ROM
13日	ポンキッキーズ21 ゲームのおもちゃ箱(コントローラー同梱版)＜サンソフト＞ 5800円/CD-ROM
13日	SIMPLE 1500 実用シリーズ Vol.11 家庭でできるツボ指圧＜D3パブリッシャー＞ 1500円/CD-ROM
13日	SIMPLE 1500 実用シリーズ Vol.12 家庭の医学~診断の事典~＜D3パブリッシャー＞ 1500円/CD-ROM
13日	マール王国の人形姫(PSone Books)＜日本一ソフトウェア＞ 1800円/CD-ROM
13日	リトルプリンセス(PSone Books)＜日本一ソフトウェア＞ 1800円/CD-ROM
13日	マーメイドの季節＜ゲームビレッジ＞ 6800円/CD-ROM
13日	シスタープリンセス~ピュア・ストーリーズ~＜メディアワークス＞ 4800円/CD-ROM
20日	**■NICE PRICEシリーズVol.3 ビリヤード・キング＜デジキューブ＞ 2200円/CD-ROM**
20日	クイズ$ミリオネア＜アイドス・インタラクティブ＞ 4800円/CD-ROM
20日	ジェットコプター・エックス＜アクアシステム＞ 4980円/CD-ROM
20日	ゴエモン 新世代襲名!＜コナミ＞ 5800円/CD-ROM
20日	SIMPLE 1500 シリーズ Vol.79 THE 四川省＜D3パブリッシャー＞ 1500円/CD-ROM
20日	SIMPLE 1500 シリーズ Vol.80 THE 陣取り~ヴォルフィード1500~＜D3パブリッシャー＞ 1500円/CD-ROM
20日	SIMPLE 1500 シリーズ Vol.81 THE 恋愛アドベンチャー~おかえりっ!~＜D3パブリッシャー＞ 1500円/CD-ROM
20日	SIMPLE 1500 シリーズ Vol.83 THE ウェイクボード~バーストリック ウェイクボーディング~＜D3パブリッシャー＞ 1500円/CD-ROM
20日	NICE PRICEシリーズVol.4 花札&カードゲーム＜デジキューブ＞ 2200円/CD-ROM
20日	飛んで!飛んで!ダイエット＜トワイライトエクスプレス＞ 3500円/CD-ROM
20日	**●実況パワフルプロ野球2001決定版＜コナミ＞ 5800円/CD-ROM**
20日	**●SuperLite 3in1 シリーズ クイズ集＜サクセス＞ 2800円/CD-ROM**
20日	**●SuperLite 3in1 シリーズ 釣りゲーム集＜サクセス＞ 2800円/CD-ROM**
20日	**●SuperLite 3in1 シリーズ ボードゲーム集＜サクセス＞ 2800円/CD-ROM**
27日	メモリアル☆シリーズ SUNSOFT Vol.3＜サンソフト＞ 1500円/CD-ROM
27日	**●HEIWA Parlor!PRO ブンドリキングスペシャル＜日本テレネット＞ 5200円/CD-ROM**
12月	くまのプーさん 森のともだち(マウス同梱版)＜アトラス＞ 5800円/CD-ROM
12月	真・女神転生Ⅱ＜アトラス＞ 4800円/CD-ROM
12月	JELLY FISH(廉価版)＜ヴィジット＞ 1980円/CD-ROM
12月	ミルキィ・シーズン＜キッド＞ 6800円(予価)/CD-ROM
12月	パチスロ完全攻略 ~高砂スーパープロジェクト2~＜シスコンエンタテイメント＞ 3800円/CD-ROM
12月	DX百人一首＜タカラ＞ 2800円/CD-ROM
12月	爆転シュート ベイブレード ベイバトルトーナメント＜タカラ＞ 4800円/CD-ROM

2001年発売のソフト

2001年秋	Major Wave シリーズ 日本一麻雀 創龍＜ハムスター＞ 1500円/CD-ROM
2001年秋	ラブ・ゲーム わいわいテニス プラス＜ハムスター＞ 3800円/CD-ROM
2001年冬	星のまほろば＜ジョルダン＞ 5800円(予価)/CD-ROM
2001年	人鳥流(じんちょーる)＜日本システム＞ 価格未定/CD-ROM
2001年	パズル DE ボーリング＜日本システム＞ 価格未定/CD-ROM
2001年	蜃気楼回廊＜プレ・ステージ＞ 価格未定/CD-ROM
2001年	HOSHIGAMI(ほしがみ) ~沈みゆく蒼き大地~＜マックスファイブ＞ 4800円/CD-ROM

今冬発売のソフト

■東京魔人学園外法帖＜アスミック・エース エンタテインメント＞ 6800円/CD-ROM
■東京魔人学園外法帖 特別限定版＜アスミック・エース エンタテインメント＞ 9800円/CD-ROM
ハムスター倶楽部-i(愛)＜ジョルダン＞ 4800円/CD-ROM
テイルズ オブ ファンダム Vol.1＜ナムコ＞ 価格未定/CD-ROM

2002年1月発売のソフト

2002年1月10日	もっとトランプしようよ! ~iモードでグランプリ~＜ピュアサウンド＞ 3980円/CD-ROM
2002年1月17日	Major Wave シリーズ エンジェル・ブレード＜ハムスター＞ 1500円/CD-ROM
2002年1月17日	Major Wave シリーズ ザ・放送局 サテライTV＜ハムスター＞ 1500円/CD-ROM
2002年1月下旬	おいかけっこdeダイエット＜トワイライトエクスプレス＞ 3500円/CD-ROM
2002年1月下旬	ゆきんこ☆ばぁにんぐ＜プリンセスソフト＞ 6800円/CD-ROM
2002年1月	NICE PRICEシリーズVol.5 クイズ(仮題)＜デジキューブ＞ 2200円/CD-ROM
2002年1月	NICE PRICEシリーズVol.6 チェス&リバーシ(仮題)＜デジキューブ＞ 2200円/CD-ROM
2002年1月	ZOIDS2 ヘリック共和国vsガイロス帝国＜トミー＞ 5800円/CD-ROM

2002年2月発売のソフト

2002年2月7日	マーシャルビート＜コナミ＞ 12800円/CD-ROM
2002年2月下旬	SHADOW AND SHADOW＜プリンセスソフト＞ 6800円/CD-ROM
2002年2月	くまのプーさん 森のきょうしつ＜アトラス＞ 3800円/CD-ROM
2002年2月	くまのプーさん 森のきょうしつ(マウス同梱版)＜アトラス＞ 5800円/CD-ROM
2002年2月	くまのプーさん 森のともだち＜アトラス＞ 3800円/CD-ROM
2002年2月	ミッキー&ミニーのたのしいクッキング＜アトラス＞ 3800円/CD-ROM
2002年2月	ミッキー&ミニーのたのしいクッキング(マウス同梱版)＜アトラス＞ 5800円/CD-ROM
2002年2月	NICE PRICEシリーズVol.7 ピンボール(仮題)＜デジキューブ＞ 2200円/CD-ROM
2002年2月	NICE PRICEシリーズVol.8 ボウリング(仮題)＜デジキューブ＞ 2200円/CD-ROM

2002年3月発売のソフト

2002年3月	NICE PRICEシリーズVol.9 (タイトル未定)＜デジキューブ＞ 2200円/CD-ROM
2002年3月	NICE PRICEシリーズVol.10 (タイトル未定)＜デジキューブ＞ 2200円/CD-ROM
2002年3月	モンスターズ・インク(仮題)＜トミー＞ 5800円/CD-ROM

2002年発売のソフト

2002年春	**■SuperLite 1500 シリーズ アサルトソルジャー＜サクセス＞ 1500円/CD-ROM**
2002年春	X-MEN MUTANT ACADEMY2＜サクセス＞ 価格未定/CD-ROM
2002年春	シャカっとタンバリン!＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM
2002年春	あいのり＜テクモ＞ 価格未定/CD-ROM
2002年春	Malor Wave シリーズ The 鬼退治 ~目指せ! 二代目桃太郎~＜ハムスター＞ 1500円/CD-ROM
2002年春	Major Wave シリーズ どきどきシャッターチャンス ~恋のパズルを組み立てて~＜ハムスター＞ 1500円/CD-ROM
2002年	ぽっきり1400 G.T.A(グランドセフトオート)＜シスコンエンタテイメント＞ 1400円/CD-ROM
2002年	ぽっきり1400 ヴィジランテ8＜シスコンエンタテイメント＞ 1400円/CD-ROM

発売日未定のソフト

■SIMPLE 1500 シリーズ Vol.82 THE 潜水艦＜D3パブリッシャー＞ 1500円/CD-ROM
真・女神転生if…＜アトラス＞ 価格未定/CD-ROM
ツタンカーメンの遺言(仮題)＜ウィザード＞ 価格未定/CD-ROM
KNIGHTS OF GENESIS ~神々の黄昏~＜エスコット＞ 5980円/CD-ROM
フレンズ~青春の輝き~＜NECインターチャネル＞ 6800円(予価)/CD-ROM
メルクリウス プリティ＜NECインターチャネル＞ 価格未定/CD-ROM
メイン・ローター(仮題)＜エフコンピューターエンターテイメント＞ 5800円/CD-ROM
坂田吾郎九段の連珠 BPV＜カルチャーブレーン＞ 1500円/CD-ROM
本格対戦将棋「聖」 BPV＜カルチャーブレーン＞ 1500円/CD-ROM
ARKS 1000~目指せ! 究極の召喚師~＜クレフ インベンション＞ 価格未定/CD-ROM
私立鳳凰学園 3年純真組＜J・ウイング＞ 3800円(予価)/CD-ROM
私立鳳凰学園 PURE HEART組 1年生編 実写版＜J・ウイング＞ 3800円(予価)/CD-ROM
私立鳳凰学園 NATURAL HEART組 2年生編 実写版＜J・ウイング＞ 3800円(予価)/CD-ROM
私立鳳凰学園 SWEET HEART組 3年生編 実写版＜J・ウイング＞ 3800円(予価)/CD-ROM
携帯編集＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞ 980円/CD-ROM
FOUR/フォー＜タオ ヒューマン システムズ＞ 2500円/CD-ROM
爆弾小僧 スクープ・ザ・キッド(仮題)＜Tears＞ 価格未定/CD-ROM
テニス大好き!＜トンキンハウス＞ 価格未定/CD-ROM
Major Wave 1500シリーズ SWING(スウィング)＜ハムスター＞ 1500円/CD-ROM
タイブレーク＜バディ＞ 価格未定/CD-ROM
プロ野球監督になろう!＜バンダイ＞ 6800円/CD-ROM
ぱいるあっぷ・まーち＜プロシードユニ＞ 5800円/CD-ROM
パカパカパッションスペシャル＜プロデュース＞ 4800円/CD-ROM
スタートリング・オデッセイⅡ 魔竜戦争＜レイ・フォース＞ 価格未定/CD-ROM
スタートリング・オデッセイⅢ ミレニアムの聖戦＜レイ・フォース＞ 価格未定/CD-ROM
バトルシップヤマト＜ロックウェルインターナショナル＞ 3800円/CD-ROM

PS2 PLAYSTATION2 プレイステーション2

10月発売のソフト

25日	グローバルフォークテイル＜アイディアファクトリー＞ 6800円/CD-ROM
25日	Jリーグ ウイニングイレブン5＜コナミ＞ 6800円/CD-ROM
25日	実戦パチスロ必勝法! 獣王＜サミー＞ 3800円/CD-ROM
25日	実戦パチスロ必勝法! 獣王 DXパック＜サミー＞ 6800円/CD-ROM

11月発売のソフト

1日	プロ麻雀 極 NEXT(廉価版)＜アテナ＞ 2800円/CD-ROM
1日	鄭問之三國誌＜ゲームアーツ＞ 7800円/CD-ROM
8日	ガンサバイバー2 バイオハザード コード:ベロニカ＜カプコン＞ 6800円/DVD-ROM
8日	ガンサバイバー2 バイオハザード コード:ベロニカ ウィズ ガンコン2＜カプコン＞ 9800円/DVD-ROM
8日	プロ野球JAPAN2001＜コナミ＞ 6980円/CD-ROM
8日	タイムクライシス2＜ナムコ＞ 6800円/CD-ROM
15日	**■マールDEジグソー＜日本一ソフトウェア＞ 5800円/CD-ROM**
15日	**■マールDEジグソー(限定版)＜日本一ソフトウェア＞ 8800円/CD-ROM**
15日	シーマン ~禁断のペット~ ガゼー博士の実験島＜アスキー＞ 6800円/DVD-ROM
15日	シーマン ~禁断のペット~ ガゼー博士の実験島(シーマイク・コントローラ同梱版)＜アスキー＞ 8800円(予価)/DVD-ROM
15日	シーマン ~禁断のペット~ ガゼー博士の実験島(シーマイク・コントローラ・オリジナル同梱版)＜アスキー＞ 8800円(予価)/DVD-ROM
15日	BUSIN~Wizardry Alternative~＜アトラス＞ 7800円/CD-ROM
15日	ザ・警察官 新宿24時＜コナミ＞ 6800円(予価)/CD-ROM
15日	日本相撲協會公認 日本大相撲 格闘編＜コナミ＞ 6800円/CD-ROM
15日	フライングサーカス＜シスコンエンタテイメント＞ 6800円/CD-ROM
15日	フライングサーカス(プロポ型コントローラ同梱版)＜シスコンエンタテイメント＞ 9800円/CD-ROM
15日	正義の味方＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞ 5800円/CD-ROM
22日	牌チェンジャン＜アジェンダ＞ 4800円/CD-ROM
22日	アドベンチャー オブ 東京ディズニーシー~失われた宝石の秘密~(仮題)＜コナミ＞ 6800円(予価)/CD-ROM
22日	Shadow of Memories(コナミ ザ ベスト)＜コナミ＞ 2800円/CD-ROM
22日	冒険時代活劇 ゴエモン(コナミ ザ ベスト)＜コナミ＞ 2800円/CD-ROM
22日	オールスター・プロレスリングⅡ＜スクウェア＞ 6800円/CD-ROM
22日	Rez＜セガ＞ 6800円/CD-ROM
22日	Rez トランスパイプ同梱版＜セガ＞ 8800円/CD-ROM
22日	クレイジータクシー＜セガ＞ 5800円/CD-ROM
22日	ブラボーミュージック クリスマスエディション＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞ 価格未定/CD-ROM
22日	SIMPLE 2000 シリーズ Vol.2 THE パーティーゲーム＜D3パブリッシャー＞ 2000円/CD-ROM
22日	ドリームオーディション スーパーヒットdisc1＜パシフィック・センチュリー・サイバーワークス・ジャパン＞ 2900円/CD-ROM
22日	ドリームオーディション スーパーヒットdisc2＜パシフィック・センチュリー・サイバーワークス・ジャパン＞ 2900円/CD-ROM
22日	シネマサーフィン洋画大全＜ビクター インタラクティブ ソフトウエア＞ 4800円/DVD-ROM
29日	ディジタル・ホームズ＜アークシステムワークス＞ 6800円/CD-ROM
29日	FIFA 2002 Road to FIFA WORLD CUP＜エレクトロニック・アーツ・スクウェア＞ 6800円/CD-ROM
29日	ESPN Winter X Games Snowboarding 2002(仮題)＜コナミ＞ 6800円/DVD-ROM
29日	メタルギア ソリッド2 サンズ・オブ・リバティ＜コナミ＞ 6800円/DVD-ROM
29日	メタルギア ソリッド2 サンズ・オブ・リバティ プレミアムパッケージ＜コナミ＞ 9800円/DVD-ROM
29日	ギルティギア ゼクス Plus＜サミー＞ 6800円/CD-ROM
29日	ギルティギア ゼクス Plus DXパック＜サミー＞ 9800円/CD-ROM
29日	トロと休日＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞ 5800円/DVD-ROM
29日	レガイア デュエルサーガ＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞ 5800円/DVD-ROM
29日	麻雀覇王 雀荘バトル＜毎日コミュニケーションズ＞ 2800円/CD-ROM
上旬	シード＜アートディンク＞ 6800円/CD-ROM

DVD発売スケジュール表
DVD SCHEDULE

映画 MOVIE

■ 洋画

10月26日	暗殺者のメロディ＜アップリンク＞ 4700円
26日	アンタッチャブル＜CIC・ビクタービデオ＞ 4700円
26日	ギター弾きの恋＜タキコーポレーション/東芝デジタルフロンティア＞ 4700円
26日	キャスト・アウェイ スペシャル・エディション＜ソニー・ピクチャーズエンタテインメント＞ 3980円(2枚組)
26日	クレイマー、クレイマー コレクターズ・エディション＜ソニー・ピクチャーズエンタテインメント＞ 3800円
26日	ケロッグ博士＜日本ビクター＞ 3980円
26日	ザ・コンテンダー＜日本ヘラルド映画＞ 4700円
26日	砂漠のライオン～オリジナル完全版～＜日本ビクター＞ 3980円
26日	ザ・メッセージ-砂漠の旋風-～オリジナル完全版～＜日本ビクター＞ 3980円
26日	シーズンチケット＜アミューズピクチャーズ＞ 4800円
26日	シャレード＜CIC・ビクタービデオ＞ 3980円
26日	スター・トレック4 故郷への長い道＜CIC・ビクタービデオ＞ 4700円
26日	スーパー・プライス・シリーズ アンナと王様 特別編＜20世紀フォックスホームエンターテイメントジャパン＞ 2500円
26日	スーパー・プライス・シリーズ エイリアン＜20世紀フォックスホームエンターテイメントジャパン＞ 2500円
26日	スーパー・プライス・シリーズ エイリアン2 完全版＜20世紀フォックスホームエンターテイメントジャパン＞ 2500円
26日	スーパー・プライス・シリーズ エイリアン3＜20世紀フォックスホームエンターテイメントジャパン＞ 2500円
26日	スーパー・プライス・シリーズ エイリアン4＜20世紀フォックスホームエンターテイメントジャパン＞ 2500円
26日	スーパー・プライス・シリーズ SF/ボディ・スナッチャー＜20世紀フォックスホームエンターテイメントジャパン＞ 2500円
26日	スーパー・プライス・シリーズ エバー・アフター＜20世紀フォックスホームエンターテイメントジャパン＞ 2500円
26日	スーパー・プライス・シリーズ サイバーネット＜20世紀フォックスホームエンターテイメントジャパン＞ 2500円
26日	スーパー・プライス・シリーズ サイボーグ＜20世紀フォックスホームエンターテイメントジャパン＞ 2500円
26日	スーパー・プライス・シリーズ サウンド・オブ・ミュージック＜20世紀フォックスホームエンターテイメントジャパン＞ 2500円
26日	スーパー・プライス・シリーズ ザ・パッケージ 暴れた陰謀＜20世紀フォックスホームエンターテイメントジャパン＞ 2500円
26日	スーパー・プライス・シリーズ ザ・ビーチ 特別編＜20世紀フォックスホームエンターテイメントジャパン＞ 2500円
26日	スーパー・プライス・シリーズ 猿の惑星＜20世紀フォックスホームエンターテイメントジャパン＞ 2500円
26日	スーパー・プライス・シリーズ シザーハンズ 特別編＜20世紀フォックスホームエンターテイメントジャパン＞ 2500円
26日	スーパー・プライス・シリーズ スティグマータ 聖痕 特別編＜20世紀フォックスホームエンターテイメントジャパン＞ 2500円
26日	スーパー・プライス・シリーズ スペースボール＜20世紀フォックスホームエンターテイメントジャパン＞ 2500円
26日	スーパー・プライス・シリーズ チャイルド・プレイ＜20世紀フォックスホームエンターテイメントジャパン＞ 2500円
26日	スーパー・プライス・シリーズ ナイルの宝石＜20世紀フォックスホームエンターテイメントジャパン＞ 2500円
26日	スーパー・プライス・シリーズ バードケージ＜20世紀フォックスホームエンターテイメントジャパン＞ 2500円
26日	スーパー・プライス・シリーズ ファイト・クラブ＜20世紀フォックスホームエンターテイメントジャパン＞ 2500円
26日	スーパー・プライス・シリーズ 深く静かに潜航せよ＜20世紀フォックスホームエンターテイメントジャパン＞ 2500円
26日	スーパー・プライス・シリーズ フル・モンティ＜20世紀フォックスホームエンターテイメントジャパン＞ 2500円
26日	スーパー・プライス・シリーズ ブレイブハート＜20世紀フォックスホームエンターテイメントジャパン＞ 2500円
26日	スーパー・プライス・シリーズ ブローン・アウェイ 復讐の序曲＜20世紀フォックスホームエンターテイメントジャパン＞ 2500円
26日	スーパー・プライス・シリーズ マーシャル・ロー＜20世紀フォックスホームエンターテイメントジャパン＞ 2500円
26日	スーパー・プライス・シリーズ 奴らを高く吊るせ!＜20世紀フォックスホームエンターテイメントジャパン＞ 2500円
26日	スーパー・プライス・シリーズ 夕陽のガンマン＜20世紀フォックスホームエンターテイメントジャパン＞ 2500円
26日	スーパー・プライス・シリーズ 夜の大捜査線＜20世紀フォックスホームエンターテイメントジャパン＞ 2500円
26日	スーパー・プライス・シリーズ ラストタンゴ・イン・パリ オリジナル無修正版＜20世紀フォックスホームエンターテイメントジャパン＞ 2500円
26日	スーパー・プライス・シリーズ ロマンシング・ストーン 秘宝の谷＜20世紀フォックスホームエンターテイメントジャパン＞ 2500円
26日	センターステージ コレクターズ・エディション＜ソニー・ピクチャーズエンタテインメント＞ 3800円
26日	太白山脈＜アップリンク＞ 5600円
26日	ダンジョン&ドラゴン＜日活＞ 4700円
26日	誓い＜CIC・ビクタービデオ＞ 4700円
26日	血塗られた墓標＜アップリンク＞ 4700円
26日	トッツィー＜ソニー・ピクチャーズエンタテインメント＞ 3800円
26日	ハンギング＜パンド＞ 4800円
26日	ふたりの人魚＜アップリンク＞ 4700円
26日	ブラッド・ピット 傷だらけのランナー＜アット エンタテインメント＞ 3800円
26日	ミリオンダラー・ホテル＜東宝東和/丸紅/M3エンタテインメント＞ 4800円
11月 2日	悪魔の棲む家＜20世紀フォックスホームエンターテイメントジャパン＞ 2980円
2日	悪魔のいけにえ2＜20世紀フォックスホームエンターテイメントジャパン＞ 2980円
2日	キャリー 特別編＜20世紀フォックスホームエンターテイメントジャパン＞ 3980円
2日	グーニーズ 特別版＜ワーナー・ホーム・ビデオ＞ 2000円
2日	ディボーシング・ジャック＜アット エンタテインメント＞ 4800円
2日	デンジャラス・ビューティー 特別版＜ワーナー・ホーム・ビデオ＞ 2500円
2日	ネバーエンディング・ストーリー＜ワーナー・ホーム・ビデオ＞ 2000円
2日	ネバーエンディング・ストーリー 第2章＜ワーナー・ホーム・ビデオ＞ 2000円
2日	BQSF-7 ハイドロスフィア＜エスピーオー＞ 3800円
2日	BQSF-8 アウトポスト＜エスピーオー＞ 3800円
2日	ファイターズ・ブルース〈特別版〉＜オメガ・ミコット＞ 4800円
2日	LIES/嘘 ノーカット完全版＜ケイツーエンタテインメント＞ 4800円
3日	ショコラ DTS特別版＜アスミック/角川書店/松竹＞ 3800円
7日	恋におちたジョージ・ルーカス＜ポニーキャニオン＞ 1980円
7日	TUVALU/ツバル＜キングレコード＞ 4700円
8日	スター・ウォーズ:エピソードI ファントム・メナス＜20世紀フォックスホームエンターテイメントジャパン＞ 3980円(2枚組)
9日	帰ってきたドラゴン＜ジェイ・ブイ・ディー＞ 3800円
9日	さらば、わが愛 覇王別姫＜アスミック＞ 4700円
9日	新・八仙飯店之人肉饅頭＜ジェイ・ブイ・ディー＞ 3800円
9日	テイラー・オブ・パナマ＜ソニー・ピクチャーズエンタテインメント＞ 3800円
9日	花の影＜アスミック＞ 4700円
9日	レスリー・チャン×チェン・カイコー プレミアムBOX＜アスミック＞ 7800円(2枚組)
11日	チャップリン DVD-BOX2＜アイ・ヴィー・シー＞ 18000円(6枚組)
20日	大脳分裂＜パンド＞ 4800円
21日	エクソシスト3＜ポニーキャニオン＞ 3800円
21日	カラスの飼育＜東北新社＞ 3800円
21日	カルメン＜東北新社＞ 3800円
21日	禁断の蕾＜インタラクティブシネマ＞ 4700円
21日	恋は魔術師＜東北新社＞ 3800円
21日	個人授業＜カルチュア・パブリッシャーズ＞ 3800円
21日	ザ・メキシカン＜東宝＞ 6000円
21日	思春の森＜日本コロムビア＞ 3800円
21日	ジュエルに気をつけろ! 特別編＜ブエナ・ビスタ・ホーム・エンターテイメント＞ 3800円
21日	SHRIEK シュリーク 最低絶叫計画!?＜ポニーキャニオン＞ 4700円
21日	スターリングラード＜日本ヘラルド映画＞ 4700円
21日	タイタンズを忘れない 特別編＜ブエナ・ビスタ・ホーム・エンターテイメント＞ 3800円
21日	血の婚礼＜東北新社＞ 3800円
21日	ディーバ ニューマスター版＜日本コロムビア＞ 3800円
21日	パシフィック ハイツ＜ポニーキャニオン＞ 3800円
21日	ハード・デイズ・ナイト＜松竹＞ 4700円
21日	フリージャック＜ポニーキャニオン＞ 3800円
21日	ミッドナイト・キャブ＜インタラクティブシネマ＞ 4700円
21日	ミディアン＜ポニーキャニオン＞ 3800円
21日	ヤングガン2＜ポニーキャニオン＞ 3800円
21日	レネゲイズ＜ポニーキャニオン＞ 3800円
22日	愛のめぐりあい＜日本ビクター＞ 3980円
22日	アラン・スミシー・フィルム＜クリエイティブアクザ＞ 4700円
22日	麗しのサブリナ＜CIC・ビクタービデオ＞ 4700円
22日	エージェント・レッド＜クリエイティブアクザ＞ 4700円
22日	風の丘を越えて～西便制＜アップリンク＞ 4700円
22日	キカ〈ヘア無修正版〉＜コムストック＞ 4700円
22日	ギャラクシー★クエスト＜ソニー・ピクチャーズエンタテインメント＞ 3800円
22日	恐怖の岬＜ソニー・ピクチャーズエンタテインメント＞ 3800円
22日	グリンチ コレクターズ・エディション＜ソニー・ピクチャーズエンタテインメント＞ 3800円
22日	黒猫・白猫＜日本ビクター＞ 3980円
22日	刑事エデン/追跡者＜パイオニアLDC＞ 4700円
22日	ケープ・フィアー デラックス・コレクターズ・エディション＜ソニー・ピクチャーズエンタテインメント＞ 3980円(2枚組)
22日	「ケープ・フィアー デラックス・コレクターズ・エディション」「恐怖の岬」パック＜ソニー・ピクチャーズエンタテインメント＞ 6980円(3枚組)
22日	恋にあこがれて in N.Y.＜ソニー・ピクチャーズエンタテインメント＞ 3800円
22日	ゴッドファーザー DVDコレクション＜CIC・ビクタービデオ＞ 14200円(5枚組)
22日	JSA＜東芝デジタルフロンティア＞ 4800円
22日	始皇帝暗殺 DTS特別版＜角川書店＞ 4700円
22日	ジム・ヘンソンのストーリーテラー vol.1～2＜パイオニアLDC＞ 各4700円
22日	ジャングル＜マクザム＞ 4700円
22日	ジャン=リュック・ゴダール 映画史(仮題)＜イマジカ＞ 32000円(5枚組)
22日	小説家を見つけたら＜ソニー・ピクチャーズエンタテインメント＞ 3800円
22日	セックスと嘘とビデオテープ＜20世紀フォックスホームエンターテイメントジャパン＞ 2980円
22日	ターミネーター 特別編＜20世紀フォックスホームエンターテイメントジャパン＞ 3980円(2枚組)
22日	ダーククリスタル デラックス版＜パイオニアLDC＞ 4700円
22日	チャイルド・プレイ チャッキーの花嫁＜フルメディア＞ 4700円
22日	ティファニーで朝食を＜CIC・ビクタービデオ＞ 4700円
22日	テルマ&ルイーズ＜20世紀フォックスホームエンターテイメントジャパン＞ 2980円
22日	天国から来たチャンピオン＜CIC・ビクタービデオ＞ 4700円
22日	天使のくれた時間 デラックス版＜パイオニアLDC＞ 3800円
22日	ネットワーク＜20世紀フォックスホームエンターテイメントジャパン＞ 2980円
22日	裸のサンタクロース＜クリエイティブアクザ＞ 4700円
22日	パリの恋人＜CIC・ビクタービデオ＞ 4700円
22日	ピンク・ピンク・ライン＜東芝デジタルフロンティア＞ 4700円
22日	マイ・レフトフット＜20世紀フォックスホームエンターテイメントジャパン＞ 2980円
22日	ミート・ザ・ペアレンツ コレクターズ・エディション＜ソニー・ピクチャーズエンタテインメント＞ 3800円
22日	ミラクル＊ショー ハロルド・スミスに何が起こったか？＜東北新社＞ 4700円
22日	ラストパトロール＜クリエイティブアクザ＞ 4700円
22日	ラッキー ナンバー＜CIC・ビクタービデオ＞ 4700円
22日	ロシアン・ブラザー＜アップリンク＞ 4700円
22日	ロード・トリップ＜ソニー・ピクチャーズエンタテインメント＞ 3800円
22日	わすれな草＜アートポート/ギャガ・コミュニケーションズ＞ 4700円
23日	愛撫/ヘア無修正版＜アット エンタテインメント＞ 4800円
23日	アウトロー 特別版＜ワーナー・ホーム・ビデオ＞ 2500円
23日	アタック・ナンバーハーフ＜クロックワークス/角川書店＞ 4700円
23日	オデッセイ2001＜パンド＞ 4800円
23日	踊る大紐育＜ワーナー・ホーム・ビデオ＞ 2000円
23日	クレオパトラ 2525＜ケイツーエンタテインメント＞ 4800円
23日	恋の手ほどき＜ワーナー・ホーム・ビデオ＞ 2000円
23日	恋の骨折り損＜アスミック/角川書店＞ 4700円
23日	シティ・ヒート＜パンド＞ 4800円
23日	戦略大作戦＜ワーナー・ホーム・ビデオ＞ 2500円
23日	草原の輝き＜ワーナー・ホーム・ビデオ＞ 2000円
23日	ダーティハリー 特別版＜ワーナー・ホーム・ビデオ＞ 2500円
23日	ダーティハリー 2～5＜ワーナー・ホーム・ビデオ＞ 各2500円
23日	ダーティハリーDVDコレクターズBOX＜ワーナー・ホーム・ビデオ＞ 9800円(5枚組)
23日	DENGEKI 電撃 特別版＜ワーナー・ホーム・ビデオ＞ 2500円
23日	ドクトル・ジバゴ 特別版＜ワーナー・ホーム・ビデオ＞ 2980円(2枚組)
23日	バターフィールド8＜ワーナー・ホーム・ビデオ＞ 2000円
23日	フィラデルフィア物語＜ワーナー・ホーム・ビデオ＞ 2000円
23日	ブロンコ・ビリー＜ワーナー・ホーム・ビデオ＞ 2000円
23日	ぼくが天使になった日＜パンド＞ 4800円
23日	夢のチョコレート工場＜ワーナー・ホーム・ビデオ＞ 2000円
23日	私を野球に連れてって＜ワーナー・ホーム・ビデオ＞ 2000円
25日	グリズリー＜クリエイティブアクザ＞ 4800円
25日	激戦＜ANEC＞ 4700円
25日	ストーリー・ローズ～恋を追いかけて＜メディコス・エンタテインメント＞ 3800円
25日	マーティン＜ビームエンタテインメント＞ 3800円
29日	男たちの絆＜スパイク＞ 3800円
29日	女ドラゴン・コップ チャイナ・オブライエン2＜スパイク＞ 3800円
29日	ジャッキー・チェン プロテクター＜スパイク＞ 3800円
29日	チョウ・ユンファ 僕たちは天使じゃない!＜スパイク＞ 3800円
29日	バストロイド 香港大作戦＜スパイク＞ 3800円
29日	香港スワット 野獣たちの陰謀＜スパイク＞ 3800円
29日	香港ラブストーリー＜スパイク＞ 3800円
29日	マギー・チャン&ツイ・ハーク ハッピー・ゴースト サイキック歌姫転生の巻＜スパイク＞ 3800円
29日	Mr.Boo! ギャンブル大将＜スパイク＞ 3800円
29日	ライフ・アフター・ライフ -輪廻転生-＜スパイク＞ 3800円
29日	RIPPER ～地獄からの手紙～＜スパイク＞ 4800円
30日	ガンシャイ＜M3エンタテインメント＞ 4800円

■ 邦画

10月26日	うつしみ＜イマジカ/エースデュースエンタテインメント＞ 4700円
26日	恐怖学園～死神少女～＜ブロードウェイ＞ 3200円
26日	恐怖学園～呪われた理科室～＜ブロードウェイ＞ 3200円
26日	恐怖学園～霊界からの転校生～＜ブロードウェイ＞ 3200円
26日	恐怖学園 DVD-BOX＜ブロードウェイ＞ 9000円(3枚組)
26日	ゴッド・スピード・ユー/ブラックエンペラー＜イマジカ/エースデュースエンタテインメント＞ 4700円
26日	殺しの烙印＜日活＞ 4700円
26日	自転車吐息＜イマジカ/エースデュースエンタテインメント＞ 4700円
26日	シュガースイート＜ENGEL＞ 1980円
26日	東京流れ者＜日活＞ 4700円
26日	マーメイド～海から来た少女～＜ENGEL＞ 1980円
26日	美空ひばりの鬼姫競艶録＜ブロードウェイ＞ 3800円
26日	美空ひばりの競艶 雪乃丞変化＜ブロードウェイ＞ 4800円
26日	美空ひばりのラッキー百万円娘＜ブロードウェイ＞ 3800円
26日	美空ひばり メモリアルBOX＜ブロードウェイ＞ 12000円(3枚組)
26日	野獣の青春＜日活＞ 4700円
11月 9日	100%の女の子/パン屋襲撃＜シネマブレイン＞ 3600円
21日	クリスマス・イヴ＜東映ビデオ＞ 5200円
21日	子猫物語＜フジテレビ＞ 3800円
21日	殺人遊戯＜東映ビデオ＞ 4800円
21日	処刑遊戯＜東映ビデオ＞ 4800円
21日	タスマニア物語＜フジテレビ＞ 3800円
21日	長江＜日本コロムビア＞ 4800円
21日	南極物語＜フジテレビ/学研/蔵原プロ＞ 4800円(2枚組)
21日	必殺! THE HISSATSU＜松竹＞ 3800円
21日	必殺! ブラウン館の怪物たち＜松竹＞ 3800円
21日	必殺! Ⅲ 裏か表か＜松竹＞ 3800円
21日	必殺4 恨みはらします＜松竹＞ 3800円
21日	必殺! 5 黄金の血＜松竹＞ 3800円
21日	必殺! 主水死す＜松竹＞ 3800円
21日	必殺!〈劇場版〉DVD-BOX＜松竹＞ 22800円(7枚組)
21日	ビルマの竪琴＜フジテレビ＞ 3800円
21日	フジテレビDVD THE LEGEND BOX＜フジテレビ＞ 23800円(7枚組)
21日	水の旅人-侍KIDS-＜フジテレビ/オフィス・トゥー・ワン/東宝＞ 3800円
21日	最も危険な遊戯＜東映ビデオ＞ 4800円
21日	優駿 ORACION＜フジテレビ＞ 3800円
22日	うなぎ＜ケイエスエス＞ 4700円
22日	大林宣彦DVDコレクション ふたり 特別プレミアム版＜パイオニアLDC＞ 5700円(2枚組)
22日	金環蝕＜パイオニアLDC＞ 4700円
22日	沢田研二DVDコレクション ときめきに死す＜パイオニアLDC＞ 4700円
22日	沢田研二DVDコレクション 炎の肖像＜パイオニアLDC＞ *4700円
22日	沢田研二DVDコレクション リボルバー＜パイオニアLDC＞ 4700円
22日	白い巨塔 劇場版＜パイオニアLDC＞ 4700円
22日	青春の殺人者 デラックス版＜パイオニアLDC＞ 4700円
22日	TOKYO G.P.＜ケイエスエス＞ 4700円
22日	日本の黒い夏[冤罪enzai]＜日活＞ 4700円
22日	フリーズ・ミー＜ケイエスエス＞ 4700円
22日	ベルサイユのばら＜パイオニアLDC＞ 4700円
22日	股旅＜パイオニアLDC＞ 4700円
22日	竜馬暗殺＜パイオニアLDC＞ 4700円
23日	シベリア超特急-特別編集版-＜エスピーオー＞ 4800円
23日	シベリア超特急-特別編集版-豪華愛蔵仕様＜エスピーオー＞ 7800円
23日	2/デュオ＜イマジカ/エースデュースエンタテインメント＞ 4700円
23日	ランデブー＜イマジカ/エースデュースエンタテインメント＞ 4700円
25日	案山子～KAKASHI～＜「案山子」製作委員会＞ 4800円
25日	完全なる飼育 愛の40日 スペシャル・エディション＜アートポート＞ 4700円
25日	蝉祭りの島＜クリエイティブアクザ＞ 4800円
25日	東京マリーゴールド＜バンダイビジュアル＞ 3800円
28日	宇宙怪獣ガメラ＜大映/東芝デジタルフロンティア＞ 4700円
28日	ガメラ対大悪獣ギロン＜大映/東芝デジタルフロンティア＞ 4700円
28日	ガメラ対大魔獣ジャイガー＜大映/東芝デジタルフロンティア＞ 4700円
28日	ガメラ対深海怪獣ジグラ＜大映/東芝デジタルフロンティア＞ 4700円
28日	ガメラ THE BOX 1969-1980＜大映/東芝デジタルフロンティア＞ 22000円(4枚組)

■ テレビドラマほか

10月26日	NHK少年ドラマ・シリーズ その町を消せ Ⅲ＜アミューズピクチャーズ＞ 4800円
26日	NHK少年ドラマ・シリーズ 幕末未来人 Ⅲ＜アミューズピクチャーズ＞ 4800円
26日	陰陽師 安倍晴明＜エスピーオー＞ 3800円
26日	刑事コロンボ 完全版 Vol.5～8＜CIC・ビクタービデオ＞ 各3980円
26日	恋人はスナイパー ディレクターズカット完全版 Long Version＜日本ビクター＞ 4200円
26日	くノ一忍法伝 外伝～忍妖女 しのび～＜ENGEL＞ 1980円
26日	刑事コロンボ 完全版 Vol.5&6セット、Vol.7&8セット＜CIC・ビクタービデオ＞ 各7180円
30日	関ヶ原＜キングレコード＞ 9800円(3枚組)
11月 2日	フレンズⅣ〈フォース・シーズン〉DVD Vol.1～3＜ワーナー・ホーム・ビデオ＞ 各2500円
2日	フレンズⅣ〈フォース・シーズン〉DVD コレクターズセット1＜ワーナー・ホーム・ビデオ＞ 6000円(3枚組)
5日	俺たちの勲章 DVD-BOX＜バップ＞ 31600円(8枚組)
7日	江戸川乱歩の黄金仮面Ⅱ 桜の国の美女＜キングレコード＞ 3800円
7日	エマニエルの美女＜キングレコード＞ 3800円
7日	大時計の美女 江戸川乱歩の幽霊塔＜キングレコード＞ 3800円
9日	はいすくーる・ゴーストバスターズ＜ジェイ・ブイ・ディー＞ 2800円
21日	俺たちの勲章 Vol.1～5＜バップ＞ 各4800円
21日	俺たちの勲章 Vol.6～7＜バップ＞ 各3800円
21日	陰陽師 1～3＜NHKソフトウェア＞ 各3800円
21日	恋がしたい 恋がしたい 恋がしたい Vol.1～6(仮題)＜エイベックス＞ 各3800円
21日	恋がしたい 恋がしたい 恋がしたい DVD-BOX(仮題)＜エイベックス＞ 22800円(6枚組)
21日	ネバーランド Vol.2～6＜TBS＞ 各3800円
21日	ミステリー・ゾーン Vol.24～25＜日本コロムビア＞ 各4700円
21日	ロングバケーション＜フジテレビ映像企画部＞ 19800円(6枚組)
22日	沢田研二DVDコレクション 悪魔のようなあいつ DVDセット1＜TBS＞ 19000円(5枚組)
22日	白い巨塔 DVD-BOX 3～誤診裁判第二審～＜フジテレビ映像企画部＞ 15000円(3枚組)
22日	ダーク・エンジェル DVDコレクターズBOX2＜20世紀フォックスホームエンターテイメントジャパン＞ 12000円(5枚組)
22日	マリア 1～5＜TBS＞ 各3800円
22日	マリア 5巻セット＜TBS＞ 19000円(5枚組)
23日	ソフトシェル ER緊急救命室〈サード〉セット2＜ワーナー・ホーム・ビデオ＞ 4980円(3枚組)
23日	男女7人夏物語 DVD-BOX＜TBS＞ 18800円(4枚組)
23日	フレンズⅣ〈フォース・シーズン〉DVD Vol.4～6＜ワーナー・ホーム・ビデオ＞ 各2500円
23日	フレンズⅣ〈フォース・シーズン〉DVD コレクターズセット2＜ワーナー・ホーム・ビデオ＞ 6000円(3枚組)
25日	女警部 ジュリー・レスコー 赤毛の2人＜アイ・ヴィー・シー＞ 3800円
25日	女警部 ジュリー・レスコー 殺された婚約者＜アイ・ヴィー・シー＞ 3800円
25日	怪盗紳士アルセーヌ・ルパン 黒い帽子の怪人～バール・イ・ヴァ荘より＜アイ・ヴィー・シー＞ 3800円
25日	怪盗紳士アルセーヌ・ルパン ダブル・ゲーム＜アイ・ヴィー・シー＞ 3800円
25日	怪盗紳士アルセーヌ・ルパン 二つの微笑をもつ女＜アイ・ヴィー・シー＞ 3800円
25日	新・メグレ警視 霧の港＜アイ・ヴィー・シー＞ 3800円
25日	新・メグレ警視 フィンランドの犯罪＜アイ・ヴィー・シー＞ 3800円
25日	聖アリス学園 水着天国はデンジャラス! 第1巻～第2巻＜フジテレビ/ビームエンタテインメント/BSフジ＞ 各3800円

アニメ&特撮 ANIMATION &SFX

10月26日	エリック・カール コレクション はらぺこあおむし＜アミューズピクチャーズ＞ 2800円
26日	幻想魔伝 最遊記 TVシリーズ16＜ムービック＞ 6000円
26日	こみっくパーティー 5＜ケイエスエス＞ 5000円
26日	THE BEAR くまさん＜アミューズピクチャーズ＞ 2800円
26日	スターオーシャンEX TVシリーズ第4巻＜ムービック＞ 6000円
29日	超感覚アニメーション RUN=DIM ランディム VOL.4＜キングレコード＞ 3800円
30日	**■ふしぎの海のナディア DVD-BOX＜総合ビジョン＞ 58000円(10枚組)**
30日	学園戦記ムリョウ 三〈初回限定ムリョウオリジナルBOX仕様〉＜キングレコード＞ 5500円
30日	シャーマンキング 1＜キングレコード＞ 4500円
30日	だぁ!だぁ!だぁ! だいありー13＜キングレコード＞ 3800円
30日	超感覚アニメーション RUN=DIM ランディム VOL.4＜キングレコード＞ 3800円
30日	爆転シュート ベイブレード SHOOT.5＜キングレコード＞ 5500円
30日	ふしぎの海のナディア VOL.5～6＜総合ビジョン＞ 各5800円
30日	フルーツバスケット 2＜キングレコード＞ 5500円
30日	まみむめ★もがちょ VOL.3～4＜キングレコード＞ 各4800円
30日	無敵王トライゼノン 其ノ八＜キングレコード＞ 3800円
31日	犬夜叉 Vol.6＜エイベックス＞ 5800円
31日	機動天使エンジェリックレイヤー Battle4＜エイベックス＞ 5800円
31日	ゾイド新世紀/ゼロ1＜エイベックス＞ 4800円
31日	ポケットモンスター金銀編 第1集 第5巻＜小学館＞ 3800円
11月 1日	電脳冒険記ウェブダイバー 04＜日本コロムビア＞ 4700円
2日	アイ・ラブ・トゥイーティー Vol.3＜ワーナー・ホーム・ビデオ＞ 2000円
2日	押井守監督作品 MAROKO 麿子〈劇場版〉＜エスピーオー＞ 4800円
7日	ウォレスとグルミット スペシャルBOX「ウォレスとグルミット、危機一髪!」＜SME・ビジュアルワークス＞ 4800円
7日	ウォレスとグルミット スペシャルBOX「チーズ・ホリデー」＜SME・ビジュアルワークス＞ 4800円
7日	ウォレスとグルミット スペシャルBOX「ペンギンに気をつけろ!」＜SME・ビジュアルワークス＞ 4800円
7日	映画ドラえもん のび太の宇宙小戦争＜小学館＞ 3800円
7日	映画ドラえもん のび太の魔界大冒険＜小学館＞ 3800円
7日	サウスパーク[DVD版] VOLUME.1～7＜ワーナーヴィジョン・ジャパン＞ 各3600円
7日	シスター・プリンセス VOL.1(仮題)＜キングレコード＞ 3000円
7日	DVDシングルアニメーション 花右京メイド隊 3＜ポニーキャニオン＞ 1500円
7日	TVアニメーション るろうに剣心～明治剣客浪漫譚～ 巻之九～巻之十九＜SME・ビジュアルワークス＞ 各4500円
7日	TVアニメーション るろうに剣心～明治剣客浪漫譚～ DVD・BOX vol.2～京都編～＜SME・ビジュアルワークス＞ 49500円(11枚組)
9日	うさぎちゃんでCue!! 1＜ミスティムーン＞ 5800円
17日	ZOIDS 13＜エイベックス＞ 5800円
21日	アルジェントソーマ Vol.10＜ビクターエンタテインメント＞ 5800円
21日	アルスラーン戦記＜SME・ビジュアルワークス＞ 3800円
21日	アルスラーン戦記Ⅱ＜SME・ビジュアルワークス＞ 3800円
21日	アルスラーン戦記～汗血公路～＜SME・ビジュアルワークス＞ 3800円
21日	アルスラーン戦記～征馬孤影～＜SME・ビジュアルワークス＞ 3800円
21日	映画デジモンアドベンチャー02(ZERO TWO) ディアボロモンの逆襲＜東映ビデオ＞ 4500円
21日	仮面の忍者 赤影 第二部 卍党篇＜東映ビデオ＞ 13800円(2枚組)
21日	仮面ライダークウガ 新春スペシャル＜東映ビデオ＞ 5800円
21日	仮面ライダークウガ Vol.12＜東映ビデオ＞ 5800円
21日	キカイダー01 THE ANIMATION Vol.1＜SME・ビジュアルワークス＞ 4800円
21日	CAT'S EYE 2ndシーズン VOL.1～2＜日本コロムビア＞ 各4700円
21日	銀河ロイド コスモX 3 さらばヒロシよ! 旅立ちの朝＜バップ＞ 5800円
21日	SAMURAI GIRL リアルバウトハイスクール Vol.2＜Kファイト実行委員会＞ 5000円

●印のタイトルは、発売スケジュール表に初登場した新作タイトルです。■印のタイトルは、発売日や価格などに変更があったタイトルです。
価格のあとに[込]マークがついているものは消費税込み、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。

ゲームスクール
特集
Vol.1
2001.Winter

ゲームスクールに行こう!!

写真提供：ボンカラー・フォトエージェンシー

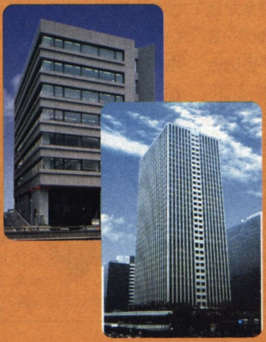
激動の幕開けとなった新世紀。ゲーム業界でもオンラインゲームや新たな家庭用ゲーム機器の登場など大きな変化が訪れている。大きな変化の時だからこそ、しっかりした技術と知識を身に付け、最新の情報を持つ人材が必要なのだ。

ゲームスクールの資料が手に入る!!
資料請求はがきを送ろう!

- FILE-1 アミューズメントメディア総合学院
- FILE-2 コナミコンピュータエンタテインメントスクール
- FILE-3 デジタルエンタテインメントアカデミー
- FILE-4 東京ゲームデザイナー学院
- FILE-5 バンタン電脳情報学院
- FILE-6 総合学園ヒューマン・アカデミー ゲームカレッジ
- FILE-7 プロフェシオクリエイティブスクール
- FILE-8 代々木アニメーション学院

School File 1
アミューズメントメディア総合学院

School File 2
コナミコンピュータエンタテインメントスクール



School File 3
デジタルエンタテインメントアカデミー

ゲームスクール
特集
Vol.2
2001.Winter

ゲームスクールに行こう!!

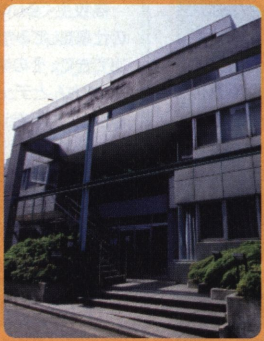
写真提供：ボンカラー・フォトエージェンシー

充実した機材と優れた講師陣をそろえたゲームスクールに通うことで、広くそして深い知識と高度な技術を身につけることができるだろう。さらにセンスに磨きをかけることで、自分でも知らなかった新たな可能性に気づくだろう。

ゲームスクールの資料が手に入る!!
資料請求はがきを送ろう!

- FILE-1 アミューズメントメディア総合学院
- FILE-2 コナミコンピュータエンタテインメントスクール
- FILE-3 デジタルエンタテインメントアカデミー
- FILE-4 東京ゲームデザイナー学院
- FILE-5 バンタン電脳情報学院
- FILE-6 総合学園ヒューマン・アカデミー ゲームカレッジ
- FILE-7 プロフェシオクリエイティブスクール
- FILE-8 代々木アニメーション学院

School File 4
東京ゲームデザイナー学院



School File 5
バンタン電脳情報学院

School File 6
総合学園ヒューマン・アカデミー ゲームカレッジ

ゲームスクール
特集
Vol.3
2001.Winter

ゲームスクールに行こう!!

写真提供：ボンカラー・フォトエージェンシー

ゲームスクールでは幅広い分野で活躍できる人材を業界に送りだすために、様々な学科やコース、講座を設けている。自分の将来を考えながらじっくり選んでほしい。興味がわいたら、資料の請求や説明会への参加など、積極的に行動しよう。

ゲームスクールの資料が手に入る!!
資料請求はがきを送ろう!

- FILE-1 アミューズメントメディア総合学院
- FILE-2 コナミコンピュータエンタテインメントスクール
- FILE-3 デジタルエンタテインメントアカデミー
- FILE-4 東京ゲームデザイナー学院
- FILE-5 バンタン電脳情報学院
- FILE-6 総合学園ヒューマン・アカデミー ゲームカレッジ
- FILE-7 プロフェシオクリエイティブスクール
- FILE-8 代々木アニメーション学院

School File 7
プロフェシオ クリエイティブスクール

School File 8
代々木アニメーション学院

エンターテイメントニュースの最前線

D.E-FRONT

DIGITAL ENTERTAINMENT FRONT

秋ムービーで大収穫

プレゼントも大収穫

秋は収穫の季節！　だから観ごろ食べごろの秋映画のとともに豪華プレゼントも堪能してくださいね！

11/3
全国東宝洋画系にて公開

産地直送！ 宇宙より未確認生命体が大量入荷!!

エボリューション

■監督:アイバン・ライトマン ■出演:デビッド・ドゥカブニー、ジュリアン・ムーア、オーランド・ジョーンズ ■2001年・コロンビア&ドリームワークス/103分 ■配給:ソニー・ピクチャーズエンタテインメント

STORY

ある晩、アリゾナ州の砂漠に隕石が落ちて来た。調査を開始した地元の大学教授アイラとハリーは、隕石からすさまじいスピードで進化する新種の生命体を発見する。間もなく、事態を嗅ぎつけた軍の調査部隊に現場は占拠され、生命体の発見をめぐり大モメ。その間にも増殖・進化をくり返す生物は地上に適応しはじめる。ついには人を襲いはじめ、いよいよ街は大パニックに陥る。謎の生命体から地球を救うことになったアイラたちの運命は!?

『ゴースト・バスターズ』、『6デイズ/7ナイツ』のアイバン・ライトマンが贈る最新作は、地球存亡を賭けた未知の生命体VS男女4人組の戦いを描いたSFコメディーだ！『ジュラシック・パーク』の恐竜を手掛けたフィル・ティペット制作による多種多様なクリーチャーたちがここぞとばかりに大暴れ!! ライトマンならではの進化しまくりの奇想天外なストーリー＆ギャグに君はついてこれるか？

アイラ・ケイン（デビッド・ドゥカブニー）
かつて政府機関で研究をしていた地方大学の生物学教授。隕石に付着していた生物を最初に発見する。

アリソン・リード（ジュリアン・ムーア）
隕石の墜落現場を調べる国防省の博士。アイラに対して対抗意識をむき出しにしているがじつは……？

ハリー・ブロック（オーランド・ジョーンズ）
アイラと同じ大学に勤務する生物学の教授。女子バレー部の監督も務めている。かなりお調子者。

ウェイン（ショーン・ウィリアム・スコット）
地元のカントリークラブでバイトをしているとぼけた青年。消防士に憧れている。隕石の第一発見者。

緊急事態発生!!

⬆➡燃える山、洞窟。そして謎の生物の影。これって終末ってこと!?

獲れたてプレゼント

A オリジナル腕時計
B Tシャツ（Lサイズ）
C Tシャツ（キッズサイズ）
各5名（すべての商品に缶バッジが付きます）

あて先は215ページにあります。

謎生物 VS 人間

これがエボリューションだッ!!

地球上生物の46億年分に値する進化を1ヵ月で遂げてしまう生命体！　最初は単細胞だったのが2日ほどで昆虫っぽく進化。ほぉ～と思っている間にも両生類→恐竜とヤツらの進化は止まらない！　ちなみにこの進化の順序は生物進化史にもとづいているのだ。お得情報:弱点は酸素

はじまりはじまり～

単細胞

スパイダー

なんじゃこりゃ？

ちょっとカワイイ？

キューティー・パイ・ドッグ

アタック・クラブ

スウォーム・クラブ

ウォーキング・ログ

キモワル～

トライフィビアン（三生類）

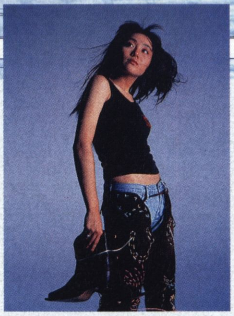
オイ!!まだ進化すんのかよ!!

羽はえちゃったよ!!（さまぁ～ず三村風）

ウォール・モール・バード

© The picture logo is adaoted from "Smiley" which is a registered trademark of Franklin Loufrani and Smiley Licensing Corporation

COMPACT DISC



ヤイコ待望の2ndは『Look Back Again』などシングル4曲&珠玉のポップチューンで大充実!

矢井田瞳 | album

Candlize
ヴァージン
10月31日発売　3059円[込]

初の全国ツアーで培った自信と情熱の高まりを感じさせる充実の2nd。パワフルなポップロックから透明感あふれるスローチューンまで全11曲。多彩なサウンド、アレンジと自由に歌い踊る声の競演は快感!

マイケル・ジャクソン | album

INVINCIBLE
エピックレコーズ・インターナショナル
10月29日発売　2520円[込]

ソロ30周年、制作費36億円、約6年ぶり世界待望の新作。ロドニー・ジェーキンスをプロデューサーに迎え、スーパースターならではのミラクルな仕上がりに。

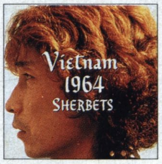
スティング | album

...All This Time
ユニバーサルインターナショナル
10月31日発売　2548円[込]

今年9月のイタリアライブの模様を中心に『Every Breath You Take』、『Fragile』など全18曲を収録したライブ盤。秀麗な旋律と歌声による名曲の数々に感無量。

SHERBETS | album

VIETNAM1964
Sexy Stones Records
10月28日発売　3000円[込]



エモーショナルで衝撃的なロックチューンが炸裂する3rd。歪んだギターサウンドが語り出す、時代や国境の狭間から生まれた真実の声。『王様と乞食』ほか全10曲。

GOING UNDER GROUND | album

かよわきエナジー
ビクターエンタテインメント
発売中　3045円[込]

新しい季節へと進む希望と不安、誰かを愛する喜びと哀しみ。叙情性豊かな詞とメロディーで綴る、切なくもやさしいギターロックチューン。『グラフティー』ほか。

CHARCOAL FILTER | album

PANIC POP
トライアド
11月1日発売　3059円[込]

『はじけよう』、『孤独な太陽』のシングル2曲を含む2nd。青春の軽やかさとほろ苦さをストレートなビートパンク&バラードでポップに綴った全13曲。

関口和之&砂山オールスターズ | album

World Hits!? of Southern All Stars
スピードスター
発売中　2940円[込]

『TSUNAMI』、『真夏の果実』ほかサザンオールスターズの名曲たちをボサノバ、ハワイアンなどあらゆるジャンルにアレンジ。自慢のウクレレサウンドももちろん健在。

モーニング娘。 | single

Mr.Moonlight～愛のビッグバンド～
ゼティマ
10月31日発売　1020円[込]

新メンバー加入後初の新作はミュージカル仕立てのロカビリー風ナンバー。"男役"を演じる吉澤ひとみ、後藤真希、安倍なつみに注目。

川本真琴 | single

ブロッサム
アンティノスレコード
10月31日発売　1223円[込]

本人作曲、七尾旅人作詞の新作は、ピアノの音色で聴かせるスローバラード。ナイーブな言葉と、ピュアな歌声が柔らかく耳になじむ。

大黒摩季 | single

雪が降るまえに
ヴァージン
10月31日発売　1200円[込]

冬の訪れをまえに、そっと届ける愛しい人への想い。ミディアムテンポの切ないラブソングはTBS系ドラマ『こちら第三社会部』主題歌。

VIDEO

渋い鬼教官と若き水兵の海よりも深い絆　デ・ニーロとグッティングjr.が魅せる真の勇気

ザ・ダイバー

フォックスホームエンターテイメント
●128分/11月2日レンタル開始
●監督:ジョージ・ティルマンjr.
●出演:ロバート・デ・ニーロ
キューバ・グッディングjr.

1948年、立身出世を夢見て海軍に入隊するカール。しかし彼を待っていたのは厳しい人種差別だった。逆境の中、泳ぎの腕を買われた彼が、しごきに耐えてマスター・ダイバーを目指す人間ドラマ。

ディボーシング・ジャック

アットエンタテインメント
●110分/11月2日レンタル開始
●監督:デヴィッド・キャフリー
●出演:デヴィッド・シューリス
レイチェル・グリフィス

北アイルランド発、コメディータッチのクライムサスペンス。不良中年コラムニスト、ダンの浮気相手が殺害された! 謎の言葉を残して逝った彼女の真意を探るべく、彼は犯人を捜し始めるが……。

ぼくが天使になった日

アルバトロス
●108分/11月2日レンタル開始
●監督:シャーリー・マクレーン
●出演:アレックス・D・リンツ
ゲイリー・シニーズ

過食症の母と暮らす10才のブルーノ。趣味は辞書の暗記、欲しい物は天使みたいなドレス。イジメられっこ。少年は学園長に睨まれながら、校内スペリング大会に女装で挑む。健気な少年が感動を誘う。

CDシングルTOP10　10/7～10/13

順位	タイトル	アーティスト	前週
1	You Go Your Way	CHEMISTRY	NEW
2	Dearest	浜崎あゆみ	↓1
3	One	RIP SLYME	NEW
4	夢追い虫	スピッツ	NEW
5	secret base ～君がくれたもの～	ZONE	↓2
6	Your eyes only ～曖昧なぼくの輪郭～	EXILE	↓3
7	NAVY BLUE	愛内里菜	↓4
8	いつも何度でも	木村弓	↓6
9	Buzzstyle	矢井田瞳	↓5
10	ミニモニ。テレフォン!リンリンリン/ミニモニ。バスガイド	ミニモニ。	↓8

CDアルバムTOP10　10/7～10/13

順位	タイトル	アーティスト	前週
1	WOMAN 2	オムニバス	↑2
2	SUPER EUROBEAT presents ayu-ro mix 2	浜崎あゆみ	↓1
3	Cyber TRANCE presents ayu Trance	浜崎あゆみ	→
4	DEEP FOREST	Do As Infinity	↑5
5	Sugarless	スガシカオ	↓4
6	MESSAGE	MONGOL 800	↑7
7	up to you	19	↓6
8	ザ・スピリット・ルーム	ミシェル・ブランチ	↑15
9	DADDY'S HOUSE VOL.1	DJ MASTERKEY	NEW
10	emotivation	KEMURI	↓8

ビデオレンタルTOP10　10/7～10/13

順位	タイトル	前週
1	ハンニバル	↑3
2	キャスト・アウェイ	↓1
3	ハンニバル（吹替版）	↑13
4	スナッチ	↓2
5	名探偵コナン 天国へのカウントダウン	↑7
6	バーティカル・リミット	↓5
7	バトル・ロワイアル	↓6
8	キャスト・アウェイ（吹替版）	↓4
9	102(吹替版)	↓8
10	隣のヒットマン	↑25

TSUTAYA RECORDS調べ

ビデヨゲーム通信

#243

マグナマ吟

最近、磁気カードシステム標準装備のゲームが増えたね。コレを使って有名プレイヤーの能力が記録されたカードを販売すれば、売れると思うが……合法？

ILLUSTRATED BY小澤 孝

巨大人型兵器"バーチャロイド"を操縦して敵を倒していく、３Ｄ対戦アクションシューティング『電脳戦機バーチャロン』のシリーズ最新作が登場。今作はリーダー機、または僚機のいずれかを操り、仲間と協力して敵と戦うチームバトル形式を採用。そのため基本ルールは、リーダー機のライフ残量がゼロになることで勝敗が決まるというものに変更されている。また、磁気カードに自分の名前や使用機体を登録することで、戦績を記録したり隠し機体を入手できるようになり、プレイの幅が大きく広がっている。

CYBER TROOPERS VIRTUAL-ON 4 "FORCE"

赤き大地、火星で人類の命運を決する戦いがいま始まる——

電脳戦機バーチャロン フォース

セガ、ヒットメーカー／稼働中／１プレイ200円

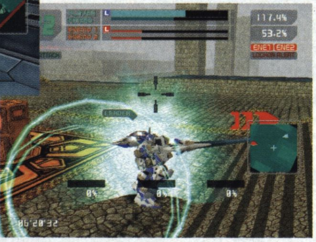
Original Game ©SEGA CORPORATION,1995 ©SEGA CORPORATION/Hitmaker,2000
CHARACTERS ©SEGA CORPORATION/AUTOMUSS CHARACTER DESIGN KATOKI HAJIME

進化を遂げたゲームシステム

基本操作は従来どおりだが、チームバトル形式になった影響を受け、新システムが追加されている。ひとつは、味方機のライフを回復するレスキューダッシュ。スタートボタンを押せば自動的に味方機のいる場所にダッシュして、ライフを回復できる。もうひとつはターゲット切り替えで、左右のターボボタンを同時押しすることで簡単に標的を切り替えられる。

どちらから攻撃？

⬅ターゲットを切り替えると、現在ロックオンしている敵機に向かって白線が表示される。す速く目標を捉えろ！



味方機はどこ？

➡レスキューダッシュを使うと、リーダー機と僚機のライフ残量を足して２で割った分がそれぞれに分け与えられる。助け合い重要ってこと。

戦略が幅広く

⬆リーダー機を破壊すれば勝利というルールを採用。リーダー機のみ集中攻撃したり、その裏をかいたり……と、戦術は多種多様だ。

そこんとこどーなの!? 『電脳戦機バーチャロンフォース』編

当然、家庭用に移植されるとして……じゃあ機種は？

いいえ、じつはまったく未定です。移植するならどこがいい？

㈱ヒットメーカー 広報 笹原氏

©EOLITH CO.,LTD.2001 ©SNK 2001

紅葉より赤く燃えろ！

ゲームボーイアドバンス

秋を彩る格闘ゲーム最前線!!

季節はもう秋。ちょっと肌寒くなってきたこんな時期には、格闘ゲームで心も体もヒートアップ！　そこで今回は場所を選ばずどこでも遊べる、ゲームボーイアドバンスの格闘ゲームをまとめて総ざらえしちゃうぞ。

THE KING OF FIGHTERS EX NEOBLOOD

ザ・キング・オブ・ファイターズEX
〜ネオ ブラッド〜

SNKの人気キャラクターが総出演する本作品。今回は新キャラクターやゲームシステムに関する情報を入手！

ゲームボーイアドバンス GBA カートリッジ	格闘	アクション
	マーベラスエンターテイメント　今冬発売予定　価格未定	バックアップ機能つき
	通信ケーブル対応	シナリオ:嬉野秋彦

戦いの舞台はゲームボーイアドバンスへ!!

『ザ・キング・オブ・ファイターズ（以下KOF）』シリーズは、'94年より続いている人気対戦格闘ゲーム。『餓狼伝説』や『龍虎の拳』など、SNKの看板作品に登場する人気キャラクターたちがチームを組んで熱い戦いをくり広げるのだ。

　その最新作となる本作が、『KOF '97』の後日談的な作品であることは前回お伝えしたよね。そこで２回目の掲載となる今回は、新キャラクター＋ゲームシステムに関する情報をお伝えしちゃうぞ！　ちなみに新キャラクターの〝葉花 萌〟は、なんと千葉麗子がキャラクターボイスを担当している。そう、アイドルから社長へと華麗なる変身を遂げた、あの〝チバレイ〟こと千葉麗子ですっ!!

携帯機とは思えないド派手なエフェクト

⬆グラフィックは、ネオジオ版と比べても遜色ない美しさ。エフェクトもメッチャ派手！

覇王翔吼拳!!

⬅各キャラクターの必殺技や発動時の特殊効果も見事に再現。どうです、この覇王翔吼拳。迫力満点でしょ？

⬆ここまで細かく描き込まれたグラフィックなら、対戦相手との間合いを利用した高度な戦法も可能。

命懸けのバトルを制するのは？

NEW CHARACTER

葉花 萌
（はばな　もえ）

18歳の少女。アメリカで生まれ育っているが、両親はともに日本人だ。他人には教えないが代々古武術を伝授しており、萌も祖父から古武術を軽く習っている。

Ⓒ2001 Marvelous Entertainment Inc. ⒸSNK Licensed by SNK ※画面は開発中のものです。

特報 鬼武者2®

チャンバラアクションが楽しめるだけではなく、人間関係の複雑さも取り入れ、壮大な物語が楽しめるこのゲーム。人間関係を攻略することが必要になってくるかも⁉

プレイステーション2 PS2 DVD-ROM	歴史・ドラマ	アクション・アドベンチャー
	カプコン 2002年3月7日発売予定, 価格未定	使用量未定

柳生十兵衛が幻魔の長に立ち向かう!

幅広い層から支持を得ている俳優、故・松田優作を主人公のビジュアルモデルとして起用している戦国サバイバルアクションゲーム、『鬼武者2』。今回も、新たに判明した情報をお伝えしていこッ！う

ときは天正元年の初夏。柳生一族の当主である柳生十兵衛が久しぶりに故郷に戻るところからストーリーが始まっていくぞ。柳生の里に帰りついた十兵衛は、村が何者かに襲撃され、変わり果てた姿になっているのを目撃。その地で十兵衛は自分に"鬼族"の血が流れていることや、村を襲ったのが幻魔の長、織田信長の仕業だと知るのだ……。前作よりも敵をバッサリと斬り倒す爽快感がパワーアップした『鬼武者2』の最新情報を、読み漏らすことなくチェックせよ。

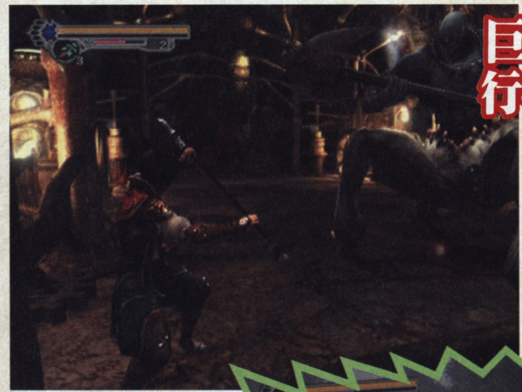
⬅剣に関しては天下一品、ガッツある明朗活発な若者、柳生十兵衛を操り、迫り来る敵をバッサバッサと斬り倒していくのだ。

さらなる爽快感!

人間関係も複雑に!!

➡十兵衛はさまざまな人々と出会うことになるぞ。美麗なムービーで描かれた出会いのシーンを楽しみながら、彼らとともに戦おう！

巨大なボスが行く手を阻む!!



槍を使って連続攻撃をくりだすのだっ!!

⬆➡前作よりも、よりチャンバラ活劇の主人公気分が味わえるようなシステムを満載っ！敵を倒す快感を味わえ。

チャンバラ感がさらにさらにパワーアップ!

⬅鬼と幻魔の戦い……。打倒信長を目指しながら、さまざまな場所で戦いに挑むことになるぞ。

巻末SCOOP!!

ガン型コントローラーを使って敵を撃つ爽快感が魅力の、『ガンサバイバー』最新作！　今度は恐竜がターゲットだ!!

GUN SURVIVOR 3
DINO CRISIS
ガンサバイバー3
ディノクライシス

プレイステーション2 PS2 供給媒体未定	ガン		シューティング
	カプコン　2002年春発売予定	価格未定	使用容量未定
	ガンコン2対応		

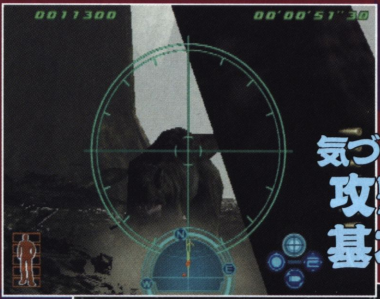
今度の敵は恐竜!! 『ディノクライシス』が、ガンサバイバーになって登場!!

カプコンが誇る人気作品『バイオハザード』を題材にした人気シューティング、『ガンサバイバー』シリーズ。最新作となる『3』は、『ディノクライシス』の世界が舞台だ！
本作ではプレイステーション2専用ガン型コントローラー、〝ガンコン2〟を使って画面狭しと動き回る恐竜と戦うことになる。ときには単独、ときには複数で襲ってくる恐竜をいかにす速く仕留めるかが勝負の分かれ目になるぞ。もちろん、『ディノクライシス』では見られなかった新種の恐竜も登場。どんな状況でも混乱しない冷静さと、正確な射撃技術で生き残れ!!

海から巨大なプレシオサウルスが出現！

➡海面や岩山などのグラフィックにも注目。原始時代の美しい風景が見事に再現されている。

狙いを定めて恐竜を倒せ!!



気づかれないように攻撃するのが基本中の基本

⬅ラプトルを発見。気づかれないようにスコープで狙って……つーか、目が合ってんじゃん！ヤバイって、早く倒さないと!!

大群を倒せるか？

⬅あわわ、ラプトルが大群で迫ってくる！ここは慌てないように、れ、冷静に狙わないと！

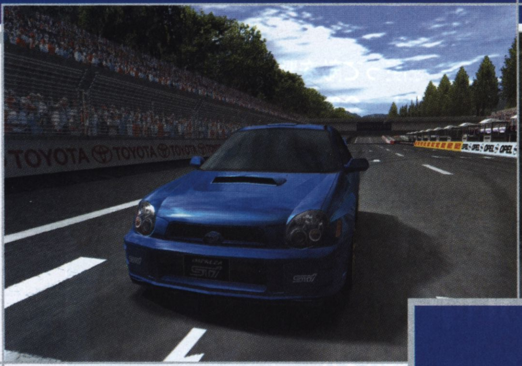
新種〝カルノサウルス〟も登場

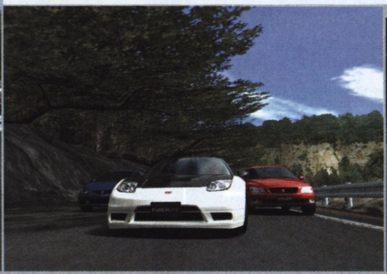
頭に生えた2本のツノが特徴のカルノサウルスは、本作で初登場の恐竜。その巨大な体でプレイヤーに襲いかかるのだ。また、どうやらかなりの数のカルノサウルスが登場する模様。正面から戦っては、勝ち目ナシか？

⬅いかにも凶暴そうな顔つき！　コイツ絶対肉食だね。デカイわりに動きもす速そうなので極力物陰から狙おう。

©CAPCOM CO.,LTD. ALL RIGHTS RESERVED.
※画面は開発中のものです。

開発状況
強烈なスピードとパワーで迫る恐竜を倒す快感！　来春発売に向け鋭意開発中です。今後もガンシューティングに力を入れていきますよ!!　カプコン　萩原





巻末緊急 SCOOP!!

GT Concept GRAN TURISMO®

THE REAL DRIVING SIMULATOR

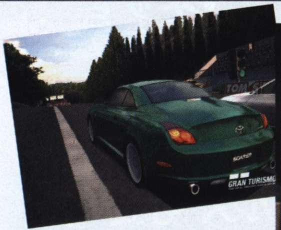
2001 TOKYO

『グランツーリスモ』シリーズに、早くも最新作が登場！ その名も『グランツーリスモ コンセプト』。クルマファンなら聞き慣れた『コンセプト』という言葉が、このゲームのキーワードになっている!!

グランツーリスモ コンセプト 2001 トーキョー

プレイステーション2 PS2 DVD-ROM	レース・自動車	シミュレーター
	ソニー・コンピュータエンタテインメント 発売日未定 価格未定	使用容量未定
	GT FORCE対応	

『グランツーリスモ』のシリーズ最新作が発売決定!!



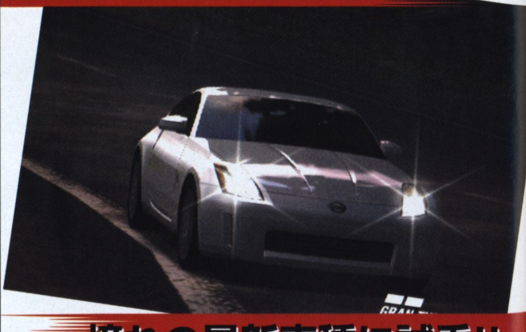
⬆➡トヨタ・ソアラの2001年バージョン。この流線美がたまらない!!

東京モーターショーに数多く出展される、市販車になるまえの試作機ともいえるコンセプトカー。そのコンセプトカーが多数収録された『グランツーリスモ』シリーズ最新作が登場。このソフトは、ふつうなら試乗さえもできないようなコンセプトカーを体感してもらおう、というコンセプトで開発されたのだ。さらに今作は初心者でも楽しめるようにゲームモードはアーケードモードのみ収録され、車種やコースなども絞り込んで低価格でリリースされるのだ。年末発売を目指して開発中なので、自宅で夢の体験ができる日も近い!!

『グランツーリスモ』シリーズ プロデューサー/監督 山内一典による What is GRAN TURISMO?

この『グランツーリスモ コンセプト』は、国内の自動車メーカー各社と私たちとの親密な協力関係によって制作されました。ここに収録されているクルマの多くは、東京モーターショーのために自動車メーカー各社が制作した珠玉のコンセプトカーたちです。スポーツカーファンにとって目が離せない、あのクルマのコンセプトモデルや、電気モーターとガソリンエンジンを組み合わせた新しい時代のハイブリッド・スーパースポーツカーなど、「実際に乗ってみたらどんな走りをするんだろう」という、興味の尽きない魅力的なクルマが勢揃いしています。『グランツーリスモ』シリーズはクルマのドライビングを探求するという、私たちの技術的な好奇心によって生まれたリアル・ドライビング・シミュレーターです。ですから、およそ試乗することが叶わない未来のクルマたちをゲーム中に再現するという今回の試みは、私たちにとってかつてないほどエキサイティングで貴重な経験でした。「モーターショーに出展されたコンセプトカーに試乗する」。そんな夢がようやく実現できました。

『グランツーリスモ コンセプト』で



憧れの最新車種に試乗!!

©2001 Sony Computer Entertainment Inc. All manufacturers, cars, names, brands and associated imagery featured in this game are trademarks and/orcopyrighted materials of their respective owners. All rights reserved.
「GRAN TURISMO」および「グランツーリスモ」は株式会社ソニー・コンピューターエンタテインメントの登録商標です。 ※画面は開発中のものです。

ILLUSTRATED BY T.KAWAKAMI

次号注目は

『ゼノサーガ』など話題作を網羅！注目のRPG特集がついにスタート！

独占スクープから裏話まで、話題のRPGの情報を毎週お届けする特集記事がスタート。1回目の注目は『ゼノサーガ』独占情報だ！　さらにファミキングの人気企画、〝続編希望企画〟の顛末を一挙公開。業界激震の意外な展開に？　『ドラクエⅣ』、『スマブラDX』の最新情報、『ピクミン』攻略も必見！

次号は **11/2**（金）発売です　定価 **330** 円

■発行人：浜村弘一　■編集人：松本秀寿　■編集長：浜村弘一　■編集長代理：加藤克明　■副編集長：酒井慶太、大宮雅彰　■デスク：小澤繁夫、谷塚真一、宮川隆　■編集スタッフ：岸本克樹、大塚英行、永井丈伸、長田英樹、吉田孝広、林克彦、芥川順哉、首藤和仁、毛利公信、塩田恭子、海老原玲緒奈、池田朋子、三浦利夫、忰田豊、天野直樹、斎藤真由子、針生健志、佐々木明子、野口晶、齋藤猛、間々田武、杉原貴宏、井手大、小里浩一、目黒輔、藤野豊、長田深雪、奥村真弓、篠原元貴、須藤崇、菅谷歩美、豊田恵吾、藤谷壮吉、秋山誠、後藤聡子、伊藤未来男、犬童範亮、川村和弘　■制作スタッフ：鎗田準次、石田治、岩井国夫、吉田大介、野島弘司、松本田鶴子、久賀昭宏、谷口貴司、松岡大右、吉田潤、日花隆、長嶋恒光　■編集総務：上村睦、山本一正　■広報：市川みのり、横瀬みちる　■フォトグラフ：スタジオアトム　■進行：川合昇、藤田昇、伊藤美穂、中井優一　■編集協力：山口貴士、笠井正彦、内田真理子、新森雄大、吉池まり子、島本愛子、太田浩司、鈴木聖子、斉藤なぎさ、毛内直寛、稲葉智秋、薄井沙織、深見敦子、武藤洋平、岡田秀穂、高城暁、丸尾崇朗、羽田隆之、二木康夫、斎藤伸、渡辺麻紀、福田有宵、北川昌弘、石井宏之、榛葉志乃武、G.B.、ファルス　■制作協力：鑓田研次、池田太郎、木川幸美、松本圭、石倉夕里、奥村隆史、井上幸治、鈴木しのぶ、スタジオゲイト、石川かおる、溝江由紀子、山田由香里、矢野朱美、安部ひろみ、村上美香、山田睦美、吉田美智子、吉原康典、和光陽子、プラティパス、川辺真実、青木賢一、青山範子、加山圭一、佐藤大輔、キューファクトリー、山内大助、カミハラワークス、松井咲子、アッシュ グラフィックス、佐藤恭子　■広告：功刀秀樹、水本九州男、原川朗広、黒沢秀樹、幸宏樹、安部寿一、豊永展輔、梅山達夫、高橋利恵、田山麻子、樋口尚子、嶋田うれ葉　■PP部：増形幸夫、今村吉修、伊勢哲也、平野修策、金沢雅子　■雑誌営業：後藤剛、堂前秀隆、中村宣忠、酒井晴志　■業務部：関根隆之　■イギリス特派員：デイブ・ロバーツ　■アメリカ特派員：みちよ・パティロ　■編集委員：田原誠司、青柳昌行、永田泰大

おたより・クイズ・プレゼントのあて先は
〒154-8528
(株)エンターブレイン 週刊ファミ通編集部 〇〇〇〇係 まで

EDITORIAL INFORMATION

10

25 / Thursday

- ●アイディアファクトリーコレクション イカサマ麻雀
- ●〜R's BEST〜 R・TYPES
- ●〜R's BEST〜 R・TYPE Δ
- ●新装開店!! わんわん海物語〜三洋パチンコパラダイスDX〜
- ●SuperLite 1500シリーズ Castrol HONDA VTR
- ●SuperLite Goldシリーズ みんなの囲碁
- ●SIMPLE 1500シリーズ ハローキティ Vol.03 Hello Kitty ブロックくずし
- ●SIMPLE 1500シリーズ ハローキティ Vol.04 Hello Kitty トランプ
- ●SIMPLE 1500シリーズ Vol.75 THE ダブルシューティング〜レイストーム×レイクライシス〜
- ●SIMPLE 1500シリーズ Vol.76 THE ドッヂボール
- ●SIMPLE 1500シリーズ Vol.77 THE 水泳
- ●SIMPLE 1500シリーズ Vol.78 THE ゼロヨン
- ●SIMPLE 1500実用シリーズ Vol.10 タロット占い
- ●Major Waveシリーズ ジグソーアイランド〜Japan Graffiti〜
- ●SIMPLEキャラクター2000シリーズ Vol.01 機動戦士ガンダム THE 軍人将棋
- ●SIMPLEキャラクター2000シリーズ Vol.02 アフロ犬 THE パズル
- ●SIMPLEキャラクター2000シリーズ Vol.03 仮面ライダー THE バイクレース
- ●Victor BEST 学校をつくろう！校長先生物語
- ●Victor BEST サブマリンハンター鯱（シャチ）
- ●Victor BEST われら密林探検隊!!
- ●グローバルフォークテイル
- ●Jリーグ ウイニングイレブン5
- ●実戦パチスロ必勝法！ 獣王
- ●実戦パチスロ必勝法！ 獣王 DXパック
- ●てんたま-1st Sunny Side-
- ●Candy Stripe 〜みならい天使〜
- ●Candy Stripe 〜みならい天使〜 初回限定版
- ●D＋VINE [LUV]（ディヴァイン ラヴ）
- ●SNK BEST BUY ザ・キング・オブ・ファイターズ'99 EVOLUTION
- ●ESPN X Games Skateboarding
- ●なかよし麻雀かぶリーチ

26 / Friday

ジオニックフロント 機動戦士ガンダム0079 コンプリートガイド

ファミ通 11月9日号発売

ファミ通PS2 11月9日号発売

- ●ピクミン
- ●ドキ×ドキさせて!!
- ●なかよしペットアドバンスシリーズ① かわいいハムスター
- ●ファランクス
- ●どこでも対局 役満 アドバンス
- ●マリー&エリー ふたりのアトリエ

27 / Saturday

28 / Sunday

29 / Monday

30 / Tuesday

ファミ通ブロス 12月号発売

ARCADIA 12月号発売

GameWave! VOL.14発売

31 / Wednesday

ジオニックフロント 機動戦士ガンダム0079 コンプリートガイド 発売

11

1 / Thursday

- ●プロ麻雀 極 NEXT（廉価版）
- ●鄭問之三國誌
- ●仰天人間 バトシーラー〜ドクトルガイの野望〜
- ●Loppi パズルマガジン ひらめくパズル第2号
- ●ジュラシックパークⅢ〜失われた遺伝子〜

2 / Friday

スターハーツ〜星と大地の使者〜　公式ガイドブック 発売

ファミ通 11月16日号発売

- ●バグサイト・アルファ
- ●バグサイト・ベータ
- ●犬夜叉〜かごめの戦国日記〜

3 / Saturday

4 / Sunday

5 / Monday

6 / Tuesday

7 / Wednesday

8 / Thursday

- ●スロッターマニア core 常夏の熱さ！オアシス
- ●ガンサバイバー2 バイオハザード コード:ベロニカ
- ●ガンサバイバー2 バイオハザード コード:ベロニカ ウィズ ガンコン2
- ●タイムクライシス2
- ●井上涼子〜ラストシーン〜

9 / Friday

ファミ通 11月23日号発売

ファミ通PS2 11月23日号発売

●プレイステーション　●プレイステーション2　●ドリームキャスト　●ニンテンドーゲームキューブ
●ゲームボーイ　●ゲームボーイアドバンス　●ネオジオポケット　●ワンダースワン

本誌の内容についてのご質問は、祝祭日を除く毎週月曜日から金曜日までの午後12時から午後17時のあいだに、カスタマーサポート☎03・5433・7868で受け付けております。また、メールでの質問は、support@ml.enterbrain.co.jpで受け付けます。なお、ゲーム内容につきましてのご質問にはいっさいお答えできませんので、あらかじめご了承ください。

10p1112

WEEKLY ファミ通 No.673 特別定価350円 本体333円

週刊ファミ通11月9日号(毎週1回金曜日発行)
第16巻 第45号 第三種郵便物認可 株式会社エンターブレイン発行
発行人 浜村弘一、編集人 松本秀寿
〒154-8528 東京都世田谷区若林1-18-10
☎03・5433・7850(営業局)

＊ニンテンドーゲームキューブとゲームボーイアドバンスは任天堂株式会社の登録商標です。
＊PSoneとPS2は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。
＊無料配送に関する条件は変更されることがあります。

http://www.amazon.co.jp

週刊ファミ通 11-9
新作『グランツーリスモ』にどこよりも早くコンセプトカーが登場!!
enterbrain

平成13年11月9日発行(毎週1回金曜日発行) 第16巻 通巻673号 平成12年5月31日第三種郵便物認可

PRINTED IN JAPAN 大日本印刷 ©2001 ENTERBRAIN,INC.
T1126452110353
雑誌26452—11/9